



# La Sauce aux Jeux

Association de Jeux de rôle et de Jeux de plateau



« L'ingrédient indispensable à une bonne table, c'est vous ! »

[contact@lasauceauxjeux.com](mailto:contact@lasauceauxjeux.com)

[www.lasauceauxjeux.com](http://www.lasauceauxjeux.com) - [www.facebook.com/sauceauxjeux](https://www.facebook.com/sauceauxjeux)

# Edito du président

Notre association a comme but la promotion du jeu et de l'imaginaire, le développement de projets à forte composante rôliste (joueur de jeu de rôle), le développement ludique local, l'organisation de rencontres passionnés/public. Nous intervenons également sur des projets Alsaciens, associatifs, institutionnels, ou culturels.

Elle a été fondée en 2004 à l'initiative de passionnés Strasbourgeois, voulant créer un carrefour d'expériences, d'idées et de découvertes, un lien convivial et innovant.

La Sauce Aux Jeux a toujours voulu s'ouvrir, être un lieu d'échanges et de découverte des différents types de jeux et d'imaginaires. Au fil des années, des partenariats multiples se sont construits, aussi bien avec d'autres associations, qu'avec des institutions ou encore des professionnels. Dans le cadre de la découverte de l'Univers du Jeu, l'association a à cœur d'animer des événements locaux, avec des échanges humains et de la convivialité.

Les ambiances de jeux de rôle immergent les participants dans des mondes alternatifs qui développent l'imagination, la confiance en soi et les relations humaines à travers l'interprétation d'un personnage au sein d'une équipe, au cœur d'une grande aventure. Les jeux de plateau sont, quant à eux, plus basés sur une réflexion tactique et/ou sur un facteur chance, pour gagner une partie.

C'est donc avec un plaisir toujours renouvelé que nous accueillons chaque année de nouveaux membres, pour leur transmettre le plaisir de jouer, mais aussi de converser et d'échanger.

Avec les années La Sauce Aux Jeux a su s'enrichir d'une expérience dans les domaines de l'enseignement, l'animation pour adulte, l'expertise de scénarisation et de partenariats. La Sauce aux Jeux est devenue ce lieu d'échanges, chaleureux et dynamique, au travers d'activités continues et d'événements ponctuels.

Anne-Claire Grimm  
Présidente de la Sauce aux Jeux

# Table des matières

|                                                                       |           |
|-----------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Edito du président .....</b>                                       | <b>2</b>  |
| <b>Qui sommes nous ? .....</b>                                        | <b>4</b>  |
| Notre engagement.....                                                 | 4         |
| Notre carte d'identité .....                                          | 4         |
| Nos chiffres .....                                                    | 5         |
| Nos animations récurrentes (soirées jeux bar / après-midi jeux) ..... | 5         |
| Notre convention .....                                                | 5         |
| Nos animations en tant que prestataires.....                          | 5         |
| Nombre de nos membres .....                                           | 6         |
| <b>Que faisons-nous ? .....</b>                                       | <b>7</b>  |
| Nos activités récurrentes .....                                       | 7         |
| Nos soirées jeux dans les bars.....                                   | 7         |
| Nos après-midis jeux de plateau et jeux de rôle .....                 | 8         |
| Notre convention du jeu de rôle Nuit Blanche sur l'Alsace .....       | 9         |
| Nos activités en tant que prestataire et partenaire .....             | 14        |
| De la découverte du jeu de rôle.....                                  | 14        |
| De la formation et des conférences .....                              | 16        |
| De l'animation de jeu de plateau .....                                | 17        |
| <b>Nos partenaires .....</b>                                          | <b>25</b> |
| <b>Revue de presse.....</b>                                           | <b>35</b> |
| <b>Lexique.....</b>                                                   | <b>52</b> |
| Le Jeu de plateau .....                                               | 52        |
| Le Jeu de rôle .....                                                  | 53        |
| Le Grandeur Nature .....                                              | 53        |
| La Soirée enquête ou Murder party .....                               | 54        |
| Le Trollball.....                                                     | 54        |

# Qui sommes nous ?

## NOTRE ENGAGEMENT

Créée en septembre 2004 à l'initiative d'un groupe d'amis *La Sauce aux Jeux* est une association strasbourgeoise à but non lucratif (loi 1908) dont l'objectif est la promotion du Jeu et de l'Imaginaire sous toutes ses formes et majoritairement au travers du Jeu de Rôle<sup>1</sup>.

Avec un vécu de plus de 10 ans, La Sauce aux Jeux s'engage chaque année à promouvoir l'imaginaire avec toute structure faisant appel au ludique.

C'est grâce à ses membres, toujours motivés qu'elle peut chaque année atteindre ses objectifs et transmettre le plaisir de jouer, car

« L'ingrédient indispensable à une bonne table, c'est vous ! »

## NOTRE CARTE D'IDENTITE

**Raison sociale :** LA SAUCE AUX JEUX

**Secteur d'activité :** Activités sportives, récréatives et de loisirs

**Forme juridique :** Association de droit local

**Date de création :** le 17/09/2004

**SIREN :** 528 756 778

**SIRET :** 528 756 778 00015

**Code APE / NAF :** 9329Z / Autres activités récréatives et de loisirs

**Coût de la cotisation annuelle :** 10€

**Age minimum pour pouvoir être membre :** 14 ans, avec autorisation parentale jusqu'à 18 ans

Mais qu'est-ce que le jeu de plateau et de rôle ?

Pour le savoir RDV **p.53**



**Pour nous retrouver, rien de plus simple !**

Notre site : [www.lasauceauxjeux.com](http://www.lasauceauxjeux.com)

Page Facebook : [www.facebook.com/sauceauxjeux](https://www.facebook.com/sauceauxjeux)

Contact : [contact@lasauceauxjeux.com](mailto:contact@lasauceauxjeux.com)



<sup>1</sup> Pour en savoir plus sur les termes : [le Lexique p.39](#)



## NOS CHIFFRES

### Nos animations récurrentes (soirées jeux bar / après-midi jeux)

*plus d'informations p.7*

|                             | 2014/2015        | 2015/2016        | 2016/2017         | 2017/2018         | 2018/2019         |
|-----------------------------|------------------|------------------|-------------------|-------------------|-------------------|
| Nombre d'animations         | 46 animations    | 45 animations    | 44 animations     | 41 animations     | 44 animations     |
| Nombre d'heures d'animation | 239 heures       | 230 heures       | 225 heures        | 251 heures        | 225 heures        |
| Nombre de joueurs sur un an | 664 participants | 871 participants | 1122 participants | 1146 participants | 1183 participants |

### Notre convention

*plus d'informations p.8*

|                                         | 2014/2015       | 2015/2016       | 2016/2017        | 2017/2018        | 2018/2019        |
|-----------------------------------------|-----------------|-----------------|------------------|------------------|------------------|
| Nombre d'animations                     | 1               | 1               | 1                | 1                | 1                |
| Nombre d'heures d'animation             | 14 heures       | 10 heures       | 10 heures        | 10 heures        | 10 heures        |
| Nombre de joueurs total sur l'animation | 88 participants | 91 participants | 100 participants | 121 participants | 110 participants |

### Nos animations en tant que prestataires

*plus d'informations p.14*

|                                          | 2014/2015                | 2015/2016                | 2016/2017                | 2017/2018                | 2018/2019                |
|------------------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Nombre d'animations                      | 21                       | 37                       | 31                       | 33                       | 26                       |
| Nombre d'heures d'animation              | Plus de 90 heures        | Plus de 130 heures       | Plus de 120 heures       | Plus de 198 heures       | Plus de 170 heures       |
| Nombre d'animateurs                      | Plus de 60 animateurs    | Plus de 120 animateurs   | Plus de 140 animateurs   | Plus de 109 animateurs   | Plus de 120 animateurs   |
| Nombre de joueurs/participants sur un an | Plus de 245 participants | Plus de 510 participants | Plus de 530 participants | Plus de 476 participants | Plus de 422 participants |

La moyenne d'âge de notre association est 20-30 ans !

Nos activités sont ouvertes pour les plus de 14 ans.

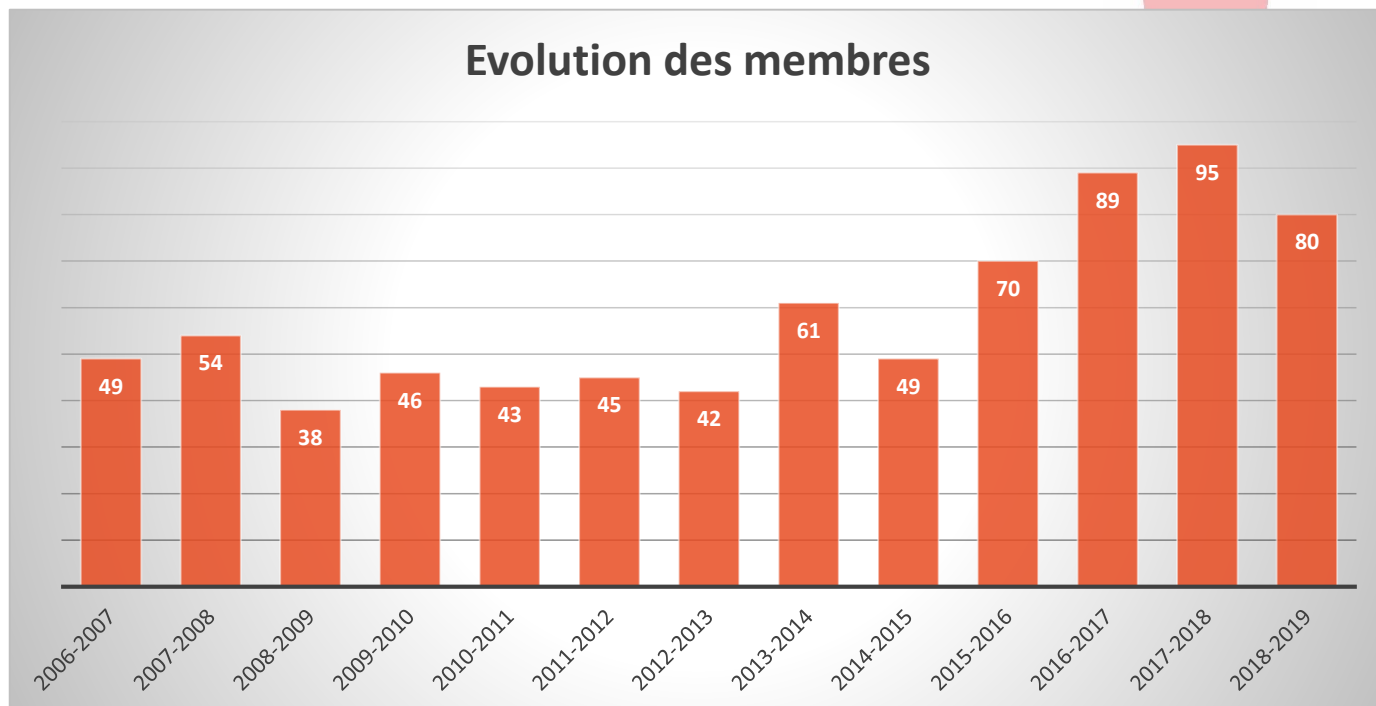
Nous sommes suivis par **plus de 1 800 personnes sur**



## Nombre de nos membres



### Evolution des membres



### Conclusion pour l'année 2018-2019

Nous avons assuré plus de **70 animations** soit **5/6 animations par mois** grâce à la l'implication de nos membres animateurs qui ont soutenu plus de **380 postes d'animation**.

Le nombre de joueurs s'élève (hors convention) à **1 605 participants** !



## Que faisons-nous ?

### NOS ACTIVITES RECURRENTES

Il s'agit de l'ensemble de nos activités récurrentes à destination principalement de nos membres : animations sur des jeux courts dans des bars, après-midis pour les jeux plus longs et notre convention sur le jeu de rôle Cthulhu : Nuit Blanche sur l'Alsace.

### Nos soirées jeux dans les bars

Depuis 2005, notre association propose 2 rendez-vous jeux, ouverts aux non-membres, chaque mois dans les bars strasbourgeois.

Actuellement nous sommes en partenariat avec 2 bars : le 3<sup>ème</sup> mardi du mois à **La Taverne Française**<sup>2</sup>, et le 1<sup>er</sup> lundi du mois à **au Café Le Grognon**,

Le principe : Proposer de découvrir ou redécouvrir des jeux d'ambiance (moins de 30 minutes), rapides (entre 30 min et 1h00) et des nouveautés (via des partenariats avec des maisons d'éditions qui nous envoient en avant-première les jeux qu'ils éditent.



Soirée au Xanadu

| Evolution des soirées jeux dans les bars | 2015/2016        | 2016/2017        | 2017/2018        | 2018/2019        |
|------------------------------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| Nombre d'animations                      | 23 soirées       | 23 soirées       | 21 soirées       | 23 soirées       |
| Nombre d'heures d'animation              | 115 heures       | 115 heures       | 105 heures       | 115 heures       |
| Moyenne du nombre de participants        | 13 participants  | 17 participants  | 18 participants  | 16 participants  |
| Nombre de joueurs sur un an              | 286 participants | 351 participants | 345 participants | 363 participants |



Si vous souhaitez **connaître notre ludothèque**, rien de plus simple, **demandez la carte** « Les Jeux à la carte - Liste des jeux de la Sauce aux Jeux » ou cliquez [sur ce lien](#).

<sup>2</sup> Bar 12 Avenue de la Marseillaise, 67000 Strasbourg (*Pour en savoir plus Les lieux partenaires p.25*)



## Nos après-midis jeux de plateau et jeux de rôle

Nous proposons 2 dimanches par mois à nos membres de nous retrouver lors d'un après-midi jeux (AMJ). A cette occasion, nous proposons des jeux plus longs (de 1h à 2h), **des Monster Game<sup>3</sup> et des Jeux de Rôle (JDR) en format one shot<sup>4</sup>.**

Nous fonctionnons grâce à l'engagement de nos membres, c'est eux qui nous proposent d'animer tel ou tel jeu. Cette proposition est alors diffusée sur notre site internet et notre page Facebook car il y a un nombre de places limitées.

**Pour l'année 2015-2016, 23 JDR** (Achtung ! Cthulhu / Appel de Cthulhu / XCorps, Trône de Fer, Brigade Chimérique, Star Wars, Shadowrun, Steamshadow, Malefice....) et **10 Monsters Games**.

**Pour l'année 2016-2017, 28 JDR** dont 4 maisons (Blacksad, Cats, Dogs in the Vineyard, Hurlement, Improle, Maléfices, Soleil Noir, Subabyse, Savage Worlds, Skull & Bones, Star Wars, INS/MV..... ) et **10 Monsters Games**.

**Pour l'année 2017-2018, 21 JDR** dont 4 maisons (Crimes, Deadlands, Cthulhu, Nain et Jardins, Patient 13, Tales from the Loop, The Elder Scrolls RPG, Dragon Age...), **5 Monsters Games** et **2 JDP** en prototype (Archymage et Archymagus)

**Pour l'année 2018-2019, 24 JDR** dont 5 maisons (Maléfice, Pokémon (maison), Drink Lotus (maison), The End of the World, Chroniques de Nebomore, Dungeon World, Bitume, Tiny,... **7 Monsters Games** et **4 présentations de jeu par les auteurs** (Lucky Hand - Il va faire Beauf - OGM-A – Strascedance)

| Evolution des après-midi jeux     | 2015/2016                  | 2016/2017                  | 2017/2018                  | 2018/2019                  |
|-----------------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|----------------------------|
| Nombre d'animations               | 20                         | 19                         | 18                         | 19 AMJ                     |
| Nombre d'heures d'animation       | 100 heures                 | 95 heures                  | 90 heures                  | 95 heures                  |
| Moyenne du nombre de participants | 24 participants en moyenne | 35 participants en moyenne | 36 participants en moyenne | 36 participants en moyenne |
| Nombre de joueurs sur un an       | 470 participants           | 656 participants           | 650 participants           | 670 participants           |

Nous proposons en outre, de manière régulière, des après-midi jeux à thème ou spéciaux. À cette occasion nous faisons une sélection de JDR et de jeux adaptés dans notre ludothèque riche de plus de 300 références :

- **Assemblée Générale** : laser game, jeux vidéo...
- **Halloween** : concours de déguisement, chasses aux trésors...
- **Fin d'année** : Apocalyptique en 2012 (à l'occasion de la prédiction Aztèque de la fin du monde), Entre étoile des neiges et Etoile noire en 2015 (à l'occasion de la sortie de Star Wars 7 au cinéma)
- **Amnésie** : il s'agit d'un concept pour une après-midi exclusivement JDR. Le principe, nous proposons des tables avec des univers différents (médiéval fantastique, post-apocalyptique, contemporain...), les joueurs vont jouer des personnages amnésiques et piochent la table à laquelle ils vont jouer sans connaître l'univers. L'univers leur sera dévoilé au fur et à mesure du scénario.
- **AMJ à thèmes** : Far West, St Valentin, Renaissance, par éditeur, par système de jeux..



AMJ Post-apo (30/12/2012)



AMJ Halloween (26/10/2014)

<sup>3</sup> Il s'agit d'une sous partie des jeux de plateau. Ce qui les distingue des jeux de plateau classiques est la grande durée de la partie qui peut varier de 3 à 8 heures pour une partie.

<sup>4</sup> Nous ne proposons pas de campagne, mais des scénarios courts de 5h00 max, l'idée étant d'être un lieu de rentre entre joueurs et MJ

## Notre convention du jeu de rôle Nuit Blanche sur l'Alsace

«Nuit blanche sur l'Alsace» propose en parallèle, plusieurs parties de jeu de rôle orientées autour d'une thématique commune, l'histoire et la culture de l'Alsace, ancrées dans un univers de fiction populaire et apprécié des amateurs, à savoir, celui des œuvres de H.P Lovecraft<sup>5</sup>.

**Les scénarios ont été écrits spécialement pour cet événement !**

La **1<sup>ère</sup> Edition – En 2015**, nous avons inauguré notre première convention de Jeux de rôle spéciale L'Appel de Cthulhu<sup>6</sup> en partenariat avec le Conseil Départemental du Bas-Rhin<sup>7</sup>.

Cette convention gratuite s'est déroulée dans les jardins du Conseil Départemental du Bas-Rhin, au cœur de Strasbourg, dans la nuit du samedi 29 au dimanche 30 août 2015.

Plus de 15 tables ont été proposées avec des scénarios mettant en scène des investigateurs bas-rhinois du premier siècle avant JC à nos jours dans des lieux emblématiques de la région : le château du Haut-Kœnigsbourg, le temple du Donon, le musée Lalique, le château de Lichtenberg, la BNU, Le palais des Rohan, L'amphithéâtre du Heissenstein, le château d'Andlau, Le château des Rohan à Saverne...

Cet événement a mobilisé une équipe de 20 animateurs et bénévoles pour 88 participants. L'événement a duré 14 heures en non-stop (de 18h00 à 8h00).

*L'événement a été soutenu par le Conseil Départemental du Bas-Rhin, Ludus Académie, Les Editions Sans-Détour, Coze Magazine et Absurde impression*



La **2<sup>ème</sup> Edition - En 2016**, la deuxième édition a été soutenue par la Mairie de Reichstett : nos 18 tables et notre soirée enquête (une nouveauté pour l'édition grâce à l'Association des Tisseurs d'Etoiles<sup>8</sup>) s'étaient installés dans le Fort Rapp Moltke<sup>9</sup>. Les joueurs ont affronté les forces obscures à travers 9 périodes (1780 à 2170) dans plus de 30 lieux mythiques de la région : le fort de Mutzig, le château du Haut Koenigsbourg, le Mikvé de Bischeim, le Vaisseau, le château du Lichtenberg, les champs pétrolés de Merckwiller-Pechelbronn, le musée Lalique, le Château d'Oberkirch...

Cet événement a mobilisé une équipe de 23 animateurs et bénévoles pour 91 participants.

*L'événement a été soutenu par La Mairie de Reichstett, Patrimoine et Histoire de Reichstett, Les Tisseurs d'Etoiles, Ludus Académie, Philibert, Les Editions Sans-Détour, Myriagone Studio, NKM Nettoyage et Absurde impression.*

<sup>5</sup> Howard Phillips Lovecraft est un écrivain américain connu pour ses récits d'horreur, fantastique et de science-fiction.

<sup>6</sup> Ce jeu emprunte à l'univers de H. P. Lovecraft son ambiance mystérieuse et oppressante, ainsi que sa cosmogonie hétéroclite et originale — le Mythe de Cthulhu — qui décrit un ensemble de puissances maléfiques, incarnations de forces cosmiques et primitives : les Grands Anciens. Les joueurs sont confrontés à des situations où ils doivent déjouer les complots de ces créatures et de leurs adorateurs. (En savoir plus sur [Wikipedia](#) et aux [Editions Sans-Détour](#))

<sup>7</sup> Collectivité gestionnaire des affaires du département ([Pour en savoir plus Les partenaires associatifs \(1/3\) p.23](#))

<sup>8</sup> [Les partenaires associatifs \(1/3\)](#)

<sup>9</sup> Le fort Rapp, appelé fort Moltke avant 1918, est un fort de type von Biehler à fossé sec appartenant à la ceinture fortifiée de Strasbourg, situé à Reichstett. Le fort a été entièrement construit en grès des Vosges.



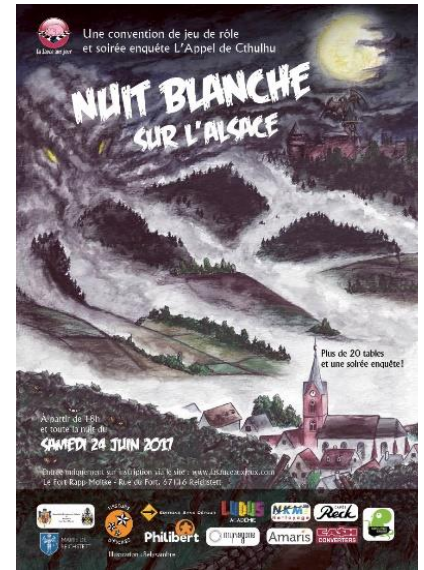
**La 3<sup>ème</sup> Edition - En 2017**, la troisième édition a été soutenue par la Mairie de Reichstett au sein du Fort Rapp Moltke<sup>10</sup> : 20 tables et 1 soirée enquête (par l'Association des Tisseurs d'Etoiles).

Cette année, l'événement c'est entendu non seulement sur le Bas-Rhin mais aussi sur le Haut-Rhin devenant ainsi Nuit Blanche sur l'Alsace.

A cette occasion, les joueurs ont pu parcourir, Argentoratum, participer en 1930 à une course d'automobile sponsorisée par la manufacture Bugatti, être parachuté dans la campagne alsacienne en tant que force alliée, inspecter la cathédrale et l'horloge astronomique, participer en 1920 à des fouilles archéologiques à Ottrott et bien d'autres lieux et faits historiques alsaciens !

Cet événement a mobilisé une équipe de 25 animateurs et bénévoles pour 100 participants.

*L'événement a été soutenu par La Mairie de Reichstett, Patrimoine et Histoire de Reichstett, Les Tisseurs d'Etoiles, Philibert, Ludus Académie, Les Editions Sans-Détour, Myriagone Studio, NKM Nettoyage, Amaris, Cash Converters, les Cafés Reck et Absurde impression.*



**La 4<sup>ème</sup> Edition - En 2018**, la quatrième édition a été soutenue par la Mairie de Reichstett au sein du Fort Rapp Moltke<sup>11</sup> : 23 tables, 1 soirée enquête (par l'Association des Tisseurs d'Etoiles) et des animations par Les Forges Monde.

A cette occasion, les joueurs ont pu parcourir, les archives départementales de Strasbourg, le Château de Hugstein et sa légende, la cabane des trois forestiers de Wangenbourg ou encore l'Abbaye de Niedermunster et bien d'autres lieux et faits historiques alsaciens !

La soirée enquête en costume quant à elle se passa à l'intérieur d'un vaisseau spatial dans l'espace alsacien.

Cet événement a mobilisé une équipe de 40 animateurs et bénévoles pour 121 participants.

<sup>10</sup> Le fort Rapp, appelé fort Moltke avant 1918, est un fort de type von Biehler à fossé sec appartenant à la ceinture fortifiée de Strasbourg, situé à Reichstett. Le fort a été entièrement construit en grès des Vosges.

<sup>11</sup> Le fort Rapp, appelé fort Moltke avant 1918, est un fort de type von Biehler à fossé sec appartenant à la ceinture fortifiée de Strasbourg, situé à Reichstett. Le fort a été entièrement construit en grès des Vosges.







Nuit Blanche 2015 – 1<sup>ère</sup> Edition



Nuit Blanche 2016 – 2<sup>ème</sup> Edition



Nuit Blanche 2017 – 3<sup>ème</sup> Edition







Nuit Blanche 2018 – 4<sup>ème</sup> Edition



Evénement organisé par la Sauce aux Jeux



Evénement organisé par la Sauce aux Jeux



Nuit Blanche 2019 – 5<sup>ème</sup> Edition

## NOS ACTIVITES EN TANT QUE PRESTATAIRE ET PARTENAIRE

Dans le cadre de notre engagement, nous développons des activités de découvertes à travers :

- ✓ des modules et des parties de JDR en format one shot (CF : *De la découverte du jeu de rôle* p.14)
- ✓ de la formation et des conférences dans des lieux culturels (CF : *De la formation et des conférences* p.15)
- ✓ de l'animation d'événements dans des conventions (Le Don des Dragons / Les Alchimistes...)
- ✓ des événements culturels (Le Musée Zoologique / La Nuit du jeu de l'Eurométropole / La Fête du Jeu / Le Festival Européen du Film Fantastique...) (CF : *De l'animation* p.17)
- ✓ des partenariats avec des associations ludiques des environs et culturels

### De la découverte du jeu de rôle

#### Les modules découverte du jeu de rôle

Fort de notre expérience et dans le désir de faire découvrir l'activité, nous avons créé un module de découverte du jeu de rôle. Il favorise l'immersion avec l'aide de décors et de figurines sur 3 tableaux. Chaque tableau est réalisable en 15 à 30 minutes. Cela s'ajuste parfaitement au besoin d'un public curieux et pressé car les tableaux sont indépendants ou réalisable à la suite afin de construire en groupe une aventure épique. Enrichis par le retour des participants, nous avons décliné les modules en médiéval fantastique et en science-fiction.



Soirée modules à Philibert (19/09/2015)

#### Les soirées jeu de rôle à Philibert



Soirée JDR à Philibert

En collaboration avec **Philibert**<sup>13</sup> nous proposons depuis 2014 une fois par mois une soirée jeu de rôle afin de faire découvrir cette activité au plus grand nombre. En accord avec notre engagement et dans le cadre de notre partenariat fort avec ce magasin, acteur incontournable du ludique sur Strasbourg, nous proposons des animateurs pour, le temps d'une soirée, faire vivre d'extraordinaires aventures aux clients de la boutique.

Ces soirées sont en outre un tremplin pour les éditeurs de faire découvrir leurs gammes de livres : 4 à 5 maîtres du jeu prennent connaissance de l'univers, 25 joueurs le découvrent et nous relayons l'information sur les réseaux du magasin et de notre association, soit plus de 9700 personnes (nombre de personnes suivant les réseaux sociaux).

La Sauce aux jeux propose donc chaque mois 3 à 4 animateurs jeux de rôle (nous avons assuré 6 soirées en 2014/2015, 9 soirées en 2015/2016, 10 soirées en 2016/2017 + 2017/2018 et 8 en 2018/2019)

<sup>13</sup> Magasin spécialisé de jeux de cartes/jeux de plateaux/jeux de rôle (*Pour en savoir plus Les partenaires événementiels (1/2) p.20*)



## Les prestations jeux de rôle

De manière régulière, La Sauce aux Jeux est sollicitée pour animer et faire découvrir le jeu de rôle dans des structures. Nous animons des tables jeux de rôle de découvertes avec des scénarios adaptés aux curieux comme aux habitués :

### En 2015/2016

- 4 soirées JDR **au Conseil Départemental** dans le cadre de l'évènement « 67, faites vos jeux » (*CF : Les animations au Conseil Départemental p.18*).
- 1 soirée avec 4 tables (16 joueurs) dans le cadre de notre proposition **au Vox** de faire une animation autour du thème Star Wars à l'occasion de la sortie du film "Star Wars, épisode VII : Le Réveil de la Force" (18 décembre 2015).
- 1 après-midi avec 4 tables pour 16 élèves **d'Epitech** : dans le cadre d'un projet de jeu vidéo (16 avril 2016).
- 1 après-midi à **l'Espace Jeunesse Oberhausbergen** (23 juillet 2016).
- 2 soirées avec 6 tables (25 joueurs) dans le cadre du **Festival Européen du Film Fantastique de Strasbourg** (*CF : Le Festival Européen du Film Fantastique p.2118*).
- 1 soirée avec 4 tables (16 joueurs) dans le cadre de notre proposition **au CROUS Strasbourg** de faire du jeu de rôle pour les étudiants.
- 9 soirées avec Philibert (*CF : Les soirées jeu de rôle à Philibert p. 14*).

### En 2016/2017

- 1 soirée avec 4 tables (16 joueurs) dans le cadre d'une animation spéciale Star Wars à l'occasion de la sortie du film « Rogue One: A Star Wars Story ».
- 1 soirée avec 4 tables (20 joueurs) lors du **Festival des Bretzels et des jeux** (*CF : Le Festival Européen du Film Fantastique p.21*).
- 1 soirée spécial JDR Mass Effect : Nouvelle Ère avec 7 tables (30 joueurs), en présence de l'auteur venu spécialement pour la soirée Renaud Lottiaux à l'occasion du **Start to play**. (*CF : Festival Start to play p.23*).
- 4 soirées avec 8 tables (35 joueurs) dans le cadre du **Festival Européen du Film Fantastique de Strasbourg** (*CF : Le Festival Européen du Film Fantastique p. 18*).
- 10 soirées avec Philibert (*CF : Les soirées jeu de rôle à Philibert p. 14*).

### En 2017/2018

- 1 soirée avec 3 tables (12 joueurs) dans le cadre d'une animation spéciale Star Wars à l'occasion de la sortie du film « Star Wars, épisode VIII »
- 1 soirée avec 6 tables (28 joueurs) lors du **Festival des Bretzels et des jeux** (*CF : Le Festival Européen du Film Fantastique p.21*).
- 1 soirée spécial JDR Dragon Age avec 5 tables (21 joueurs) à l'occasion du **Start to play**. (*CF : Festival Start to play p.23*).
- 4 soirées avec 8 tables (35 joueurs) dans le cadre du **Festival Européen du Film Fantastique de Strasbourg** (*CF : Le Festival Européen du Film Fantastique p. 18*).
- 10 soirées avec Philibert (*CF : Les soirées jeu de rôle à Philibert p. 14*).

### En 2018/2019

- 1 soirée avec 4 tables (18 joueurs) du JDR Vampire à l'occasion d'Halloween à **Dooz Escape Game**
- 2 après-midi JDR Les Sorciers Fantastiques au **Pixel Museum** avec l'association Pandrylia
- 1 soirée JDR découverte à la **bibliothèque de Bischheim** avec 3 tables (11 joueurs)
- 1 après-midi JDR lors du **Festival des Bretzels et des jeux** (*CF : Le Festival Européen du Film Fantastique p.21*).

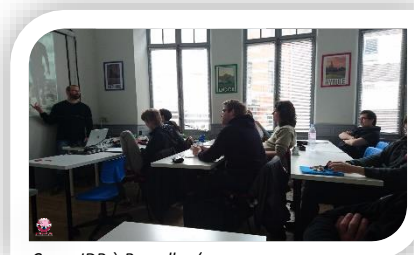
- 1 soirée spéciale JDR Vampire La Mascarade avec 6 tables (24 joueurs) à l'occasion du **Start to play**. (CF : *Festival Start to play* p.23).
- 2 soirées avec 4 tables (20 joueurs) dans le cadre du **Festival Européen du Film Fantastique de Strasbourg** (CF : *Le Festival Européen du Film Fantastique* p. 18).
- 8 soirées avec Philibert (CF : *Les soirées jeu de rôle à Philibert* p. 14).

## De la formation et des conférences

### Les cours à l'école de Ludus Académie

Nous proposons dans le cadre de notre partenariat aux élèves de 1<sup>ère</sup> et 2<sup>ème</sup> années de Ludus Académie,<sup>14</sup> 12h d'enseignements sur le jeu de rôle. Nos 7 animateurs proposent la découverte des bases de ce loisir, son histoire, des ateliers pour apprendre l'écriture de scénarios, les méthodes de narration et l'animation d'une table.

En 2016 et 2017, nous avons eu l'occasion de proposer à l'antenne de l'école de Bruxelles le même module.



Cours JDR à Bruxelles (

### Conférence Shaan

A l'occasion de la venue d'Igor Polouchine, auteur de Shaan Renaissance, nous vous proposons avec La Sauce Aux Jeux et Ludus Académie, une table ronde en compagnie d'Igor, de Manuel Rozoy (T.I.M.E Stories) et de Léo Henry (écrivain, et auteur pour INS/MV) autour du thème : Au travers de la relation entre spectateurs et auteurs, comment le public influence-t'il l'évolution de leurs créations ? Peut-on parler de co-écriture ?

Nous aborderons ces questions au travers de différents points de vue : l'auteur de jdr/plateur, le game designer de jeux vidéo et l'écrivain.

La Sauce aux Jeux et Ludus Académie, vous invite à rejoindre le combat et à empêcher l'ascension des Princes Élémentaires autour des 10 scénarios joués simultanément (Événement unique en France).

L'Ascension des Princes Élémentaires est une campagne de 10 scénarios vous proposant de lutter contre l'un des dix Princes, de puissants élémentaristes persuadés d'être la réincarnation de leurs Éléments. Selon la réussite des joueurs, l'influence des Princes augmentera ou se réduira. Cela aura un impact par la suite sur l'univers et sur la suite de la campagne.

### La table ronde « StrasbourgS et la fabrique des mondes ludiques »

A l'occasion de l'exposition « StrasbourgS et la fabrique des mondes », La Sauce aux jeux en partenariat avec Les Tisseurs d'Étoiles, La Maison des jeux, Dooz escape game Strasbourg, les laboratoires CREM (Université de Lorraine), et DynamE (Unistra) on proposé le 14 novembre 2017 une soirée de rencontre et d'échange avec des concepteurs et animateurs qui utilisent Strasbourg comme cadre de leurs jeux et leurs animations. [Retrouvez l'événement Facebook](#) - [Retrouvez l'album photo](#)

Les invités étaient :

- Thibaut Heyd – Animateur soirée enquête « Camarilla » – Association Les Tisseurs d'Étoiles

<sup>14</sup> Ecole supérieure privée de formation au développement du jeu vidéo et du jeu sérieux ([lien](#))

- Vincent Ritt – Animateur et auteur de plusieurs « cluedo » dans Strasbourg – Maison des Jeux – Strasbourg
- Frédéric Ladriere – Dirigeant de Dooz et auteur d'escape game sur « Strasbourg » – Dooz Escape Game Strasbourg
- Didier Cotel – Animateur JDR ayant le thème de Strasbourg – La Sauce aux Jeux

### L'atelier d'écriture JDR

Depuis quelques temps, un projet hibernait à La Sauce aux Jeux : celui de proposer un atelier collectif d'écriture de scénarios. L'objectif est de vous accompagner dans le montage et l'écriture de votre propre scénario grâce à la contribution de professionnels. Au programme : – Une conférence avec des professionnels – Un ateliers thématiques Work Café de 20 minutes par petits groupes – Enfin, pour les plus motivés et après une collation, chacun pourra travailler sur son scénario Que vous soyez un/e maître de jeux débutant/e ou confirmé/e, cet atelier s'adresse à vous! Il y a toujours un moment ou nous nous sommes dit : « Tiens, cela ferait une bonne introduction... Je ferai bien une partie avec ce lieu... Cette célébrité ferait un très bon PNJ. » Mais, il vous manque toujours le temps ou les éléments pour concrétiser cette étincelle. Cet atelier est fait pour cela, pour que votre imaginaire devienne réalité. [Retrouvez l'événement Facebook](#) - [Retrouvez l'album photo](#).

### De l'animation de jeu de plateau

---

Nous proposons de faire de l'animation pour les adultes lors d'événements ponctuels tel que des animations pour des lieux culturels (médiathèques, institutions, associations...), pour les conventions et les manifestations strasbourgeoises. A l'occasion de ces animations nous proposons : des animateurs jeux de plateaux, des animateurs pour notre module découvert du jeu de rôle, des maîtres de jeux et à l'occasion de l'aide logistique.

### Une animation au Musée Zoologique de Strasbourg

Le 19 septembre 2019, La Sauce aux Jeux a participé aux animations avant la fermeture du musée pour rénovation. Au programme de ce moment au coeur du musée, les joueurs ont pu se balader de table en table pour découvrir par exemple Coloretto et ses caméléons ou encore les étranges animaux de Grumpf. Pour les joueurs les plus avertis, ils ont découvert 4 gros jeux sur le thème des animaux : "Evolution" vous fera prendre le chemin de la théorie de Darwin, mais cette fois si, c'est vous qui êtes aux commandes. "Dinosaurs Island" vous plongera dans la gestion de votre parc à animaux.... jurassique. "Takenoko" et son panda vous demandera de gérer au mieux votre bamboues et enfin vous pourrez découvrir le "Spiel Des Jahres 2019" sur deux tables différentes au milieu de la salle des oiseaux : "Wingspan" un jeu de gestion de votre volière aussi beau que technique. Il y a eu pour cette soirée 87 participants.

### Des animations avec des associations

La Maison Mimir, Makers For Change et potentiellement en 2020 avec EEP Le château d'Angleterre ARSEA Établissement Éducatif et Pédagogique



## Des animations avec l'ESN Strasbourg

Nous avons lors de l'année 2016-2017 assuré un créneau de soirée jeux de plateau **avec ESN Strasbourg**<sup>15</sup> le 2<sup>ème</sup> jeudi du mois dans un espace atypique, le bar d'un Escape Room : **A Maze In**<sup>16</sup>. Le concept était de réunir les étudiants impliqués dans l'ESN et les étudiants ERASMUS, au travers d'une soirée jeux de plateau animée par La Sauce Aux Jeux. Les jeux seront choisis pour leur simplicité, leur convivialité et leur rapidité.

## Des animations au Conseil Départemental

Dans le cadre de l'événement « 67, faites vos jeux » qui s'est déroulée au Conseil Départemental du Bas-Rhin du 19 juin 2015 au 30 août 2015, la Sauce aux Jeux a répondu présente pour proposer des interventions. Nous avons ainsi proposé les animations suivantes :

- Vendredi 19 juin 2015 : Vernissage
- Dimanche 21 juin 2015 : Dimanche jeux de plateau côté jardin
- Dimanche 5 juillet 2015 : Dimanche jeux de plateau côté jardin
- Vendredi 17 juillet 2015 : Soirée jeux de rôle côté jardin
- Dimanche 2 août 2015 : Dimanche jeux de plateau côté jardin
- Vendredi 7 août 2015 : Soirée jeux de rôle côté jardin (*Pour en savoir plus se référer à la partie Les soirées jeux de rôle côté jardin au Conseil Départemental p.15*)

### Le vernissage (19 juin 2015)

Lors du vernissage, nous avons présenté aux participants des jeux de plateau rapides à composante sociale. Une table de présentation, chargée d'un florilège de 50 jeux, permet aux animateurs de guider au mieux, en fonction des attentes de chacun, les participants dans leur choix de jeu.

Des animateurs de la Sauce Aux Jeux étaient à la disposition du public pour expliquer les règles de certains jeux. Les participants pouvaient prendre place à un endroit dédié pour jouer (4 à 5 tables ayant 4 à 5 chaises).



Vernissage au Conseil Départemental (19/06/2015)

### Les dimanches jeux de plateau côté jardin (juillet-août 2015)

Nous avons présenté aux participants un panel de jeux de plateau, aussi bien sociaux que stratégiques.

L'idée était, l'espace d'un dimanche, de profiter des jardins « aménagés » du Conseil Général du Bas-Rhin avec un florilège de jeux dynamiques et intergénérationnels. Nous avons ainsi pu faire jouer chaque dimanche une soixantaine de personnes.

## Des conventions

Nous sommes présents lors des conventions pour soutenir l'animation grâce à un stand avec des jeux de plateaux en libre accès (nos animateurs sont à la disposition du public pour expliquer, animer les jeux) et nous mobilisons aussi nos équipes pour être animateurs jeux de rôle (maîtres de jeux).

<sup>15</sup> Association (*Pour en savoir plus Les maisons d'édition partenaires p.22*)

<sup>16</sup> Lieu partenaire - 5 Quai de Paris, 67000 Strasbourg (*Pour en savoir plus Les lieux partenaires p.25*)

### **Le Don des Dragons**

Le Don des Dragons est une convention ludique (jeux de rôle, jeux de plateau, jeux de figurine, jeux vidéo et jeux pc, soirées enquêtes ..... ) créée en 2003 au profit du Téléthon. La Sauce aux Jeux a rejoint la deuxième édition en 2004 pour soutenir le pôle jeux de plateau (animateurs et jeux), le pôle logistique et organiser le pôle jeux de rôle.

[Lien site](#)

[Lien vers la page FB](#)

### **Les Alchimistes**

Les Alchimistes est une convention ludique (jeux de rôle, jeux de plateau, jeux de figurine) qui a lieu en mars-avril depuis 1996 (il y a eu des années sans).

Depuis 2011, la Sauce aux Jeux y tient chaque année un stand, s'occupe du pôle jeu de plateau durant l'intégralité de la convention et propose des animateurs pour les parties de jeux de rôles.



Convention Les Alchimistes (16/02/2014)

[Lien site](#)

[Lien vers la page FB](#)

### **Des Bretzels et des jeux**

Organisé par l'association de Philibert, cet événement est un salon du jeu où des maisons d'édition sont invitées à présenter leurs nouveaux jeux.

[Lien site](#)

[Lien vers la page FB](#)



#### **Edition 2015**

Pour la première édition, nous avons proposés des animateurs pour les maisons d'édition ainsi que notre module de découverte de jeux de rôle.

#### **Edition 2016**

Il n'y a pas eu d'édition cette année-là.

#### **Edition 2017**

[Retrouvez l'événement Facebook](#)

Pour la deuxième édition, nous avons proposés des animateurs pour les maisons d'édition ainsi que notre module de découverte de jeux de rôle. Et nous avons enrichi notre offre par une soirée de jeu de rôle !

Les JDR proposés :

- Camps des orcs - JDR Naheulbeuk
- 4 chats au temps faste du Nil - JDR Cat's
- La Machine Infernale - JDR Knight
- Le Convoi - JDR Star Wars : aux confins de l'empire

#### **Edition 2018**

[Retrouvez l'événement Facebook](#)

Pour la troisième édition, nous avons proposés des animateurs pour les maisons d'édition ainsi que notre module de découverte de jeux de rôle. Et nous avons enrichi notre offre par une soirée de jeu de rôle avec l'association D'rôle de Jeux et Les Forges Monde.

Les JDR proposés :

- Premières armes (scénario d'introduction fourni par 7ème cercle) – JDR Yggdrasil
- Une entrée compliquée – JDR Vampire Requiem
- Deadlands – JDR Deadlands
- L'expédition perdue – JDR Mutant: Year Zero
- La Pomme de ses Yeux – JDR Shadow of the Demon Lord
- Fleurs de mielline – JDR Insectopia

### Edition 2019

#### Retrouvez l'événement Facebook

Pour la quatrième édition, La Sauce aux Jeux a proposé au Festival de créer un événement interassociatif de JDR avec les associations de jeu de rôle locales : Pandrylia, Les Jeux du Chat Noir, Les ForgeMondes, Bardes & Dragons et le soutien de La Sauce aux Jeux. Le temps d'une journée, de nombreuses animations seront orientées vers la découverte de ce loisir, mélangeant le théâtre, la réflexion et les échanges. Les inscriptions se sont fait sur place, à l'entrée de la Médiathèque, ou le programme des différentes tables, sera présenté aux enfants et aux parents.

Nous avons eu une cinquantaine de joueurs.

- Sauvetage de l'ISS SCORPIO
- Space Opera [SciFi] – «Overdrive »
- Donjons & Dragons [MedFan] – «Sus aux gobelins »
- L'appel de Cthulhu [Enquête Occulte] – « Sont-ce vraiment des vacances ? »
- Jdr maison [MedFan] – « L'avènement du seigneur Orc »
- JDR maison [MedFan] – « La marche rédemptrice »
- Chroniques oubliées – Les disparus de Clairval (Black Book Éditions)
- Chroniques oubliées « BANZAÏ ! » (Black Book Éditions)
- Contes Ensorcelés (Le 7eme Cercle)
- L'Appel de Cthulhu (Éditions Sans-Détour)
- Tiny (JdR Editions)

### Le Week-end de la Maison des Jeux

Organisé par la Maison des Jeux, le week-end de Salm est un week-end ludique qui se déroule pour l'occasion dans un chalet dans la région de la Bruche.

La Sauce aux Jeux y participe depuis l'édition de 2013 en proposant pour les joueurs des parties découvertes et aux maîtres du jeu un environnement unique pour installer une ambiance, une scénographie (salles séparées permettant l'utilisation de lumière tamisée, musique, fumigène et décoration des lieux).



Week-end Jeux à Salm (12-14/04/2013)

#### Lien site

#### Lien vers la page FB

### La Fête du jeu

« Organisée par l'Association des Ludothèques Françaises depuis 1999, la Fête du Jeu a pris en 2009 une dimension nouvelle et est devenue la Fête Mondiale du Jeu, déclinaison française du « World Play Day ». Les mairies sont les premiers partenaires des ludothèques tant municipales qu'associatives. A cette occasion, les ludothèques se mobilisent pour vous proposer encore plus d'animations... jouets, jeux de société, jeux géants ou de plein air, jeux vidéo... ».<sup>17</sup> Le World Play Day est régi par quatre

<sup>17</sup> Source : Site AMF ([lien](#))



*principes : gratuité, accessibilité du jeu à tous, sous toutes ses formes (adresse, plein air, société...) et partout.*

*A Strasbourg, la Maison des Jeux de Strasbourg organise cet événement depuis mai 2000. Elle souligne ainsi sa volonté de créer du lien entre les joueurs, indépendamment de leur culture, de leur niveau et de leur âge. L'événement est un moyen de réaffirmer ses valeurs : rendre accessible à tous le plaisir de jouer.*

### **Edition 2013**

Nous avons proposé de nous joindre à la Maison des Jeux pour animer le samedi de 10h à 19h des jeux de plateau. Puis de proposer une soirée jeux de rôle à partir de 20h30.



Fête dy jeu 2016

### **Edition 2015**

**Lors de cette édition nous avons proposés**

### **Edition 2016**

Pour l'année 2016, nous avons proposés un florilège de jeux de plateau ainsi que notre module de découverte de jeux de rôle.

### **Edition 2017**

Il n'y a pas eu d'édition cette année-là.

### **Edition 2018**

Il n'y a pas eu d'édition cette année-là.

### **La Nuit du jeu de l'Eurométropole**

L'Eurométropole de Strasbourg organise annuellement « la Nuit du jeu » à travers le réseau des Médiathèques de la ville. Il s'agit d'une nuit consacré aux jeux, au programme des jeux de société classiques et contemporains, des tournois de jeux vidéo, des jeux d'adresse, des quizz....

### **Edition 2015**

Nous avons proposé en 2015 à la Médiathèque du Neudorf de tenir des animations sur le jeu de rôle dans le cadre de notre engagement « la promotion du Jeu et de l'Imaginaire sous toutes ses formes et majoritairement au travers du Jeu de Rôle ». Nous avons présenté 2 types de prestations :

- 1 module de découverte du jeu de rôle<sup>18</sup>
- 1 partie de jeu de rôle



Nuit du jeu pour la Médiathèque de Neudorf  
(04/07/2015)

### **Le Festival Européen du Film Fantastique**

«Fondé en 2008 par l'association des Films du Spectre, ce Festival est aujourd'hui une des manifestations les plus abouties du genre en France. Dédié au cinéma fantastique au sens large – Fantastique, Horreur, Science-fiction, Thrillers, Animation entre autres – il n'a jamais cessé de se renouveler. [...] Le Festival propose également de nombreux événements en parallèle, attirant des publics diversifiés: une des plus grandes Zombie Walk en Europe avec plus de 3500 participants, des Master



<sup>18</sup> CF : Les modules découverte du jeu de rôle p. 14

Class, le Village Fantastique, des ateliers pour enfants, des conférences, des expositions et bien d'autres choses.»<sup>19</sup>

[Lien site](#)

[Lien vers la page FB](#)

### **Edition 2013**

Nous avons proposé en 2013 2 types d'animations :

- **une soirée jeux de plateaux** de 19h00 à 22h00
- **deux soirées de découverte du Jeu de Rôle** de 19h00 à 23h00 à travers le JDR Brain Soda, petite pépite à mi-chemin entre horreur et nanar, dans lequel les joueurs incarnent un teenager dans un univers de série B, voire Z. Au programme de chaque session : explications du jeu et de son univers, point rapide sur les règles et partie d'initiation animée par un Maître du Jeu de l'association

### **Edition 2016**

Dans le cadre du Festival Européen du Film Fantastique de Strasbourg, La Sauce aux Jeux vous invite à partager 4 temps forts au tour du jeu et de l'imaginaire au Village Fantastique (place Saint Thomas) !

Au programme, 2 après-midi jeux de plateau et 2 soirées jeu de rôle (JDR) :

- Samedi 17 septembre de 17h à 23h : Soirée jeux de plateau «Épées et rouilles »
- Dimanche 18 septembre de 19h à 22h : Soirée Découverte JDR (2 tables)
- Vendredi 23 septembre de 19h à 00h : Soirée JDR (4 tables)
- Samedi 24 septembre de 17h à 23h : Soirée jeux de plateau «Zombies et tripes »μ
- Les JDR proposés :

Les JDR proposés :

- Les disparitions de Clairval - JDR Les Chroniques Oubliées
- 911 anges à L.A. - JDR Shadowrun (5e édition)
- L'âme damnée d'E.P - JDR L'Appel de Cthulhu
- Anti-héro(s), poudre aux yeux - JDR Blacksad
- Terra Insana - JDR L'Appel de Cthulhu
- Pétales Noirs - JDR Ecryme

### **Edition 2017**

[Retrouvez l'événement Facebook](#)

Continuant sur la lancée de 2016, la Sauce aux Jeux à enrichi sa proposition.

Cette année-là, nous avons proposé 7 RDV au public au sein du Village Fantastique (place Saint Thomas).

Au programme, 2 après-midi jeux de plateau, 1 soirée Loup Garou et 4 soirées jeu de rôle (JDR) sur le thème de l'Homme et la machine.

Les JDR proposés :

- A la recherche de Felicia Swanson – JDR Shadowrun
- Réalité illusoire – JDR Within
- Juste une vengeance ? – JDR Savage world
- Un dernier verre – JDR Degeneration
- Froid comme l'acier – JDR La Brigade Chimérique

---

<sup>19</sup> Source : Site du Festival Européen du Film Fantastique ([lien](#))

- L'empereur-Dieu – JDR Numenera
- Imp'roll – JDR maison
- Machinations – JDR maison

### **Edition 2018**

[Retrouvez l'album photo](#) - [Retrouvez les événements Facebook Soirée JDR](#) - [Retrouvez les événements Facebook Après-midi jeux](#)

Cette année-là, nous avons proposé 6 RDV au public au sein du Village Fantastique (place Saint Thomas).

Au programme, 2 après-midi jeux de plateau et 4 soirées jeu de rôle (JDR).

Les JDR proposés :

- Projet Daisy (officiel) – JDR Monster of The Week
- Le Macabre Héritage de Grindelwald (scénario maison) – JDR Fate Core
- La maison sur la colline Dolley (officiel) – JDR Don't Look Back : Terror is Never Far Behind 3ème édition
- Silent Evil in the Dark (scénario maison) – JDR La fin du monde
- L'espace entre (officiel) – JDR L'Appel de Cthulhu
- Les Dragons de Londres – JDR: Leagues of Adventure
- Embargo (officiel) – JDR : Degeneration
- 9 bougies ..... et puis un cri (création) – Système maison Imprôle

### **Edition 2019**

[Retrouvez l'album photo](#) - [Retrouvez les événements Facebook Soirée JDR](#) - [Retrouvez l'événement Facebook Après-midi jeux](#)

Cette année-là, nous avons proposé 3 RDV au public au sein du Village Fantastique (place Saint Thomas).

Au programme, 1 après-midi jeux de plateau et 2 soirées jeu de rôle (JDR).

Les JDR proposés :

- Projet Daisy (officiel) – JDR Monster of The Week
- Le Macabre Héritage de Grindelwald (scénario maison) – JDR Fate Core
- La maison sur la colline Dolley (officiel) – JDR Don't Look Back : Terror is Never Far Behind 3ème édition
- Silent Evil in the Dark (scénario maison) – JDR La fin du monde
- L'espace entre (officiel) – JDR L'Appel de Cthulhu
- Les Dragons de Londres – JDR: Leagues of Adventure
- Embargo (officiel) – JDR : Degeneration
- 9 bougies ..... et puis un cri (création) – Système maison Imprôle

### **Festival Start to play**

Le festival du jeu vidéo de Strasbourg, Start to Play existe depuis 2013. Le festival, qui s'est imposé rapidement comme un rendez-vous unique dans la région, reste fidèle à ce qu'il fait son succès : (re)plonger le public dans l'univers des jeux vidéo, à travers de nombreuses animations, rencontres et expériences.

L'association La Sauce aux Jeux propose lors de la soirée off de découvrir chaque année à travers le JDR l'univers du jeu vidéo.

[Lien site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### **Edition 2017**

[Retrouvez l'album photo](#) - [Retrouvez les événements Facebook](#)

A l'occasion du Start To Play 2017 nous avons proposé une soirée de jeu de rôle sous le signe de **Mass Effect**.

Les tables de JDR proposées :

- Neon Dawn
- Tau Volantis
- La conspiration Weyrloc
- Crash en jungle hostile
- Tau Volantis (scénario officiel un peu modifié)
- Le chant des sirènes
- Hégémonie

### **Edition 2018**

[Retrouvez l'album photo](#) - [Retrouvez les événements Facebook](#)

A l'occasion du Start To Play 2018 nous avons proposé une soirée de jeu de rôle sous le signe de **Dragon Age**.

Les tables de JDR proposées :

- La malédiction Dalatienne
- Une partie de cache cache
- La Rançon du IarI
- Un Bann de trop
- Boucliers liges

### **Edition 2019**

[Retrouvez l'album photo](#) - [Retrouvez les événements Facebook](#)

A l'occasion du Start To Play 2019 nous avons proposé 2 RDV ludiques :

- une après-midi JDP en lien avec les jeux vidéos, au programme The Witcher, Gear Of Wars, Fallout, This War Of Mine ou encore World Of Warcraft
- une soirée JDR en lien avec les jeux vidéos, cette année le choix c'est porté sur le JDR Vampire La Mascarade

Les tables de JDR proposées :

- Les Monstres – Londres – 2019
- Les Monstres – Strasbourg – 2019
- Les Monstres – Rennes -2019
- Les Monstres – Sacramento – 2019
- Les Monstres – Porto – 2019
- Les Monstres – Erstein – 1992

## Nos partenaires

Depuis sa création, La Sauce aux Jeux a développé des partenariats avec des éditeurs, des institutions, des associations et des magasins strasbourgeois spécialisés dans le jeu comme Philibert.

### Table des matières

|                                           |    |
|-------------------------------------------|----|
| Les partenaires événementiels (1/2) ..... | 26 |
| Les partenaires événementiels (2/2) ..... | 27 |
| Les maisons d'édition partenaires .....   | 28 |
| Les partenaires associatifs (1/3) .....   | 29 |
| Les partenaires associatifs (2/3) .....   | 30 |
| Les partenaires associatifs (3/3) .....   | 31 |
| Les lieux partenaires .....               | 32 |
| Les relais d'information .....            | 33 |
| Les illustrateurs partenaires.....        | 34 |



## Les partenaires événementiels (1/2)

### **Ludus Académie**

*Ecole supérieure privée de formation au développement du jeu vidéo et du jeu sérieux située à Strasbourg et depuis 2013 à Bruxelles.*

*L'école nous accueille dans ses locaux. Nous nous retrouvons également sur des animations et des événements ludiques sur le département.*

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### **Philibert**

*Magasin spécialisé dans les jeux (jeux de cartes/jeux de plateau/jeux de rôle)*

*Le magasin nous soutient par la communication de proximité, le prêt de jeux et également leur participation aux événements ludiques locaux. Toujours de bon conseil, Philibert est un acteur ludique incontournable.*

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### **Conseil Départemental du Bas-Rhin**

*Collectivité gestionnaire des affaires du département*

*Nous avons eu l'occasion de travailler avec eux lors de l'été 2014 où nous avons fait des animations dans le cadre de l'exposition 67'faites vos jeux (animation du vernissage, de 3 dimanches après-midi, 4 soirées d'initiation aux jeux de rôle et une convention de jeux de rôle « Nuit Blanche sur le Bas-Rhin »).*

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### **Mairie de Reichstett**

*Collectivité territoriale qui a pour principale mission de satisfaire les besoins quotidiens de la population.*

*Reichstett est une petite ville française, située dans le département du Bas-Rhin et la région d'Alsace.*

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)





## Les partenaires événementiels (2/2)

### Pixel Museum

Musée du jeu vidéo, des loisirs connectés et de l'art vidéoludique.

- Découvrir l'histoire du jeu vidéo
- Jouer et rejouer aux classiques des quarante dernières années
- Essayer les dernières nouveautés et les jeux indépendants
- Participer aux ateliers et aux événements régulièrement
- Et bien plus encore



[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)

### Patrimoine et Histoire de Reichstett

Association de sauvegarde et de protection du Fort Rapp-Molke

Créée en 2003, l'association Patrimoine et Histoire de Reichstett a pour objet d'inventorier, d'étudier et de protéger le patrimoine reichstettois en vue de sa transmission aux générations futures.

Cette association nous a soutenu en 2016 et en 2017 en accueillant gracieusement notre convention Nuit Blanche sur le Bas-Rhin/l'Alsace.

[Lien vers le site](#)



### Le Cinéma Vox

Cinéma indépendant de 6 salles au cœur de la ville de Strasbourg.

Lors de la sortie du film Star wars 7, nous avons proposé pour les clients ayant acheté leur place, de participer à une partie du jeu de rôles Star Wars- Aux Confins de la Galaxie. Au vue de l'engouement des participants, La Sauce Aux Jeux envisage de réitérer ce genre d'animation via d'autres films (sans e) dont l'univers est concordant avec le thème de certains jeux de rôle. Cela permet à notre partenaire de diversifier ses offres, et à notre association de faire connaître l'activité du jeu.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### ESN Strasbourg

Association

Depuis février 2016 en partenariat avec l'ESN Strasbourg, nous donnons rendez-vous vous les 2<sup>ème</sup> jeudi du mois au public à A Maze In Strasbourg.

Le concept de la soirée est de réunir les étudiants impliqués dans l'ESN et les étudiants ERASMUS, au travers d'une soirée jeux de plateau animée par La Sauce Aux Jeux.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



## Les maisons d'édition partenaires

### **Editions Sans-Détour**

*Maison d'édition de Jeux de rôle*

*Un éditeur de jeu de rôle majeur qui, lors de la « Nuit Blanche Sur le Bas-Rhin », nous a offert le support communication de son site. L'éditeur nous a aussi soutenu par le détachement d'un auteur de jeu, Eric Dubourg et a fourni des dotations aux animateurs.*

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### **lello**

*Fournisseur de jeux pour les professionnels*

*Editeur mais également distributeur de jeux, lello nous offre régulièrement des jeux de son catalogue, pour le plaisir de faire découvrir des nouveautés à nos membres.*

**Retrouver sur [ce lien](#) notre carte des jeux.**

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### **Edge**

*Maison d'édition de Jeux de rôle*

*Un éditeur de jeu qui nous soutient lors d'événements épisodiques comme la nuit Star wars au cinéma Vox.*

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



## Les partenaires associatifs (1/3)

### Maison des jeux

Association de Jeux de plateau

Une association de jeux de plateau Strasbourgeoise qui fait depuis 2000 la promotion du jeu de société. Elle travaille essentiellement avec des jeux de société traditionnels du monde entier, datant de l'antiquité jusqu'à nos jours. Elle anime aussi bien le périscolaire que des soirées avec adultes.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### Les Tisseurs d'Etoiles

Association de Grandeur Nature et Soirées enquêtes

Elle a pour objet de développer et pratiquer l'expression théâtrale d'improvisation dans un cadre ludique ainsi que de promouvoir cette activité auprès du grand public. (Pour en savoir plus se référer à la partie Le Grandeur Nature p.53)

Tout au long de l'année, les organisateurs vous proposent des soirées enquêtes de qualité, sur mesure et inédites.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### Les Chroniques de Nebomore

Association pour le JDR Chroniques de Nebomore

Nos activités principales sont les soirées dans plusieurs boutiques et bars de Strasbourg ainsi que la participation à autant de conventions que possible dans toute l'Alsace. Tout cela se fait via l'Univers des Chroniques de Nebomore. De plus, le développement de notre univers se poursuit avec plusieurs réunions sur notre serveur Discord pour approfondir à chaque fois un nouveau sujet.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### Les Forges Monde

Association de Grandeur Nature et JDR

Nous sommes une association de jeux basée à Strasbourg, intervenant en Alsace. Nous accueillons tous ceux qui ont envie de participer et de découvrir le monde du jeu de rôle et plus encore...

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)





## Les partenaires associatifs (2/3)

### **Pandrylia**

Association de Jeux de rôle

Nous sommes un groupe d'amateurs du Jeu de Rôle qui portent la conviction qu'il peut être proposé à un autre public que celui auquel il est actuellement destiné. Ainsi, notre objectif est d'amener les plus jeunes à la rencontre de cette activité, et à terme, conquérir un public familial dans un format simplifié et plus accessible.



[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)

### **Les Jeux du chat noir**

Association de jeux de plateau, jeux de rôle, jeux de figurines

Elle regroupe des passionnés de jeux de société, de jeux de rôle, de jeux de figurines, réunis autour d'un projet commun : faire découvrir et partager leurs passions, notamment en milieu rural et au près des enfants et adolescents.



[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)

### **La Cigogne rôliste**

Association de jeux de plateau, jeux de rôle, jeux de figurines

Pour festoyer et jouer, si le jeu de rôle et le wargame vous intéressent. Alors vous êtes à la bonne adresse !!!!



[Lien vers la page FB](#)

### **Amaranthe**

Association de jeux de plateau, jeux de rôle, jeux de figurines

Amaranthe est une association de type loi 1908 dont le siège est situé à Barr dans le Bas-Rhin. Notre association a pour objet la pratique ludique et pédagogique du jeu comme activité culturelle, à travers l'exercice du jeu de plateau, du jeu de rôle (sur table ou en grandeur nature), et de la médiation scientifique sur le thème du jeu.

[Lien vers la page FB](#)

## Les partenaires associatifs (3/3)

### **La Taverne des joueurs**

Association de jeux de plateau, jeux de rôle, jeux de figurines

La Taverne des Joueurs est une association à but non-lucratif pour la pratique du jeu de société et l'organisation de soirée jeux à Gresswiller (67190) à moins de 25 min du centre de Strasbourg en Alsace.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### **Rue des Jeux**

Association de jeux de plateau, jeux de rôle, jeux de figurines

La Rue des jeux est une jeune association ludique à Mutzig, en Alsace. Créée en 2014, elle accueille les familles, les débutants, les passionnés, les « experts », les curieux... qui souhaitent passer de bons moments de réflexion, d'affrontement, de coopération, de stratégie, de négociation, de rires et tout simplement de détente et de convivialité autour de jeux de société.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### **D'rôles de Jeux**

Association de jeux de plateau, jeux de rôle, jeux de figurines

Une association de jeux de rôle de Wingersheim ayant pour but de promouvoir le jeu de rôles au niveau local. Régulièrement, nos deux associations partagent nos expériences et s'entraident sur différents événements ludiques.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### **Les Enfants terribles**

Association de TrollBall

Forte de l'expérience des membres, elle organise régulièrement des parties de trollball, cette activité mélangeant joutes de Jeu Grandeur nature et de rugby. (Pour en savoir plus se référer à la partie Le Trollball p.54)

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### **Amicale des Informaticiens de l'Université de Strasbourg (AIUS)**

Amicale Que ce soit par des services au quotidien, des événements ponctuels ou la représentation étudiante, les étudiants bénévoles qui la constituent donnent de leur temps pour aider leurs comparses et promouvoir leur filière.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



## Les lieux partenaires

### La Taverne Française

Bar partenaire - 12 Avenue de la Marseillaise, 67000 Strasbourg  
Un bar proche du centre-ville de Strasbourg, nous y sommes accueillis dans la salle du fond le 3<sup>em</sup> mardi du mois pour jouer et faire jouer. Dans l'esprit bohème, les échanges sont humains et ludiques.

### Le Café Grognon

Bar partenaire - 2, Avenue Léon Dacheux 67100 Strasbourg  
Un bar côté Meinau, nous y sommes accueillis le 1<sup>er</sup> lundi du mois pour jouer et faire jouer. Ils nous soutiennent en outre pour notre convention.

[Lien vers la page FB](#)



### Les Savons d'Hélène

Bar partenaire - 6 rue Sainte Hélène 67000 Strasbourg  
Un bar au centre-ville qui nous accueille ponctuellement. Ils nous soutiennent en outre pour notre convention.

[Lien vers la page FB](#)



### Mémé dans les orties (à fermé)

Bar partenaire - 14 Rue Munch, 67000 Strasbourg  
Un bar proche du centre-ville de Strasbourg, nous y avons été accueillis le 1<sup>er</sup> dimanche du mois pour jouer et faire jouer avant sa fermeture.

[Lien vers la page FB](#)



### DooZ Escape Game Strasbourg

Lieu partenaire - 19 Rue des Magasins, 67000 Strasbourg  
Escape Room  
Situé au cœur du centre-ville, Dooz nous accueille tous les derniers lundi du mois pour une soirée JDR avec Philibert.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### A Maze In

Lieu partenaire - 5 Quai de Paris, 67000 Strasbourg  
Escape Room  
Situé au cœur du centre-ville, A Maze In accueille les 2<sup>ème</sup> jeudi du mois une soirée jeux de plateau. Le concept est de réunir les étudiants impliqués dans l'ESN et les étudiants ERASMUS, au travers d'une soirée jeux de plateau animée par La Sauce Aux Jeux.  
Cette soirée est organisée en partenariat avec l'ESN Strasbourg

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)





## Les relais d'information

### Coze Magazine

Webmagazine culturel Alsacien

Un Agenda et webzine des événements culturels alsaciens. Une vraie vitrine des bons plans locaux, aussi bien artistiques que ludiques.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### Les DNA

Quotidien régional Alsacien

Les Dernières Nouvelles d'Alsace, usuellement appelées DNA, sont un quotidien régional français d'information en Alsace.

[Lien vers le site](#)

[Lien vers la page FB](#)



### Réseaux sociaux et Forum

Nous avons une visibilité sur les pages et groupe FB ou forums dédiés aux jeux de rôle.

Nous bénéficions du relais de la part des gestionnaires de ces pages.

Liste non exhaustive

- Casus No
- JDR Strasbourg
- Ludus Académie
- Ludus event
- Philibert
- Animation et soirées jeux Philibert
- Le Barbu du JDR
- Coze Magasine
- La Taverne Française
- Le Xanadu
- Maison des jeux
- Les Tisseurs d'étoile
- D'rôles de Jeux
- ...

---

## Les illustrateurs partenaires

---

### **Camille Tisserand**

*Illustratrice*

*Il s'agit de l'illustratrice ayant fait les pictogrammes et visuels depuis 2014. En plus de son travail professionnel d'illustratrice pour livres d'enfant, elle nous réalise des pictogrammes et des visuels pour notre association. Et oui, les jolis petits cochons sont son œuvre.*

[Lien vers le site](#)

[Lien vers son blog](#)



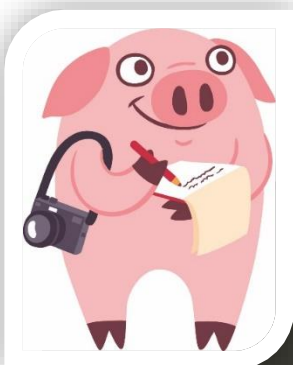
### **Manon Archambault**

*Illustratrice*

*Il s'agit de l'illustratrice de l'affiche de notre convention « Nuit Blanche sur le Bas-Rhin » édition 2015 et 2016. Manon, une jeune artiste local, a su donner un visuel à l'affiche de la convention « Nuit Blanche sur le Bas-Rhin ». Elle a réussi le pari un peu fou d'allier le château du Haut-Kœnigsbourg et le dieu extraterrestre Cthulhu.*

[Lien vers le site](#)





## Revue de presse

### Table des matières

|                                                                                     |    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Article JDR MAGASINE –janvier 2019 – PAGE 1/4 .....                                 | 36 |
| Article JDR MAGASINE –janvier 2019 – PAGE 2/4 .....                                 | 37 |
| Article JDR MAGASINE –janvier 2019 – PAGE 3/4 .....                                 | 38 |
| Article JDR MAGASINE –janvier 2019 – PAGE 4/4 .....                                 | 39 |
| Article StrasMag –janvier/février 2020 n°307 – PAGE 1/2.....                        | 40 |
| Article StrasMag –janvier/février 2020 n°307 – PAGE 1/2.....                        | 41 |
| Article du journal DNA – 5 juillet 2010 .....                                       | 42 |
| Article du journal DNA – Retour sur la convention SAJ – 30 août 2015.....           | 42 |
| Article du journal DNA – Retour sur la convention SAJ – 27 août 2016.....           | 43 |
| Article du journal DNA – Retour sur la convention SAJ – 24 juin 2017 .....          | 43 |
| Article des DNA – 30 avril 2016 .....                                               | 44 |
| Article des DNA – 6 août 2017 .....                                                 | 45 |
| Article du webjournal Coze Magazine – 2 juin 2015 (lien).....                       | 46 |
| Article du webjournal Coze Magazine – 23 juin 2015 (lien) .....                     | 46 |
| Edito des Ecuries d’Augias (éditeur de Jeux de Rôle) – Juin 2014 .....              | 47 |
| Article du webjournal Rue89 – 19 Septembre 2014 (lien) .....                        | 47 |
| Edito des Ecuries d’Augias (éditeur de Jeux de Rôle) – Septembre 2014 (lien)...     | 48 |
| Article du webmagazine culturel alsacien Coze Magazine – 12 mai 2015 (lien)..       | 49 |
| Article du webjournal Coze Magazine – 15 juillet 2015 (lien) .....                  | 50 |
| Article sur le site Sans-Détour (éditeur de Jeux de Rôle) – 30 juillet 2015 (lien). | 51 |



# RENCONTRE AVEC... LA SAUCE AUX JEUX



NOUS AVIONS ENVIE DE DONNER UN COUP DE PROJECTEUR À CELLES ET CEUX D'ENTRE NOUS QUI FONT VIVRE NOTRE PASSION EN PASSANT UN TEMPS CONSÉQUENT À PRÉPARER SOIRÉES D'INITIATION, RENCONTRES ET ÉVÉNEMENTS RÔLISTIQUES POUR TRANSMETTRE ET MAINTENIR VIVANTE LA FLAMME DE NOTRE MERVEILLEUX LOISIR. LA SAUCE AUX JEUX NOUS A OUVERT SES PORTES POUR NOUS PERMETTRE DE DÉCOUVRIR LE FONCTIONNEMENT CONCRET D'UN CLUB ET, POURQUOI PAS, VOUS DONNER ENVIE D'OUVRIR LE VÔTRE !

**B**onjour à vous et bienvenue dans JdR Mag. On commence par les présentations ?

**Benoît Descargues pour La Sauce aux Jeux :**

Bonjour et merci. Nous sommes La Sauce aux Jeux, association créée en 2004 par un groupe d'amis à Strasbourg, qui a bien grandi depuis. Notre objectif est de promouvoir le jeu et l'imaginaire sous toutes leurs formes, que ce soit grâce aux jeux de plateau et/ou par l'intermédiaire du jeu de rôle.

Nous intervenons dans diverses manifestations culturelles et conventions telles que le Festival Européen du Film Fantastique, le festival Start-To-Play et celui du Don des Dragons en animant des tables de JdR. Nous sommes partenaires de plusieurs entreprises : Philibert, Dooz Escape Game et la Ludus Académie (une école du jeu vidéo). Enfin, nous organisons notre propre convention, la Nuit Blanche en Alsace dont la 4<sup>ème</sup> édition s'est déroulée dans la nuit du 23 au 24 juin.

Nous y avons accueilli cent vingt-et-un joueurs, soit vingt-quatre tables de jeu de rôle ainsi qu'une soirée enquête, pour une nuit consacrée au mythe de Cthulhu et au patri-moine alsacien, tout cela dans un fort.

Nous comptons actuellement quatre-vingt-trois membres. Nous proposons du JdR, des *Monster Games* et des jeux de plateau régulièrement deux dimanches par mois. Nous consacrons aussi deux soirs par semaine à des petits jeux de plateau dans des bars strasbourgeois.

**Concrètement, un club de jeu de rôle, ça sert à quoi et ça fonctionne comment ?**

**Benoît :** L'utilité d'une association de jeu de rôle est de permettre aux meneurs de jeux





Module découverte

et aux joueurs de se rencontrer, de faire des découvertes et de tester de nouveaux jeux et/ou scénarios. Ensuite, si la synergie passe bien entre eux, ils peuvent organiser des campagnes entre eux.

Le fonctionnement d'une association peut être varié : il peut s'agir d'un simple forum où les différents protagonistes prennent contact entre eux, ou bien, pour ceux qui disposent d'un local, d'une réunion plus régulière de membres. La Sauce aux Jeux est dans une autre optique : nous ne voulons pas avoir un groupe d'amis qui viennent dans nos locaux pour jouer entre eux car nous préférons privilégier les rencontres. Ainsi, lors de chaque Après-Midi Jeux (ou AMJ), nous essayons de proposer une à deux parties de jeu de rôle en mode *one-shot*. Les meneurs de jeu qui cherchent des joueurs peuvent profiter de ces moments pour en trouver. Nous nous considérons plus comme un laboratoire dans lequel les MJ peuvent tester, éprouver leur jeu et/ou scénario, ou ressortir du placard les vieux bouquins qui ont tendance à prendre la poussière.

**Ce n'est pas toujours évident de se lancer dans le jeu de rôle, surtout quand cela nécessite parfois d'intégrer un univers et des**



**LA SAUCE AUX JEUX EST DANS UNE AUTRE OPTIQUE : NOUS NE VOULONS PAS AVOIR UN GROUPE D'AMIS QUI VIENNENT DANS NOS LOCAUX POUR JOUER ENTRE EUX CAR NOUS PRÉFÉRONS PRIVILÉGIER LES RENCONTRES.**

**règles plus ou moins intuitives dans des livres souvent épais. Que proposez-vous pour initier et faciliter l'initiation des joueurs qui découvrent le jeu de rôle ?**

**Benoît :** Un kit d'initiation a été développé au sein de la Sauce aux Jeux pour les personnes



novices. Le principe est de s'appuyer sur un visuel et une fiche avec les caractéristiques et une compétence propre au personnage qu'ils choisissent. Le tout avec 1D20 pour rappeler *Donjons & Dragons* puisque la partie se joue dans un univers *Heroic Fantasy*. La quête assez simple se déroulait sur trois tableaux regroupant les phases principales du JdR : enquête, exploration et combat. Nous l'avons utilisé chez Philibert et lors de certaines conventions.

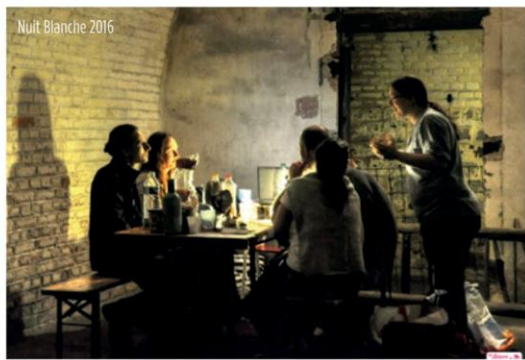
Ensuite, il nous arrive de faire des AMJ spéciales « initiation » pour les non-initiés. C'est généralement à ce moment-là que nous ressortons les kits d'initiations. Ils

contiennent tout ce qu'il faut clé en main autant pour les MJ qui veulent s'y essayer que pour les joueurs.

**Quelles ont été vos expériences les plus marquantes en tant que club de jeu de rôle ? Y en a-t-elles qui pourraient servir d'inspiration à d'autres clubs ?**

**Benoît :** L'organisation d'événements et de conventions reste une belle aventure humaine avec des personnes qui se réunissent dans un même but : faire rêver les joueurs. Lorsque vous voyez leurs sourires et leurs messages dans les jours qui suivent, cela fait chaud au cœur.

Nuit Blanche 2016



JDR - Soirée au Pixel Museum spéciale Star Wars



Nuit Blanche 2015



SI VOUS RESTEZ DANS VOTRE BULLE, LE CLUB FINIRA PAR S'ÉTIOLER PARCE QU'IL VA MANQUER DE RENOUVELLEMENT. IL EST AUSSI IMPORTANT DE SE LANCER DANS DES PROJETS FOUS, TELLE QUE NOTRE CONVENTION NUIT BLANCHE...

Ensuite, il y a toujours les souvenirs de parties propres à chaque participant. Une action qui nous paraissait parfaitement logique sur le moment et qui se révèle complètement stupide au final, des phrases mythiques comme par exemple : « il faut vérifier que tous les cadavres soient bien morts »... Chacun a sa propre expérience. Le plus important étant que la partie se finisse avec le sourire.

#### **Des conseils à ceux qui souhaitent se lancer dans l'aventure et fonder un club de jeu de rôle ?**

**Benoît :** Avoir un bon local est important, nous avons cette chance à La Sauce aux Jeux, avec Ludus Académie qui nous héberge. C'est toujours plus sympa de pouvoir tous se réunir en un même lieu pour échanger sur les parties de jeu de rôle. Ensuite, il ne faut pas rester juste dans son groupe, à jouer dans son coin. Il faut essayer de s'ouvrir au public, par l'intermédiaire d'événements, de parties de découverte ou pendant des conventions. L'expérience montre qu'il y a plus de personnes qui sont prêtes à jouer au jeu de rôle qu'il y paraît. Si vous restez dans votre bulle, le club finira par s'étioler parce qu'il va manquer de renouvellement. Il est aussi important de se lancer dans des projets fous, telle que notre Convention Nuit Blanche sur l'Alsace qui a commencé il y a 4 ans dans les jardins du Conseil Départemental du Bas-Rhin et qui chaque année s'enrichit de propositions, ou encore l'atelier écriture de JdR, les conférences (à la Misha, au Shaddock...). Alors certes, cela demande du temps et de l'investissement, mais le jeu en vaut la chandelle. Et bien sûr, du fun, du fun et encore du fun, c'est le principal. ”

*Propos recueillis par Éric Dedalus*

## PETITS CONSEILS PRATIQUES

### **COMMENT COMMUNIQUEZ-VOUS AVEC VOS MEMBRES ?**

Nous communiquons avec nos membres via de nombreux support. Le site internet est l'endroit où réside l'information et où les joueurs peuvent venir s'inscrire à nos différentes animations jeux de plateau et jeux de rôle.

Nous nous appuyons sur deux relais pour les informer de nos propositions : le forum et la page Facebook. Forte de plus de 1400 abonnés et avec pour certaines parutions une portée de cinq mille cinq cents personnes, notre page Facebook est l'outil le plus efficace pour toucher le plus de monde et relayer les informations du site internet.

Nous utilisons aussi le mail (avec accord), soit pour rappeler le planning (newsletter), soit lorsque nous faisons des appels ou des propositions d'animations (lors du FEFFS ou de Start to play, par exemple). Et bien sûr, lors des après-midi jeux nous faisons un *brief* des événements à venir et nous sommes aussi là lors des animations pour discuter autour d'un verre et d'un jeu.

### **COMMENT VOUS ORGANISEZ-VOUS POUR GÉRER LES TABLES DE JDR ?**

Une seule personne centralise les demandes avec une autre personne en *back-up* (en cas d'absence ou congé). Il gère les dates, discute avec les MJ pour proposer d'autres dates si besoin. Aussi, nous n'organisons que deux parties par Après-Midi Jeux, c'est le meilleur compromis que nous avons trouvé. Enfin, nous ne faisons pas vraiment de contrôle sur les participants. Nous nous sommes aperçus que cela s'autorégule tout seul ; nous évitons juste qu'il y ait plus de joueurs inscrits que ce que veut le MJ.

### **EST-CE SIMPLE DE TROUVER DES MENEURS ? AVEZ-VOUS DES CONSEILS À DONNER POUR LES DÉNICHER ?**

Cela dépend beaucoup des périodes, il y a des moments où il y a surabondance, et des moments où c'est le désert. Mais globalement, cela s'autorégule plutôt bien. Nous avons des MJ volontaires, cela nous aide bien. Pour les dénicher, nous avons le mail, pour rappeler régulièrement les dates, pour recruter lors des événements avec le planning de dates. Ainsi, les MJ peuvent choisir les dates qui leur conviennent le mieux. Et comme ci-dessus, discuter avec eux reste un outil efficace pour motiver les anciens comme les novices.

### **QUELS SONT VOS MEMBRES ?**

Globalement, nous avons plus d'hommes que de femmes. Même si cela s'est un peu féminisé avec le temps. L'âge de la majorité des membres se situe entre vingt et trente ans. Les plus anciens viennent de manière plus disparate. Nous pouvons dire que nous avons une base d'environ vingt-cinq membres que nous voyons régulièrement. C'est sympathique parce que cela crée des liens qui ne seraient pas possibles dans d'autres cas.





## Grand Format

» Suite de la page précédente

qui aura lieu cette année du 21 au 23 août. En 2017, elle ouvrait le Pixel museum, à Schiltigheim, premier musée de France dédié aux jeux vidéo.

### UN ÉCOSYSTÈME LUDIQUE

Piochez une carte dans la pile «associations». Vous avez obtenu La Sauce aux jeux. Forte d'environ 80 membres, dont une vingtaine très actifs, elle anime six à sept rendez-vous autour du jeu par mois dans les bars... Et au Pixel museum ou à la Ludus académie. Car dans la grande famille des joueurs et joueuses, tout le monde se connaît. «Pour notre Nuit blanche, un événement de jeux de rôle organisé chaque année en juin au Fort Rapp, nous pouvons faire appel aux ForgesMondes et à Tisseurs d'étoiles, spécialisées dans les jeux

### EN IMMERSION TOTALE

Les escape games témoignent eux aussi de l'enthousiasme du public pour le jeu. Le principe est simple : enfermés dans une salle, les participants ont généralement une heure pour mener à bien une mission (braquer une banque, trouver des documents secrets, empêcher une épidémie...) en résolvant une série d'énigmes. Il en existe six à Strasbourg : Dooz, A Maze in, Les Secrets du sablier, Little red door, Escape yourself et Closed. Certains de ces escape games accueillent d'ailleurs des après-midi ou soirées jeux.

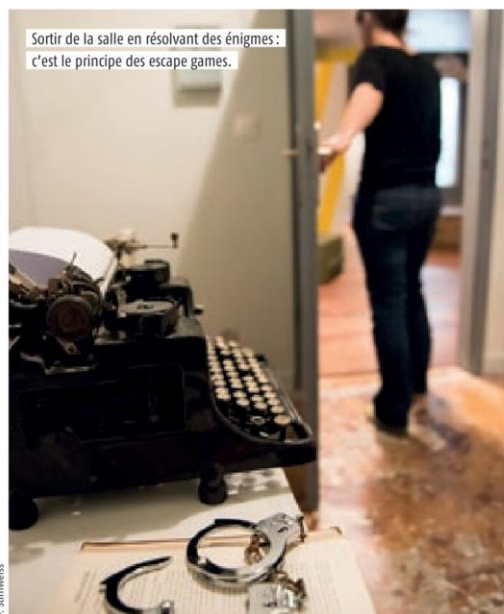
grandeur nature<sup>(1)</sup>, détaille Anne-Claire Grimm, présidente de La Sauce aux jeux. Avec de nombreuses associations, nous participons en juin au festival Des Bretzels et des jeux, à Start to play et à la convention Don des dragons, en décembre. Nous avons aussi un partenariat avec des éditeurs et Philibert, pour découvrir de nouveaux jeux. » En 15 ans d'existence, l'association est devenue une référence. «Quand nous ne pouvons pas répondre aux demandes, nous orientons les gens vers d'autres associations, comme Drôle de jeu pour les amateurs de figurines. »

### COMPÉTITIONS DE E-SPORT

Récemment, de nouveaux acteurs ont rejoint la partie : la Cigogne rôliste, association étudiante de jeu de rôle, et Esport club Strasbourg, né en 2018 pour fédérer une communauté autour de l'e-sport, autrement dit les compétitions de jeux vidéo. «Il n'existait pas d'association pour s'entraîner entre passionnés et former des équipes pour les compétitions, alors nous l'avons créée», relate Jordan Christmann, son cocréateur. Nos 43 membres se répartissent en cinq sections (Hearthstone, Fifa, Fortnite, NBA et Rocket League, cinq jeux en ligne), chacune avec des coaches et des chefs d'équipe pour encadrer les joueurs. On aimerait aussi faire découvrir l'e-sport au grand public et travailler avec d'autres associations. Il y a beaucoup à faire, c'est un terrain nouveau à défricher. » Esport club Strasbourg et Ludus events se sont déjà associés pour créer l'e-sport tour, une compétition locale dont la finale aura lieu les 16 et 17 mai dans le cadre du NL Contest. Depuis deux ans, le



Le festival Des bretzels et des jeux se tient chaque année en juin.



Sortir de la salle en résolvant des énigmes : c'est le principe des escape games.

P. Stimmels

festival Start to play intègre des compétitions de jeux vidéo. «En 2019, nos 13 tournois ont attiré plus de 400 participants», intervient Mathieu Bernhardt, responsable communication. C'est la preuve d'un réel engouement. Le jeu vidéo a un côté très fédérateur, c'est important de se rencontrer pour échanger. »

### INTERACTIONS SOCIALES

«Notre premier objectif est de proposer un lieu où les gens se rencontrent et passent un bon moment», acquiesce Anne-Claire Grimm. Pour cette raison, nous tenons à la gratuité de nos événements, afin que tout le monde puisse participer. » «Je crois énormément à la force

## Grand Format



sociale du jeu, complète Sébastien, joueur et enseignant-chercheur. *C'est aussi une parenthèse imaginaire et fantaisiste qui permet de s'évader, comme un bon roman ou un film.* » Attablés autour d'un prototype de jeu, un dimanche après-midi de janvier, Cyril, menuisier, Fabien et Guillaume, développeurs, Pierre-Yves, opticien, et Chantal, étudiante, partagent cet avis. *« Je viens pour rencontrer du monde »,* explique cette dernière. *« Avec les amis ou la famille, on n'a pas forcément envie de jouer à la même chose. Ici, on partage la même vision et on joue dans de bonnes conditions »,* ajoute Guillaume. Auparavant dévalorisés, les jeux ont balayé les préjugés

et *« font maintenant partie de la culture populaire. La plupart des gens reconnaissent que cela peut apporter beaucoup de choses »,* analyse Mathieu Bernhardt. Pour les joueurs et joueuses de La Sauce aux jeux, cela favorise la mémoire, les réflexes, l'analyse, les interactions sociales ou la communication *« même si à la base, on ne joue pas pour ça, mais juste pour le plaisir ».* Fin de la partie. ● Léa Davy

<sup>(4)</sup> Le jeu grandeur nature est un jeu de rôle où le joueur interprète son personnage : il adopte son caractère, sa tenue, se déplace, se bat, etc.

[ INFO + ] [www.ecstrasbourg.fr](http://www.ecstrasbourg.fr)  
[www.lasauceauxjeux.com](http://www.lasauceauxjeux.com)  
[www.ludus-events.fr](http://www.ludus-events.fr)  
[www.philibertnet.com](http://www.philibertnet.com)

## Enquête à Londres

Il est 20h. Quatre enquêteurs débutent leurs investigations à Londres pour découvrir qui a sauvagement assassiné des habitants. Ils questionnent le maire sur les circonstances de ces décès puis se séparent. Deux enquêteurs vont inspecter le corps de la dernière victime, les deux autres choisissent d'interroger les familles. Leurs recherches dureront plusieurs heures... Sans bouger de Schlouk N'Spiel, l'un des bars à jeux de Strasbourg. C'est tout l'intérêt du jeu de rôle : participer à une aventure, avec son imagination comme seule limite. L'histoire peut se dérouler dans le passé, le présent ou le futur, à n'importe quel endroit du globe, voire dans un univers fantastique. Le « maître du jeu » est le seul à connaître l'histoire, qu'il fait avancer au fur et à mesure des choix des joueurs. *« C'est un peu comme un jeu de société collaboratif »,* résume Nicolas, maître du jeu du jour. Il a créé lui-même

son scénario, intitulé « L'Ombre de Londres », en s'inspirant d'autres jeux de rôle, d'œuvres littéraires et de la mythologie. *« C'est très enrichissant car les participants ont des connaissances différentes »,* reprend Nicolas. *D'une partie à l'autre, ils ne font pas les mêmes choix donc une histoire ne se déroule jamais de la même manière.* » Autour de la table, les enquêteurs acquiescent. Ils ne se sont jamais rencontrés, c'est la première fois qu'ils jouent ensemble. *« Pendant quelques heures, on peut être quelqu'un d'autre. Un magicien, un chevalier, un voleur... »,* commente Jacques, gestionnaire de patrimoine immobilier. *« Ça développe l'imaginaire, on se coupe du monde pendant quelques heures »,* acquiesce Laureline, médiatrice scientifique. Pour eux, l'intérêt n'est pas tant de gagner mais de créer ensemble une aventure. ● L.D.





## Article du journal DNA – 5 juillet 2010

Strasbourg / Association

## Tombés dans... «La sauce aux jeux»

■ Ils ont de 25 à 30 ans et des poussières. Ils (et elles) jouent depuis longtemps à des jeux divers. «La sauce aux jeux», association strasbourgeoise, les fédère.

Après avoir, en règle générale, pratiqué les jeux de société en famille, le virus ne les a plus lâchés. Ils amènent ces jeunes gens une ou plusieurs fois par mois à une table, pour jouer à des jeux de plateau ou de cartes. Marilyn Claus, secrétaire de «La sauce aux jeux», estime qu'elle fait partie d'une bande de «vieux enfants». «Jouer permet de poser un autre regard sur le monde, un regard distancié», fait écho Olivier Reiff, qui préside l'association.

Une cinquantaine de «vieux enfants»  
«La sauce aux jeux» compte une 50<sup>e</sup> de vieux enfants



Les habitués des soirées de «La sauce aux jeux» pratiquent les jeux courts et humoristiques. Et aussi des jeux de plateau plus longs, tels que «Shadow Hunter». (Photo DNA – Jean-François Badier)

pour membres. Ils se retrouvent deux fois par mois dans des bars, pour des soirées orientées vers le jeu de plateau ou les jeux courts et percutants, avec des cartes. Certains membres pratiquent aussi le jeu de rôles qui, avec des variantes considérables,

consiste à incarner un personnage évoluant selon un scénario pré-défini par un maître de jeu. Pour ce qui est des jeux de société, les parties peuvent s'enchaîner des heures durant. En matière de jeux de rôles, on ne compte plus forcément en heures...

«La sauce aux jeux» œuvre aussi dans ce secteur. Deux fois par mois, à dates variables, des après-midi dédiés aux jeux de rôles se déroulent à la Maison des jeux de Strasbourg. «La sauce aux jeux» a été fondée par quelques étudiants, devenus depuis de «jeunes actifs». Organismes de rencontres autour des jeux de rôles, ils sont allés vers les jeux de société contemporains. L'association a été créée en 2004 «pour partager et faire partager» les jeux. Et pour créer un pont entre différents cer-

cles de joueurs. Doter un groupe de copains/copines de l'enveloppe juridique d'une association facilite le dialogue avec des institutions ou d'autres associations. Et permet aussi d'être identifié par un éditeur de jeu ou un magasin proposant de tester leurs nouveautés. «La sauce aux jeux» a pu acheter jusqu'à trente jeux par an. Parmi les préférés du moment figurent des titres comme «Tome's up», «Zombier», «Shadow Hunter»...

► Site web de l'association : <http://www.lasauceauxjeux.com>  
Pour jouer avec eux, rendez-vous le premier dimanche du mois en début de soirée au bar «Le Janother», place Saint-Étienne. Et chaque troisième mardi du mois en soirée, à la Terrasse Française. Les dates des après-midi de jeux de rôles à la Maison des jeux figurent sur la page d'accueil du site web.

La direction de la publication : Jean-Christophe Bismuth

© 2010 - 5 juillet 2010

LOF ST 01

Strasbourg 1

## Article du journal DNA – Retour sur la convention SAI – 30 août 2015

STRASBOURG Dans le cadre de l'exposition « 67 faites vos jeux »

## Des rôlistes à l'Hôtel du Département

Non, le jeu de rôle n'est pas une obscure discipline pratiquée dans les caves et réservée à quelques geeks moroses. La preuve hier soir, ou plutôt cette nuit, avec la «Nuit blanche sur le Bas-Rhin», organisée par La Sauce aux jeux, l'initiative du conseil départemental.

AMBIANCE INÉDITE, hier soir, dans les jardins de l'Hôtel du Département. Attablés autour de 18 tables équipées de petites lampes, 90 joueurs s'approprient à endosser le rôle d'un personnage, acteur d'une aventure originale ayant pour cadre une réalité historique où surgit le surnaturel. Cette nuit, Victor incarne Sebastian Mitcher, un bibliothécaire de la Kaiserliche Universität de Strasbourg - la BNU d'autrefois - où un mystérieux manuscrit vient d'être découvert...

«Je fais souvent du jeu de rôle avec des amis, jamais avec des gens extérieurs. C'est l'occasion de découvrir d'autres manières de jouer et d'interagir», se réjouit-il avant de rejoindre sa partie. Pour cette nuit blanche, organisée dans le cadre de l'exposition «67 faites vos jeux» (\*) avec l'asso-



Les amatrices de la discipline étaient bien représentées à cette convention pour laquelle les inscriptions se sont arrachées en un temps record. PHOTO DNA – MICHEL FRISON

ciation «La Sauce aux jeux» et le soutien des Éditions Sans-Détour, 18 scénarios ont été spécialement imaginés. Spécificité notable : ils mêlent à chaque fois l'univers de «L'appel de Cthulhu», célèbre jeu de rôle inspiré de l'œuvre de H.P. Lovecraft, et un contexte pro-

pre à la région. De l'institut de minéralogie de Strasbourg en 1890 à l'arrivée des Romains en Alsace au premier siècle avant J-C ; des sous-sols de l'université aujourd'hui à un étrange orphelinat alsacien où officie Robert Schweitzer...

Joueurs (et joueuses) de tous horizons ont joyeusement pris part à cette nuit, qui promettait quelques rebondissements jusqu'à 8 h ce matin. ■

HELENE DAVY

► (\*) Dernier jour aujourd'hui.

F12-LST 08



REICHSTETT Convention de jeu de rôle au fort Rapp

## L'appel du jeu

Dans la nuit du 27 au 28 août, le fort Rapp a été investi par des dizaines de personnes, venues profiter de ce cadre historique pour participer à un grand jeu de rôle.

**ORGANISÉE** pour la deuxième année consécutive par l'association "La Sauce aux jeux", la convention de jeu de rôle "Nuit Blanche sur le Bas-Rhin" a attiré pas moins de 100 personnes samedi. Habitues ou novices de ce genre d'événement, une chose est sûre : les gens sont là pour s'amuser.

C'est au fort Rapp que les « rôlistes », des personnes participant à des jeux de rôle, se sont plongés dans l'univers fantastique de « l'Appel de Cthulhu », un jeu de rôle créé dans les années 1980 et issu de la littérature fantastique de Howard Philips Lovecraft.

### Un des jeux de rôle les plus joués en France

« C'est un événement attendu, raconte Didier Cotel, président de l'association. Etant l'un des jeux de rôle les plus joués en France, sa notoriété attire du monde : 75 inscriptions ont été enregistrées en moins de trois heures, et toutes les places ont été prises en seulement deux jours ».

Un succès notable, qui trouve toute sa résonance au fort Rapp, un lieu historique. « Le mythe lovecraftien favorise la mise en avant du patrimoine



Les amateurs à « l'Appel de Cthulhu » dans la nuit du fort Rapp. PHOTO DNA - LAURENT RÉA

local. Les maîtres du jeu, les scénaristes et les rôlistes s'en imprègnent pour leur histoire : cette année, le fort Rapp est mis en avant dans certains scénarios », ajoute Didier Cotel.

Car dans un jeu de rôle, on imagine, on se projette, on vit son personnage. À travers les âges, dans une enquête policière ou un récit fantastique, le joueur tient son rôle et suit une trame narrative bien précise.

« Quand on fait partie de l'association ou du circuit, c'est plus simple de s'inscrire », témoigne Caroline, une participante pas comme les autres.

En effet, samedi soir, elle incarnait un personnage de la soirée-enquête « Une intrigue au manoir de Kintzheim ». Anne-Claire, elle, n'est pas membre de l'association. « Mon conjoint est un maître du jeu, c'est par lui que je suis venue. J'avais déjà participé à l'édition précédente ».

« Même si c'est un événement assez jeune, le public est déjà là, se félicite Anne-Claire Grimm, secrétaire de l'association. L'objectif est que les joueurs et animateurs s'amusent. Cette année, on a vingt tables de jeu, avec des scénaristes venus d'autres régions

qui se sont greffés au projet ». Pour Régis Hranitzky, conseiller municipal de Reichstett et rôliste lui-même, c'est « une volonté municipale que de permettre aux joueurs de vivre leur passion, encore plus ici au fort Rapp ».

Appelés au micro pour rejoindre leur table et pénétrer dans le fort, les gens se découvrent, échantent, et rient. Propice aux rencontres et aux rassemblements de groupes d'amis, la « Nuit Blanche sur le Bas-Rhin » a conquis ses habitués. Et fidélisé de nouveaux adeptes. ■

A.B.F.

STRASBOURG - NORD

JEUDI 29 JUIN 2017

REICHSTETT Convention de jeux de rôle

## Nuit blanche au fort

Le fort Rapp s'est prêté le week-end dernier à une animation spéciale qui a réuni une centaine de personnes pour des jeux de rôle.

**O**rganisée par la Sauce aux jeux, en collaboration avec Tisseurs d'étoiles, la manifestation Nuit Blanche sur l'Alsace a permis à de nombreux adeptes de vivre leur passion du jeu de rôle. Ils ont entre 20 et 40 ans, se sont inscrits en groupe ou individuellement. Pour cette troisième édition, le cadre historique et magique du fort Rapp s'est prêté à merveille, avec ses couloirs sombres et interminables, ses nombreuses salles voûtées : chaque équipe a trouvé sa place, avec pas moins de vingt tables de jeu et une soirée enquête.

### Des scénarios inspirés par des légendes d'Alsace

Les scénarios s'inspirent de l'univers de H.P. Lovecraft, hanté par le démon Cthulhu. Chaque scénario est une création originale offerte par l'association partenaire Tisseurs d'étoiles.

Les légendes et l'histoire de l'Alsace tiennent une place prépondérante. Par exemple, dans « macabre place l'action au XVI<sup>e</sup> siècle à Strasbourg. Les cinq joueurs, Vincent, Lauren, Caroline, Manon et Franck reçoivent une fiche personnage qui reste secrète. Matthieu, le maître de jeu, explique à chacun son rôle en aparté. Puis il narre une histoire, celle de l'épidémie de fièvre dansante. Chaque personnage pourra réagir et influencer le cours de l'histoire. Des événements ponctuent l'action. Plus loin, une soirée enquête



Les participants enthousiastes ont été accueillis par la présidente de la Sauce aux jeux, Anne-Claire Grimm, devant l'entrée du fort Rapp de Reichstett. PHOTO DNA

nommée « Insmül, la cité dont on ne parle pas », place deux équipes à deux époques différentes, l'Antiquité et le XIX<sup>e</sup> siècle dans des salles voisines avec un scénario fondé sur des légendes locales, mettant en scène des divinités alsaciennes. Un événement va perturber l'ordre : un meurtre, suivi d'une enquête avec recherche d'indices. Les maîtres du jeu Thibaut et Lucie sont secondés par des meneurs off, Jérémie et Eric, qui influencent le jeu. Les

événements rythment le jeu de rôle, laissant la part belle à l'improvisation, la fin pouvant différer selon l'action des joueurs.

### « Le livre dont vous êtes le héros »

Pour plus d'authenticité, ces derniers peuvent venir costumés. Cette stratégie s'apparente aux romans pour la jeunesse, « le livre dont vous êtes le héros ». Les jeunes reconnaissent avoir débuté ainsi, puis plus

tard entre amis avant de rejoindre une association ou des soirées avec code établi. Les jeux de rôle peuvent durer jusqu'à six heures. Le fort appartient aux joueurs jusqu'au petit matin. Un buffet de boissons et douceurs est à leur disposition. Dans son discours de bienvenue, Anne-Claire Grimm, la présidente de l'association la Sauce aux jeux, n'a pas manqué de remercier la municipalité de Reichstett ainsi que l'association Patrimoine et histoire,

présidé par Rudi Störk. Ce dernier a ouvert gracieusement le fort, assuré la logistique et la sécurité, accompagné de nombreux bénévoles. Une dizaine de partenaires ont prêté leur concours financier. ■

N.P.

» L'association la Sauce aux jeux organise des après-midis et soirées de jeux de rôle ou de plateau.

» @ la.sauceauxjeux.com

Article des DNA – 30 avril 2016

QUARTIERS

SAMEDI 30 AVRIL 2016

STRASBOURG Loisirs

# Une journée dans la peau d'un explorateur

L'association La Sauce aux jeux propose chaque semaine des soirées jeux de société pour permettre aux Strasbourgeois de partager un moment de plaisir ou de s'inventer un rôle.



William, Gaël, Emilie, Jonathan et Nicolas se sont réunis autour d'une table pour tester le jeu « For Sale ». Chacun a élaboré une stratégie différente au cours de la partie. PHOTOS DNA

Équipé de deux épées lasers, Alexandre Duvivier incarne Benjamin, le tueur d'élite de l'équipe. À ses côtés, cinq autres joueurs composent les brigadiers en mission d'exploration pour la cité. Ensemble, ils doivent rejoindre une grotte à des milliers de kilomètres pour enquêter sur l'origine de la folie qui a frappé les autres explorateurs.

Leur périple à beau être périlleux, il a lieu autour d'une table, par un tranquille dimanche après-midi, dans les murs de l'école Ludus Académie. Les

six joueurs, ce jour-là, s'essayent à « Corpus Genesis », jeu de rôle inventé et animé par la graphiste Diane d'Esposito.

« Cela met en activité notre imagination »

La séance fait partie des rendez-vous jeux de société proposés chaque semaine par l'association La Sauce aux jeux. Fascinée par la science-fiction, Nathalie

Philipps, qui interprète la pilote Armagla, a saisi cette occasion pour jouer à un jeu de rôle pour la première fois. « J'aime le côté exploration de l'histoire, cela met en activité notre imagination », affirme-t-elle. Elle est tout de même guidée dans l'aventure par une spécialiste. « Votre équipement enregistre tout ce que vous faites. C'est comme une seconde peau qui vous permet d'être plus résistante », lui explique de fait la créatrice du jeu Diane d'Esposito, images à l'appui pour faciliter son immersion dans le monde futuriste. « Est-ce qu'il y a une hiérarchie entre nous ? » en profite pour demander Stéphane Idczak, le spécialiste arme lourde de la partie.

Dans une autre salle, des éclats de rire fusent. Une vingtaine de personnes testent des jeux de société de différents styles : stratégie, enchères, gestion... Chloé Mousset prend part avec cinq autres personnes à « Salade de cafards ». « Il faut se débarrasser de ses cartes de légumes en disant leur nom selon des règles précises », explique Gaël Benay, membre de l'association depuis quatre ans. « C'est vraiment très drôle, avec l'enchaînement et la rapidité, on invente des noms et on s'embrouille », en conclut Chloé Mousset.

Place aux jeux rapides

Un mardi soir, à la Taverne française, ce sont les jeux rapides qui sont mis à l'honneur. Cinq joueurs s'affrontent sur des enchères de maisons avec « For



Gaël aime partager sa passion pour les jeux de société et faire découvrir les nouveautés aux participants.

Sale ». « Je ne veux pas la tente », s'exclame Emilie, cachant ses pièces pour masquer aux autres la demeure qu'elle convoite. À ses côtés, Nicolas semble très intéressé. Il vient à ce rendez-vous chaque mois pour tester et dénicher les jeux qui plairont à ses petits-enfants. « C'est important de montrer que les jeux de société ont plein d'aspects différents », estime William Blum, bénévole à la Sauce aux jeux depuis cinq ans. Créée en septembre 2004, l'association rassemble une cinquantaine de passionnés prêts à expliquer aux participants les règles des quelque 200 jeux pratiqués lors de ces rendez-vous très joueurs. ■

CGM



Diane d'Esposito est venue animer « Corpus Genesis », le jeu de rôle qu'elle a inventé et qu'elle prévoit d'adapter en grandeur nature pour 2020.

## Pratique

La Sauce aux jeux organise des soirées jeux tous les premiers dimanches du mois de 19 h à minuit à Xanadu, les deuxièmes jeudis du mois de 19 h à minuit à A Maze In, les troisièmes mardis du mois de 20 h à minuit à la Taverne française et les dimanches après-midi à Ludus Académie pour des jeux de rôle et de plateau.



Article des DNA – 6 août 2017

## ANIMATION

STRASBOURG Jeux entre amis

## A la Sauce aux jeux, l'été sera ludique



L'association strasbourgeoise œuvre à la découverte de jeux anciens et nouveaux. PHOTO ARCHIVES DNA

Spécialisée dans la promotion des jeux et de l'imaginaire sous toutes ses formes, l'association « La Sauce aux jeux » investit cet été les cafés-bars partenaires dans le but de faire découvrir jeux et activités ludiques.

**ACTIVE DEPUIS** plus de dix ans, l'association strasbourgeoise œuvre à la découverte de jeux anciens et nouveaux, jeux de rôles et activités ludiques. Lieux de prédilection : cafés et restaurants, mais également le patrimoine alsacien comme le fort Rapp Moltke de Reichstett où l'association a organisé fin juin la troisième édition de la Nuit blanche sur l'Alsace, soit une convention unique dans la région réunissant 100 joueurs et 20 animateurs autour du jeu de rôle « L'Appel de Cthulhu » inspiré par les écrits de Howard Phillips Lovecraft.

#### Deux formules : dans l'après-midi ou en soirée

Cet été, curieux, passionnés ou touristes lambda pourront découvrir les activités de La Sauce aux jeux via deux formules : soirées jeux et après-midi jeux de plateau.

Au courant des soirées jeux, l'association propose aux participants de découvrir ou redécouvrir des jeux d'ambiance sous forme courte – de moins

de 30 minutes – ou rapides – entre 30mn et 1 heure –, et des nouveautés via des partenariats avec des maisons d'édition qui envoient en avant-première les jeux qu'ils éditent tels qu'Iello.

#### Ouvert à tous à partir de 14 ans

Quant aux après-midi jeux de plateau et jeux de rôle, des jeux plus longs sont proposés aux participants – une durée d'environ deux heures. On y trouve les grands classiques des jeux de société dont le Monopoly, le Scrabble, le Trivial Pursuit, les échecs, le Pictionary, le 1000 Bornes, le Tarot et autres jeux de cartes.

À vos agendas donc, dès le 6 août, pour une soirée jeux chez Mémé dans les orties, le 13 août, un après-midi jeux à Ludus Académie, suivi d'une soirée le 15 août à La Taverne Française.

Ouvert à tout public, membre ou non-membre de l'association, à partir de 14 ans. La participation des mineurs se fait uniquement sous réserve d'autorisation parentale écrite.

IULIANA SALZANI-CANTOR

» Aujourd'hui dimanche à 19h, chez Mémé dans les orties, 14, rue Munch ; dimanche 13 août à 14h à Ludus Académie, 44, avenue de la Forêt-Noire ; mardi 15 août à 20h à la Taverne Française, 12, avenue de la Marseillaise.

@ [www.lasauceauxjeux.com](http://www.lasauceauxjeux.com)



## Article du webjournal Coze Magazine – 2 juin 2015 ([lien](#))



### 67, faites vos jeux !

Posted by: L'équipe COZE in News, On en Coze 23 juin 2015 0

Venez découvrir le Conseil Départemental du Bas-Rhin à travers une exposition ludique et pédagogique des jouets mythiques des années 70 à nos jours (Playmobil, Lego, Meccano, Goldorak, Barbie et bien d'autres).

Les différentes collections du Musée du Jouet de Colmar, de Ludus Académie et de plusieurs collections privées vous feront voyager et replonger dans les souvenirs d'enfance !

#### APRÈS-MIDIS/SOIRÉES THÉMATIQUES avec La Sauce aux Jeux :

Entrée libre :

- 5 juillet après-midi jeux de plateau
- 2 août après-midi jeux de plateau

Sur inscriptions :

- 17 juillet soirée jeu de rôles
- 7 août soirée jeu de rôles
- 29 août convention jeu de rôles « Nuit Blanche sur le Bas-Rhin »

#### HORAIRES D'OUVERTURE

Exposition du 19 juin au 30 août 2015

Du lundi au vendredi de 10h00 à 18h00

Week-end et 13/14 juillet de 14h00 à 18h00

Entrée libre

#### ACCÈS

Hôtel du Département – Place du quartier blanc à Strasbourg

Tram B ou F – arrêt Musée d'art moderne

Bus 10 – arrêt Hôtel du département

Informations et réservations au 03.88.76.65.15



## Article du webjournal Coze Magazine – 23 juin 2015 ([lien](#))



### Au menu de la Sauce aux Jeux !

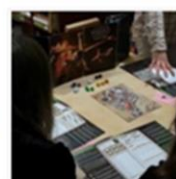
Posted by: L'équipe COZE in News, On en Coze 23 juin 2015 0

Connaissez-vous la Sauce aux Jeux ?

La Sauce aux Jeux est une association strasbourgeoise dont le but est la promotion du jeu et de l'imaginaire sous toutes ses formes et majoritairement au travers du Jeu de Rôle.

Depuis 2004, elle organise un ensemble d'activités ludiques pour ses membres et non membres :

- # des soirées jeux
- # des parties de découverte
- # des après-midis jeux de plateau et jeux de rôle
- # des soirées enquêtes
- # des activités de plein air basées sur le jeu (rallyes, pique-nique, sorties, ...)
- # des conférences



Alors que vous soyez simples curieux ou joueurs aguerris, seuls ou entre amis, venez passer un agréable moment sur les prochaines rendez-vous de la Sauce aux Jeux !

– Samedi 4 juillet 2015

La Nuit du jeu à la médiathèque de Neudorf

Informations et inscription : [http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com\\_event1&Itemid=70](http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com_event1&Itemid=70)

– Dimanche 5 juillet 2015

Après-midi jeux de plateau au Conseil Départemental du Bas-Rhin

Informations et inscription : [http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com\\_event1&Itemid=70](http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com_event1&Itemid=70)

– Dimanche 5 juillet 2015

Soirée jeux au Xanadu à Strasbourg

Informations et inscription : [http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com\\_event1&Itemid=70](http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com_event1&Itemid=70)

– Mardi 21 juillet 2015

Soirée jeux à la Taverne Française

Informations et inscription : [http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com\\_event1&Itemid=70](http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com_event1&Itemid=70)

– Dimanche 2 août 2015

Après-midi jeux de plateau au Conseil Départemental du Bas-Rhin

Informations et inscription : [http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com\\_event1&Itemid=70](http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com_event1&Itemid=70)

– Dimanche 2 août 2015

Soirée jeux au Xanadu à Strasbourg

Informations et inscription : [http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com\\_event1&Itemid=70](http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com_event1&Itemid=70)

– Mardi 18 août 2015

Soirée jeux à la Taverne Française

Informations et inscription : [http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com\\_event1&Itemid=70](http://www.lasauceauxjeux.com/index.php?option=com_event1&Itemid=70)

– Samedi 29 août 2015

La Nuit Blanche sur le Bas-Rhin, une nuit pour jouer au jeu de rôle ! « l'appel de cthulhu » avec une déclinaison Bas-Rhinoise. En partenariat avec l'éditeur Sans Détour.

Inscription sur le site de la sauce aux jeux : <http://www.lasauceauxjeux.com/>

**Edito des Ecuries d'Augias (éditeur de Jeux de Rôle) – Juin 2014**

Dans le souci de participer à un maximum d'événements susceptibles de faire avancer la cause du jeu de rôles, les Ecuries d'Augias contribuent à une expérience inédite de la *Sauce au Jeu* et de *LUDUS académie*.



Mon premier est une association strasbourgeoise de jeux très active et impliquée dans le développement du jeu de rôles dans sa région. Beaucoup d'expérimentations à destination de tous publics : on est loin de l'image d'un club refermé sur ses membres.

Mon second est une école formant aux activités du jeu vidéo et du serious game.

Mon tout est un ensemble de modules assurés par *La Sauce au Jeu* pour former les étudiants à la création et aux particularités scénaristiques des jeux. Deux jeux des Ecuries d'Augias ont été envoyés à cet effet : le *Livret de découverte de Crimes* et le *Livret de découverte de Within*. Nous vous ferons des retours sur cette expérience novatrice et passionnante.

**Article du webjournal Rue89 – 19 Septembre 2014 ([lien](#))****La Sauce aux Jeux, centrée sur l'imaginaire**

À la Sauce aux Jeux, découverte de l'imaginaire tous azimuts. Depuis une dizaine d'années, l'association propose du jeu de rôle sur table à ses quelque 60 membres, deux dimanches par mois, de 14h à 20h. La différence avec le jeu de rôle semi-GN ? La partie se joue sur table. Pour le reste, c'est la même chose que plus haut, il y a un maître de jeu et des protagonistes qui avancent dans un univers semé d'embûches et de mystères à élucider. Les dés miment le hasard et résolvent les actions complexes.

Le premier dimanche du mois, l'association s'installe au bar le Xanadu, à deux pas de la place d'Austerlitz. Le troisième mardi du mois c'est à la Taverne française, entre les arrêts de tram République et Gallia. Tous ces événements sont ouverts aux non-membres qui peuvent venir y découvrir, gratuitement, les joies du jeu sous toutes ses formes.

Appétence pour l'imaginaire et approche coopérative sont les maîtres mots pour la promotion du jeu selon Didier, président de l'association. Il décrit :

« Horreur, fantastique, médiéval, préhistorique... L'association se veut un laboratoire d'idées où chacun peut donner son avis. Avec le magasin Philibert, on fait parfois des soirées à l'Artichaut, on travaille également avec des centres socioculturels et l'école privée de jeux vidéos Ludus. L'objectif, c'est d'expliquer aux élèves comment on procède pour la narration, comment créer un univers, relancer l'intérêt du joueur. »



## Edito des Ecuries d'Augias (éditeur de Jeux de Rôle) – Septembre 2014 ([lien](#))

### Le jeu de rôles sur les plate-bandes du jeu vidéo : l'expérience LUDUS

Il y a quelques éditeurs de cela, nous vous faisons part de notre participation au projet entre La Sauce au Jeu, association strasbourgeoise de jeux, et l'académie LUDUS qui forme les futurs designers de jeux vidéo. Nous avons eu un retour de cette expérience et souhaitons vous en parler plus avant.



Outre notre participation lointaine par le biais du **livret de découverte de Crimes** qui rejoignait le corpus de JDR servant à l'expérience, c'est un exemple concret des tentatives des passionnés d'ouvrir le monde du jeu de rôles à d'autres univers ludiques.

En effet, malgré le fait que nombre des étudiants de l'académie ne connaissent guère le JDR sur table, leur bagage culturel est intéressant et recoupe celui du rôliste sur de nombreux points. Et la pratique de notre loisir leur permettrait sans doute d'affiner certains aspects de leur création ludique : trouver les émotions justes pour nuancer le propos de leurs histoires, redonner une place fondamentale au joueur dans le théâtre évolutif qu'est un univers de JDR avec un besoin constant d'évoluer par rapport aux situations de jeu, plutôt que de procéder à des réajustements constants de l'histoire, chose commune dans le jeu vidéo. De nouveaux horizons peuvent être probablement créés dans le game design en hybridant les deux pratiques.

Nous avons ouvert un billet de blog consacré au sujet. Nous remercions vivement Didier Cotel et Ben Bastian pour leur disponibilité dans ces échanges et ce feed back !



Vous pouvez feuilleter ce document [en cliquant sur ce lien](#).





Article du webmagazine culturel alsacien Coze Magazine – 12 mai 2015 ([lien](#))

# des bretzels & des jeux

## Des Bretzels et des jeux

Podé par l'équipe COZE in Festival, News, On en Coze, Vie pratique 12 mai 2015 0

Samedi 23 Mai, de 14h à 19h  
Dimanche 24 Mai, de 10h à 18h  
Entrée Libre

### Le renouveau du Jeu de société

Le jeu de société a le vent en poupe ces dernières années, avec plus de 1000 nouveaux jeux qui sortent chaque année, le milieu, notamment en France, est très dynamique. De nouveaux éditeurs apparaissent, des associations de joueurs se créent, des boutiques et des cafés-jeux ouvrent.

Tout le monde connaît le Monopoly et le Trivial Pursuit... mais ce n'est pas de ce genre de jeux que nous parlons. Nous parlons ici de jeux de société dit « moderne » avec en tête de liste des hits comme le Loup Garou, le Jungle Speed, le Time's Up, le Dobble, etc... et dont l'éditeur As-modee est la nouvelle tête d'affiche. Le monde du jeu de société français regorge de petits éditeurs qui rivalisent de créativité pour proposer des nouveaux jeux, toujours plus originaux, pour jouer en famille ou entre amis.

### Un Festival de Jeux à strasbourg

Un peu partout en France se créent des événements autour du jeu de société moderne. Allant de la sympathique journée en association à de plus gros festival dans de grandes villes.

Pour le moment, Strasbourg, pourtant doté de nombreuses associations de joueurs et d'une boutique renommée, n'avait pas de tel événement. Nous organisons donc le premier festival de jeux de société de Strasbourg dont le but est :

- de promouvoir ce nouveau type de jeux de société
- de créer un événement convivial et ouvert à tous (l'entrée est gratuite), initiés comme curieux !

Pour se faire, l'Association Des Bretzels et Des Jeux organise cet événement avec :

- une vingtaine d'éditeurs venant de toute la France pour présenter leur nouveautés ou leur grand classique. Il y aura donc des jeux pour tous les goûts : les enfants (Haba, Ilopeli), des jeux d'ambiance (Asmodee, Cocktail Games) aux jeux plus stratégiques (Space Cowboy, Ystari).
- des illustrateurs de jeux : Marie Cardouat (Dixit) et Frédéric Pillot (Lulu Vroumette, Piou Piou,...)
- une dizaine d'auteurs de jeux, dont plusieurs strasbourgeois !
- une dizaine d'association alsacienne, fédérées autour de ce projet
- une cinquantaine de bénévoles, qui se feront un plaisir d'expliquer les règles des différents jeux proposés afin que tout le monde, même ceux qui n'y connaissent rien, puisse venir jouer en famille ou entre amis !

Editeurs présents :

Asmodee, Iello, Haba, Space Cowboy, Blackrock, Cocktail Games, Ystari, ...

Associations présentes :

La Maison des Jeux de Strasbourg, La Sauce aux Jeux, La Rue des Jeux, La Soupe aux Jeux,... Personnalités du Monde Ludique présentes Bruno Faidutti, Marie Cardouat, Frédéric Henry, ...

Autres Informations :

- En Partenariat avec la boutique de jeux Philibert
- Des tournois de jeux et des séances de dédicaces sont également organisés
- Affiche réalisée par Martin Vidberg, illustrateur, blogueur et créateur de jeux
- Petite restauration sur place Site Internet

**Des Bretzels et Des Jeux**  
**Festival de Jeux de Société**

Salle de la Bourse  
1 place du Maréchal de Lattre de Tassigny  
67000 Strasbourg

[www.desbretzelsdesjeux.fr](http://www.desbretzelsdesjeux.fr)



Article du webjournal Coze Magazine – 15 juillet 2015 ([lien](#))



Nuit Blanche sur le Bas-Rhin avec La Sauce aux Jeux !

## Nuit Blanche sur le Bas-Rhin avec La Sauce aux Jeux !

Posted by: L'équipe COZE in News, On en Coze 15 juillet 2015 1 Comment

"Les ombres se réveillent, les forces obscures déploient leurs tentacules..."

A travers les âges, des horreurs innommables façonnent dans l'ombre les pièces d'une machination macabre et terrifiante. Des plaines verdoyantes jusqu'aux recoins poussiéreux des vieilles demeures d'Alsace, les murmures sordides résonnent du désastre à venir. Saurez-vous affronter ces horreurs et déjouer leur plan avant qu'il ne soit trop tard ?

La Sauce aux Jeux organise une convention du jeu de rôle L'Appel de Cthulhu avec des scénarios écrits spécialement pour cet événement ! Cette convention gratuite se déroulera dans les jardins du Conseil Départemental du Bas-Rhin, au cœur de Strasbourg, dans la nuit du samedi 29 au dimanche 30 août 2015.

Au programme, plus de 15 tables proposant des scénarios mettant en scène des investigateurs bas-rhinois du premier siècle avant JC à nos jours.

Afin de faciliter les inscriptions aux tables, les synopsis sont consultables sur le site internet de La Sauce aux Jeux ([www.lasauceauxjeux.com](http://www.lasauceauxjeux.com)).

Évènement soutenu par le Conseil Départemental du Bas-Rhin, Ludus Académie, Les Editions Sans-Détour, Coze Magazine et Absurde impression.

Article sur le site Sans-Détour (éditeur de Jeux de Rôle) – 30 juillet 2015 ([lien](#))

## NUIT BLANCHE SUR LE BAS RHIN : INSCRIVEZ-VOUS

JEUDI, 30 JUILLET 2015 09:23



32

J'aime

+1 0



*Les ombres se réveillent, les forces obscures déploient leurs tentacules...*

*A travers les âges, des horreurs innommables façonnent dans l'ombre les pièces d'une machination macabre et terrifiante. Des plaines verdoyantes jusqu'aux recoins poussiéreux des vieilles demeures d'Alsace, les murmures sordides résonnent du désastre à venir. Saurez-vous affronter ces horreurs et déjouer leur plan avant qu'il ne soit trop tard ?*



La Sauce aux Jeux organise une convention du jeu de rôle L'Appel de Cthulhu avec des scénarios écrits spécialement pour cet événement ! Cette convention gratuite se déroulera dans les jardins du Conseil Départemental du Bas-Rhin, au cœur de Strasbourg, dans la nuit du samedi 29 au dimanche 30 août 2015.

Au programme, plus de 15 tables proposant des scénarios mettant en scène des investigateurs bas-rhinois du premier siècle avant JC à nos jours.

Afin de faciliter les inscriptions aux tables, les synopsis sont consultables sur le site internet de La Sauce aux Jeux : ici même.

Pour plus d'informations c'est par ici. Pour plus d'informations c'est par ici.

Évènement en partenariat avec le Conseil Départemental du Bas-Rhin, Ludus Académie, Les Editions Sans-Détour, Coze Magasine et Absurde Impression



# Lexique



## LE JEU DE PLATEAU

« Les jeux de plateaux sont la forme moderne et évoluée des jeux de sociétés traditionnels. Ils sont l'occasion de se retrouver autour d'une table pour partager à plusieurs un moment de convivialité et de plaisir. Plaisir de communiquer, de partager, de rire, mais aussi de réfléchir.

On a tous en mémoire, les grands classiques des jeux de société que sont le Monopoly, le Scrabble, le Trivial Poursuite, les échecs, le Pictionary, le Mille Bornes, le Tarot et les autres jeux de cartes. Mais il y en a beaucoup d'autres, malheureusement moins connus.

En effet, depuis une quinzaine d'années, une nouvelle génération de jeux de société est apparue. On y trouve

- **Des jeux familiaux** (Les Colons de Catane, Carcassonne, ou les Aventuriers du Rail)
- **Des jeux d'ambiance** (Time's Up, Jungle Speed, Les loups-garous de Thiercelieux)
- **Des jeux coopératifs** (Les Chevaliers de la Table Ronde, Pandémie) où les joueurs doivent collaborer ensemble pour gagner la partie
- **Et bien d'autres...**

Les durées des parties sont variables d'un jeu à l'autre et peuvent aller de 10 minutes, 2-3 heures ou jusqu'à 8 heures pour les "gros jeux" dit Monster Game<sup>20</sup>.<sup>21</sup>



AMJ à Ludus Académie



Soirée au Xanadu

<sup>20</sup> Il s'agit d'une sous partie des jeux de plateau. Ce qui les distingue des jeux de plateau classiques est la grande durée de la partie qui peut varier de 3 à 8 heures pour une partie.

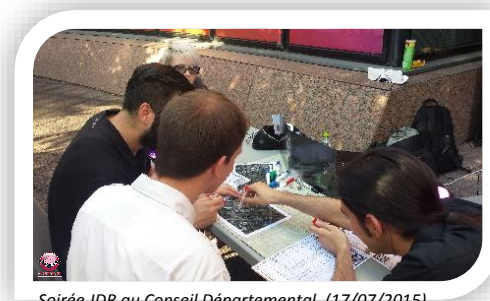
<sup>21</sup> Source : Association Jeux, Passion et Stratégie ([lien](#))

## LE JEU DE RÔLE

« Le jeu de rôle est un jeu où chaque participant interprète un personnage et participe à la création d'une fiction collective. »<sup>22</sup>

« Le jeu de rôle est un jeu coopératif. Un joueur particulier, le meneur de jeu, met en scène une aventure dans un cadre imaginaire en s'aidant d'un scénario. Les autres joueurs interprètent les personnages principaux de cette aventure. Le jeu consiste en un dialogue permanent au moyen duquel les joueurs décrivent et jouent les actions de leurs personnages. Le meneur de jeu décrit à son tour les effets de ces actions, interprète les personnages secondaires et arbitre la partie en s'appuyant sur des règles. »<sup>23</sup>

Ou encore « Le jeu de rôle est une activité ludique où les participants conçoivent ensemble une fiction par l'interprétation de rôles et la narration, dans le cadre de contraintes de jeu qu'ils s'imposent. »<sup>24</sup>



Soirée JDR au Conseil Départemental (17/07/2015)



Soirée JDR à Philibert (2014)

## LE GRANDEUR NATURE

« Rencontre entre des personnes, qui à travers le jeu de personnages, interagissent physiquement, dans un monde fictif. »<sup>25</sup>

« Le jeu de rôle grandeur nature ou simplement grandeur nature (abrégé GN) est une forme ludique de jeu de rôle dans laquelle les joueurs incarnent physiquement un personnage dans un univers fictif. Les joueurs interprètent leur personnage par des interactions et des actions physiques, d'après des règles de jeu et l'arbitrage d'organisateur.

Les premiers jeux de rôle grandeur nature ont été organisés à la fin des années 1970, inspirés notamment par les jeux de rôle sur table, les soirées enquêtes, du début du siècle, et les œuvres de fiction. Cette activité s'est propagée à travers le monde durant les années 1980, et elle s'est diversifiée par une grande variété de styles de jeu. Les univers fictifs de jeu incluent des univers réalistes modernes ou historiques, et des univers futuristes ou fantastiques. »

<sup>22</sup> Source : Site de la Fédération Française de jeux de Rôle ([lien](#))

<sup>23</sup> Source : Site de la Fédération Française de jeux de rôle ([lien](#))

<sup>24</sup> Source : Site d'un passionné ([lien](#))

<sup>25</sup> Source : Site de la Fédération Française de jeux de grandeur nature ([lien](#))

## LA SOIREE ENQUETE OU MURDER PARTY

« La Soirée enquête, est un divertissement qui consiste à vivre, le temps d'une soirée et avec un maximum de réalisme, une aventure policière avec sa part d'énigme, de frisson et d'action.



Soirée Enquête - Minuit dix à Whitechapel (10/03/2013)

L'histoire, écrite à l'avance, est jouée par tous les participants qui en incarnent chacun un personnage. Bien entendu, les joueurs ne connaissent pas l'histoire qu'ils vont vivre.

Plus exactement, ils ne savent que ce qui concerne directement leur personnage : le contexte de sa présence, son degré d'implication dans l'intrigue et les actions qu'il voudrait entreprendre pendant la soirée. »<sup>26</sup>

## LE TROLLBALL

« Le Trollball est une activité ludique et sportive pratiquée dans le milieu médiéval-fantastique du jeu de rôle grande nature ; à la croisée de l'escrime soft, du jeu de balle en équipes et du jeu de rôle grande nature. Pour résumer cela simplement, il faudrait comparer ce jeu à du rugby dans lequel les contacts physiques sont interdits et les placages remplacés par des coups d'épée en latex.

A noter que le Trollball est un divertissement convivial, basé sur le fair-play et la bonne humeur. Les armes et tous les accessoires utilisés sont en mousse et en latex, ils ne peuvent pas occasionner de blessure.»



Démonstration Trollball à la Sauce aux Jeux (13/07/2013)

<sup>26</sup> Source : Le portail de passionnés de murder party ([lien](#))



**Pour nous contacter !**

Notre site : [www.lasauceauxjeux.com](http://www.lasauceauxjeux.com)

Page Facebook : [www.facebook.com/sauceauxjeux](http://www.facebook.com/sauceauxjeux)

Contact : [contact@lasauceauxjeux.com](mailto:contact@lasauceauxjeux.com)



MAJ – 1/09/2017

Illustrations : Camille Tisserand