



# La Gazette du Groin

\* La lettre mensuelle de la tablée pour tous les affamés de l'info \*

## LE MOT DU PRÉSIDENT

Un certain adage prétend que l'attente, c'est la moitié du plaisir...

Depuis les premières annonces (et dès l'année passée en fait), l'impatience n'a jamais été aussi grande à La Sauce Aux Jeux... Ça y est ! Enfin !

**L'ESCAPADE NOCTURNE arrive !**

Petite sœur de la fameuse « Nuit Blanche », venez célébrer les 50 ans de Donjons & Dragons durant cette convention préparée conjointement par cinq associations strasbourgeoises qui partagent la même passion du jeu de rôle, dans un lieu emblématique du patrimoine alsacien :  
le Fort Rapp Moltke de Reichstett.

Tout est prêt, et il ne manque plus que vous afin que la recette soit parfaite.  
Car l'ingrédient indispensable à une bonne table, c'est VOUS !

*Sébastien, président de La Sauce Aux Jeux*

## SOMMAIRE

PAGE 1 : LE MOT DU PRÉSIDENT

PAGE 2 : LA CARTE DU MOIS

PAGE 3 : NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE RÔLES

PAGE 4 : NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE PLATEAUX

PAGE 5 : DE L'ASSOCIATIF & DU LUDIQUE

PAGE 6 -9 : ESCAPADE NOCTURNE

PAGE 10 : LE GROIN LECTURE

PAGE 11 : RETOUR EN PHOTOS

PAGES 12 : LES COUPS DE COEUR DU CA

PAGE 13 : LE GROIN LUDIQUE

PAGE 14 : ET POUR FINIR





## LA CARTE DU MOIS



### APRÈS-MIDI JEUX À ITHAQUE

**Dimanche 09 juin**

Venez découvrir ou re-découvrir les jeux que propose l'association pendant cette AMJ sans thématique !

Un monster game **Slay the Spire** vous est proposé par Nico, ainsi qu'un JDR dans l'univers de **Brancalonia** animé par Sylvain



**Samedi 22 juin - Dimanche 23 juin**

Exceptionnellement, il n'y aura pas d'après-midi jeux thématique ce mois-ci.

À la place, l'association organise l'**Escapade Nocturne** dans la nuit du 22 au 23 juin !

Pour les 50 ans de Donjons & Dragons, incarnez un elfe, un nain ou même un gnome pour parcourir le village inventé par nos associations partenaires dans une nuit de jeu de rôle intense et amusante !



*Pour en savoir plus sur l'évènement, rendez-vous à la page 6.*



### NOS AUTRES RENDEZ-VOUS

**Lundi 03 juin**

Soirée jeux de plateau au Café Grognon dès 19h.

Vous avez pu y retrouver nos animateurs avec une sélection de jeux dont : **Draftosaurus, Miniville, Shadow Hunters, Sushi Go Party**, et bien d'autres ...



**Mardi 11 juin**

La Bière Rôlistique, animée par Aliénor au Schluck n'Spiel !

La sécurité émotionnelle en JDR a pour principal objectif que toutes les personnes autour de la table passent un moment de jeu loin du malaise (hors malaise in game volontaire) ou de réminiscence traumatique. Inscrivez-vous ici !

### ET EN JUILLET?

- 01 juillet : soirée jeux au Café Grognon
- 07 juillet : AMJ
- 09 juillet : Bière Rôlistique
- 14 juillet : barbecue annuel
- 21 juillet : AMJ "Spiel des Jahres"

\* **RETROUVEZ TOUTES LES DATES ET INFOS SUR LE SITE DE LA SAUCE AUX JEUX !**





## NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE RÔLES

Chaque mois, la section Jeux de Rôles vous propose deux après-midi jeux, une Bière Rôlistique, et parfois un événement spécial dédié !

Rejoignez-nous pour de belles aventures héroïques en tant qu'animateur et animatrice en proposant une table !

Proposez un JDR sur le formulaire dédié



### RETOUR SUR LA BIÈRE RÔLISTIQUE DE MAI

Lors de cette Bière Rôlistique, nous avons exploré le monde des jeux de rôle virtuels. Après un accueil chaleureux et une présentation des participants, nous avons discuté des avantages et inconvénients de ces jeux, partagés via un atelier interactif.

Nous avons également découvert plusieurs plateformes populaires comme Roll20 et Foundry, ainsi que des outils de mapping et de tokens pour faciliter la vie des maîtres de jeu. Des conseils pratiques pour créer et gérer des tables virtuelles ont été donnés, en insistant sur l'importance de maintenir l'attention des joueurs ainsi que des contraintes techniques des jeux de rôle virtuels.

La session s'est terminée par une séance de questions-réponses enrichissante.



**Rendez-vous en juin pour la prochaine Bière Rôlistique : la sécurité émotionnelle et les outils pour y parvenir.**

La sécurité émotionnelle en jeu de rôle vise à garantir que tous les participants passent un moment agréable, sans malaise ni réminiscence traumatique. Lors de cette Bière Rôlistique, des outils concrets pour améliorer cette sécurité, comme la carte X par exemple, seront présentés. L'événement se concentrera sur des conseils pratiques plutôt que sur un débat sur l'intérêt de la sécurité émotionnelle en JDR.

**Sur inscription**

### DU JDR DURANT LES APRÈS-MIDI JEUX

#### 12/05 : Avatar : Légendes - Vents contraires

Ce scénario maison a eu lieu alors que la guerre déclenchée par la nation du feu fait rage depuis près d'un siècle : 4 rebelles d'Omashu luttent contre l'envahisseur en défendant leurs principes et amis. Un univers léger et haut en couleur orienté *role play* et laissant beaucoup de place à l'imprévu.

#### 26/05 : Space Horror Stories - Découverte

Les 4 incarcérés se sont retrouvés dans une station pénitentiaire sur un astéroïde perdu dans l'espace. Leur routine interrompue par une avarie, une tentative d'évasion s'est mise en place. Mais une menace inconnue tente de l'empêcher. La tension monte... Ont-ils tous réussi à s'en sortir ?





## Nos rendez-vous Jeux de Plateau



### La soirée au Café Grognon

Venez nous retrouver tous les lers lundis du mois au Café Grognon à partir de 19h et jusqu'à 23h pour une soirée jeux de plateau accompagnés de nos animateurs !

[Le Café Grognon →](#)

### Le Café Animation

Vous souhaitez vous investir un peu plus dans l'association, animer des événements, ou proposer des projets ? Le Café Animation est là pour ça. C'est le rendez-vous mensuel de la section Jeux de Plateau. Une soirée plus "sérieuse" mais tout aussi conviviale, alors n'hésitez pas à nous rejoindre !



### Nos AMJ (Après-Midi Jeux)

Deux dimanches par mois, nous proposons une AMJ. Venez découvrir ou redécouvrir des jeux de plateau et des jeux de rôles. Cela se passe dans les locaux d'Ithaque de 14h à 19h, en compagnie de nos animateurs.

Petit plus : thé et café gratuits, et snacking en auto-gestion !





## De l'associatif & du ludique

### Association "Tisseurs d'Étoiles"

TISSEURS D'ETOILES



L'association "Les Tisseurs d'Étoiles" a été fondée en 1997.

Originellement, elle accueillait principalement l'activité de semi-GN "La Camarilla", tirée du jeu *Vampire la Mascarade*, une activité qui la suivra pendant presque l'entièreté de sa vie, soutenue par de multiples orgas chevronnés et fidèles.

C'est à partir des années 2010 que l'association a commencé à réellement diversifier les activités proposées, en multipliant les "soirées-GN" ou les chroniques de jeux grandeur nature.

Les membres organisateurs s'appliquent à proposer principalement des créations originales, sans que la porte soit fermée à quelques classiques re-proposés, et la majeure partie de nos organisateurs motivés ne cessent de mettre les joueurs à l'épreuve pour renouveler le genre, s'éloignant de la murder party, et s'approchant du GN en format miniature.

Des démarches ont également été faites afin de former les organisateurs, avec par exemple les "Ateliers Tisseurs".

Les Tisseurs d'Étoiles ont toujours été engagés pour promouvoir le jeu de rôle grandeur nature, tantôt en proposant des soirées GN à des conventions strasbourgeoises (le Don des Dragons, les Alchimistes...), tantôt en soutenant les GN des associations amies locales (prêt de matériel, de bras, et co-organisation). L'association a également, en collaboration avec la Maison des Jeux de Strasbourg, organisé plusieurs Cluedo à grande échelle, notamment pour la Ville de Strasbourg.

Les Tisseurs d'Étoiles se sont impliqués depuis 2016 dans l'événement de la Sauce aux Jeux "La Nuit Blanche sur le Bas-Rhin", tout d'abord en y proposant, bien évidemment, une soirée GN ; puis à partir de 2017, avec "La Nuit Blanche sur l'Alsace", en proposant cette fois une soirée-GN ainsi qu'un fil rouge.

Ce partenariat s'est renouvelé régulièrement dans les années suivantes, jusqu'à cette année où elle remet le couvert cette fois-ci avec, vous l'aurez deviné, une soirée-GN !

#### Liens utiles :

- [Facebook](#)
- [Discord](#)
- [Site internet](#)



# Escapade Nocturne : Plongée dans l'Univers de Donjons & Dragons au Fort Rapp Moltke de Reichstett

La première édition de l'Escapade Nocturne !

Du 22 au 23 juin 2024 au Fort Rapp Moltke de Reichstett aura lieu la convention entièrement dédiée au jeu de rôle « Donjons et Dragons », rien de tel pour le lancement de cette convention que de fêter le 50ème anniversaire du légendaire jeu de rôle « D&D » édité en 1974!

Héritière de la célèbre « Nuit Blanche sur l'Alsace », l'Escapade Nocturne devrait accueillir près de **20 animateurs** et plus de **100 participants** au global !

En journée, les familles découvriront des scénarios adaptés aux enfants de plus de 8 ans, accompagnés de leurs parents.

Ensemble, ils seront à la même table pour la “mini-escapade”.

Cette animation de 14h à 17h est rendue possible grâce à l'association « Pandrylia », dont nous avons présenté le travail dans la gazette du mois de mai. Pour plus d'information sur la “mini-escapade”, rendez-vous sur le site de La Sauce Aux Jeux.

À la tombée de la nuit, les rôlistes débutants, ou plus rodés, plongeront dans des aventures fantastiques à travers les mystérieux couloirs et autres dédales du fort Rapp. Les MJ ont été épaulés pour cette édition par « Les Chroniques de Nebomore ». Cette association a créé la ville fictive Onenta-aux-Mines inspirée de la ville de Sainte-Marie-aux-Mines, pouvant servir de décor aux scénarios. Afin de donner de la consistance, la ville est peuplée de personnages non joueurs dont certains pourront être incarnés par les bénévoles de l'association « Les ForgeMondes ». Pour en savoir plus sur « Les Chroniques de Nebomore », nous avons eu le plaisir d'avoir une interview de leur part dans la gazette de mars et pour « Les ForgeMondes » nous leur avons également consacré un article lors du mois d'avril.

Pour compléter cette soirée, l'association « Les Tisseurs d'Étoiles » présentera une « soirée enquêtes » à partir de 19h. Fini les dés et les feuilles de personnages, venez en costumes et vous serez en complète immersion dans un récit palpitant. Pour en savoir plus sur l'association « Les Tisseurs d'Étoiles », vous trouverez dans ce numéro un article qui leur est dédié.

## Informations importantes

- Au Fort Rapp Moltke, du 22 au 23 juin.
- Rendez-vous à partir de 9h pour les bénévoles.
- Rendez-vous à partir de 14h pour les familles.
- Rendez-vous à 18h pour les inscrits aux tables du soir.





## Escapade Nocturne : Des scénarios uniques

Vous avez toujours rêvé de vous plonger dans des mondes fantastiques, de vivre des aventures épiques et de devenir un héros légendaire ? Ne cherchez plus ! L'Escapade Nocturne est faite pour vous. Avec 15 tables de jeu, chacune proposant un scénario différent, il y en a pour tous les goûts et toutes les envies. Ne manquez pas cette opportunité exceptionnelle de vivre une expérience inoubliable !

Une immersion totale dans l'univers de Donjons & Dragons avec Onenta-aux-Mines. Imaginez une ville mystérieuse, nichée au cœur de montagnes majestueuses, riche en histoires et en secrets. Onenta-aux-Mines, conçue exclusivement pour cet événement, vous invite à explorer ses ruelles sombres, ses mines abandonnées, et ses trésors cachés. Des univers alternatifs pour encore plus de diversité

Et si Onenta-aux-Mines ne vous suffit pas, certains maîtres du jeu ont choisi de vous faire voyager encore plus loin. Explorez des contrées lointaines, des royaumes enchantés, ou des villes fantastiques. Chaque maître du jeu a apporté sa touche personnelle, vous assurant des aventures aussi variées qu'extraordinaires.

### 15 Tables, 15 Univers Différents

Que vous soyez un vétéran du JDR ou un débutant curieux, vous trouverez forcément votre bonheur parmi les 15 tables disponibles. Les maîtres du jeu vous ont concocté des scénarios tous plus captivants les uns que les autres. En voici quelques exemples :

- Argent, profondeurs et sueurs froides : Votre petit groupe d'aventuriers novices vient juste d'arriver dans la charmante petite ville d'Onenta-aux-Mines. Sous ses airs de petite ville prospère et accueillante, semblent se cacher des mystères et tensions qui empoisonnent la ville et à peine vous voilà arrivés que déjà des événements étranges apparaissent... Reste à espérer que tout cela ne vous retombera pas dessus !
- Escouade sans retour : Les pires criminels des trois royaumes sont envoyés sur l'île de la mort pour affronter le mal absolu.
- Une nuit à la source : Et pourtant ce voyage s'annonçait paisible, un climat propice, une belle auberge accueillante... Une source revigorante aussi... A quel moment cela a dérapé ??





## Escapade Nocturne : Inscription

### Pourquoi vous inscrire ?

- *Rencontrez des passionnés* : Partagez votre passion avec d'autres amateurs de JDR, échangez des idées, et faites de nouvelles rencontres.
- *Une ambiance unique* : Imaginez-vous, au milieu d'une salle sombre éclairée seulement par les quelques bougies disposées sur la table, ou encore à l'extérieur du fort où seul le bruit des bêtes alentours perce le silence. Découvrez une ambiance unique en son genre.
- *Vivez des aventures inoubliables* : Chaque scénario est une histoire unique, où vous et vos compagnons d'un soir êtes les héros. Faites des choix qui changeront le cours de votre aventure.

### Comment Vous Inscrire ?

C'est simple ! Rendez-vous sur notre [site web](#), choisissez la table qui vous inspire le plus, et inscrivez-vous. Les places sont limitées, alors ne tardez pas !

Ne manquez pas cette chance de vous évader du quotidien et plonger dans des mondes fantastiques. Onenta-aux-Mines et ses mystères n'attendent que vous. Rejoignez-nous et laissez la magie du jeu de rôle opérer !





## Escapade Nocturne : Une convention collaborative

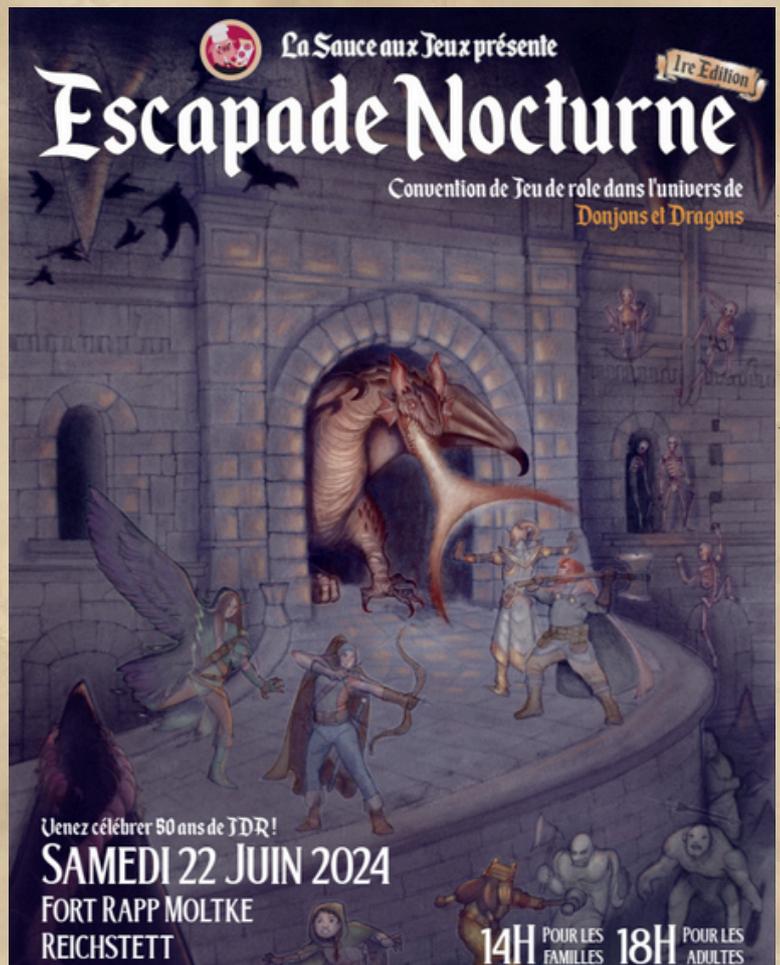
L'Escapade Nocturne qui est organisée par la « Sauce Aux Jeux » se construit avec la collaboration de multiples associations de jeux partenaires. L'association « Patrimoine et Histoire », qui a la charge de la restauration et l'entretien du Fort Rapp-Moltke, offre également un soutien important à l'événement.

Cette synergie collective des associations locales et partenaires renforcera l'immersion et la qualité de l'événement pour tous les amateurs de jeu de rôle, qu'ils soient novices ou experts des mondes de Donjons & Dragons. Toutes et tous auront l'opportunité de vivre une aventure unique au cœur d'un lieu chargé d'histoire.

Si vous êtes intéressés par cet événement et que vous voulez venir en tant que bénévole pour nous aider, soyez les bienvenus ! La préparation de l'événement est aussi l'occasion de se retrouver dans une ambiance conviviale. Le samedi matin offre une multitude de tâches à faire comme les mises en place des tables et bancs, le dressage du buffet, la mise en oeuvre des signalétiques et quelques autres opérations amont.

Et enfin, le rangement et nettoyage à l'issue de l'événement avant l'aube du dimanche. Le samedi midi, nous partagerons un repas où en plus de la classique salade de pâtes de « la Sauce Aux Jeux », chacun et chacune peuvent partager, en mode auberge espagnole, leurs nourritures et boissons. En soirée, ceux qui ne participent pas aux tables de jeu de rôle pourront profiter de jeux de société entre deux tournées de cafés et autres petits rangements.

Si vous souhaitez participer, inscrivez-vous dès maintenant en précisant vos disponibilités et commentaires dans ce [formulaire](#). Nous comptons sur votre soutien pour faire de cette édition un véritable succès ! Rejoignez-nous pour vivre ensemble cette aventure exceptionnelle qui a finalement commencé il y a un demi-siècle avec des histoires de donjons et autres dragons...





# Le groin lecture



## Les évènements marquants

### AMJ Thématique : Rôle caché

Plus de 30 personnes se sont retrouvées pour cette après-midi jeux du 26 mai sur le thème "rôle caché".

Dans une atmosphère remplie de mystères, nous avons cherché nos alliés au milieu des usurpateurs. Nous avons pu vivre une expérience unique lors de la "**Murder Party**" inspirée de **Mysterium** et frissonner lors du jeu de rôle "**Horror Stories**"!

Les jeux mis en avant :

**Secret Palpatine, Hidden Leader, Battlestar Galactica...**



### Festival du jeu de rôle à Kaysersberg

Le weekend du 4 et 5 mai, nous avons été nombreux à nous retrouver sur cet évènement organisé par l'association Nickel ! Environ 300 tables de jeux de rôle étaient proposées pendant ce week-end, ainsi qu'un petit périple à base d'énigme et autres aventures pour ravir aussi bien les petits que les grands.

Certains ont pu s'essayer à la confection de potions, et d'autres à du lancer de haches. Si vous avez manqué le coche, n'hésitez pas à tester l'expérience l'année prochaine !



## Focus sur le Café Animation

Vous avez pu découvrir dans les précédents numéros en quoi consistait une **AMJ** et ce qu'était une **Bière Rôlistique**.

Parlons maintenant d'un évènement un peu moins connu mais tout aussi important : le **Café Animation**.

Durant cette soirée, nous nous retrouvons en comité d'environ 8 à 10 personnes pour discuter de l'organisation des évènements jeux de plateau. Nous échangeons sur les prochains thèmes des AMJ et les jeux à mettre en avant, nous discutons des sujets plus orientés comme l'achat de nouveaux jeux, et proposons des idées pour l'organisation de tous les évènements à venir.

Ce moment est certes plus sérieux qu'une AMJ, mais n'en est pas moins convivial. Le Café Animation nous permet aussi de nous engager un peu plus dans les coulisses de l'association et de proposer notre aide.

Alors si vous aussi vous souhaitez participer à l'organisation des différents évènements et vous investir de manière sérieuse dans l'association, n'hésitez pas ! Nous serons heureux de vous compter parmi nous !



**Selon la légende, on y mange, on y boit, mais il arrive aussi qu'on y travaille !**

**RETOURS EN PHOTOS !** \*



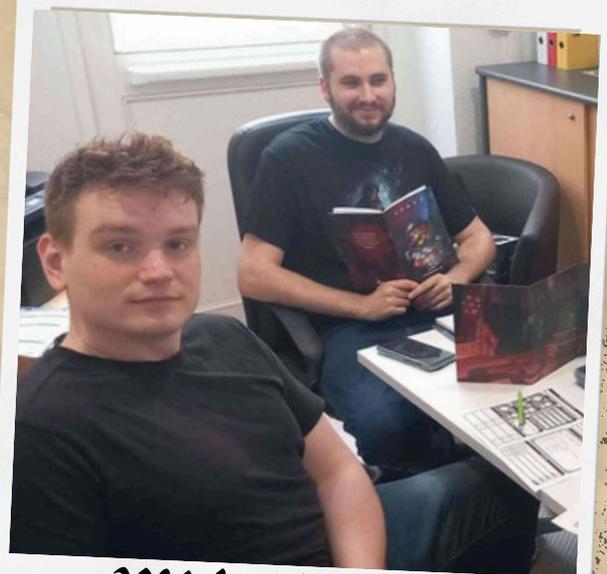
**AMJ du 12/05/2024**



**AMJ du 12/05/2024**



**AMJ du 12/05/2024**



**AMJ du 26/05/2024**

**RETROUVEZ TOUTES NOS PHOTOS SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX  
DE LA SAUCE AUX JEUX !**

## Les coups de cœur du CA - Didier Cotel

Bonjour à toi lecteur ou lectrice !



Alors, on m'a demandé un coup de cœur JDP, ma réponse fut plus facile que pour le JDR. Du coup je commence par le plus facile...

Mon JDP préféré, c'est **Quantum** de chez FunForge. Il n'est plus édité, malheureusement. Avec ce jeu, aucune partie ne se rassemble. Quantum est un jeu de plateau stratégique qui garde une faible part de hasard. Des règles simples laissent s'envoler la stratégie et l'anticipation. La lecture du jeu des adversaires permet, comme aux échecs, de pouvoir faire des ouvertures, des feintes et des prises de risques. Il y a un sacré paquet de variantes de stratégie et cela demande à chaque round de se reprogrammer pour gratter une petite avance sur les adversaires. Ce jeu me transporte complètement par sa thématique SF. Il a le charme d'un jeu de figurines sans la lourdeur de ce dernier. Il faut garder la tête froide pour ne pas faire des erreurs qui, face à d'autres joueurs, seront fatales à sa flotte de vaisseaux. Le plus est également le matériel, lui aussi simple mais grandement efficace.



Le JDR préféré... très très compliqué ! Je vais répondre en séquençant ma réponse. D'abord, la proposition de jeu c'est **Nephilim** (avec le crush de la 2e édition de 1996 de Multisim Éditions). Or ce jeu est extrêmement exigeant pour le maître de jeu ainsi que les joueurs, et je le classe dans les JDR élitistes. Je n'ai malheureusement pas le temps ni la table pour me relancer dans cette magnifique gamme.

Puis, en maîtrise, c'est sûrement **Mutant Année Zéro** de chez Arkhane Asylum, du post apocalyptique avec des secrets et surtout du Hexcrawl. Le plaisir de l'écriture, de la préparation de scénario et les enjeux sont si simples et si efficaces. C'est juste du bonbon (expression québécoise). Avec un postulat de base : les personnages, comme les joueurs, découvrent le monde et les secrets que le MJ veut bien utiliser. Il y a tellement d'espace de liberté que cela donne des ailes pour l'écriture et la narration. La campagne qui m'a fait plus vibrer c'est "**La Malédiction de Strahd**" pour D&D 5e édition que je maîtrise actuellement avec des joueurs et joueuses d'exception. Malgré le côté scripté de la campagne et la rigidité des règles, j'arrive à avoir un lâcher prise. Chaque partie, les actions des personnes me retournent le cerveau. J'ai parfois l'impression d'être le spectateur tellement l'ambiance est là. Merci à eux !

Mais si je devais n'avoir plus qu'un JDR, cela serait assurément l'**Appel de Cthulhu V6**, le livre de base. Et un seul univers, c'est **Warhammer 40k** (Wrath and Glory, Dark Heresy, Rogue Trader, DeathWatch...).

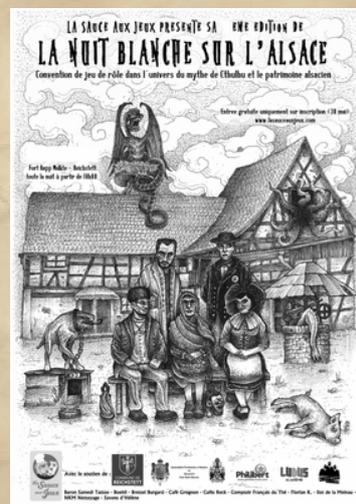
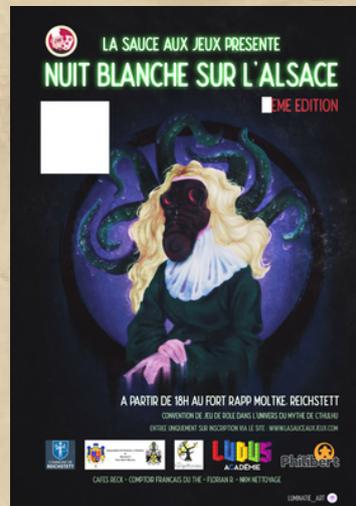
J'ai souvent des petits coups de cœur, des vagues d'engouements ou juste des petits sentiments pour des imaginaires. Le JDR est pour moi une lecture ponctuée de projection et de réflexion. C'est comme un voyage sans me déplacer. Et comme tout globe-trotteur, j'aime les nouveaux horizons et les rencontres insolites... Cependant, le retour dans les contrées familières qui m'ont vu grandir me fait toujours du bien. Toutefois, il y a un lien dans tous mes JDR de cœurs, c'est des thèmes/univers sombres où l'humanité est peu de chose. Le JDR n'est-il pas aussi une catharsis en plus d'un voyage ?





# Le groin ludique

Voici les 8 affiches des "Nuit Blanche" des années passées.  
 La première édition était en 2014, et l'édition de 2020 n'a pas pu se dérouler.  
 Saurez-vous les remettre dans l'ordre ?  
 Les réponses dans la gazette du mois de juillet.



## Et pour finir

Voici les 20 mots de la grille du mois de mai :

Gazette  
 Roliste  
 Plateau  
 Associatif  
 Ludique  
 Amnesia  
 Escapade  
 animateur  
 Campagne  
 Alignement  
 Personnage  
 Systeme  
 Narration  
 Asymetrie  
 Carte  
 Cooperatif  
 Illustration  
 Extension  
 Figurine  
 Hasard

C	R	P	E	R	S	O	N	N	A	G	E	O	D	X
Y	C	O	N	F	V	Q	E	N	I	R	U	G	I	F
W	X	V	G	V	C	O	O	P	E	R	A	T	I	F
A	H	V	A	K	A	S	Y	M	E	T	R	I	E	F
L	A	E	P	E	U	Q	I	D	U	L	M	B	M	I
I	S	E	M	E	T	S	Y	S	Y	M	O	M	F	T
G	A	X	A	E	T	T	E	Z	A	G	P	I	Q	A
N	R	J	C	N	O	I	T	A	R	R	A	N	T	I
E	D	I	L	L	U	S	T	R	A	T	I	O	N	C
M	L	N	F	P	E	D	A	P	A	C	S	E	M	O
E	R	Z	E	T	S	I	L	O	R	J	O	J	N	S
N	E	T	R	A	C	A	I	S	E	N	M	A	M	S
T	N	D	D	E	X	T	E	N	S	I	O	N	N	A
V	R	I	U	B	U	A	E	T	A	L	P	Q	K	B
D	J	X	A	N	I	M	A	T	E	U	R	A	Q	C

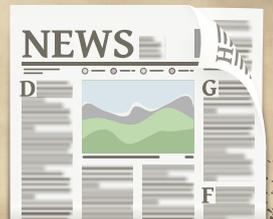
La Gazette du Groin vous est proposée mensuellement grâce aux volontaires du projet.

Pour nous contacter : [contact@lasauceauxjeux.com](mailto:contact@lasauceauxjeux.com)

Si vous avez des idées, remarques, ou envie de rejoindre l'équipe des rédacteurs, n'hésitez pas à nous en faire part !



La Sauce aux Jeux



*Merci*

Équipe de rédaction  
 David A., Émeline Z.,  
 Alexandre M., Guillaume B.,

Relecture  
 Sébastien M.C.

