



La Gazette du Groin

* La lettre mensuelle de la tablée pour tous les affamés de l'info *

LE MOT DES PRÉSIDENTS

La Maison des Jeux et la Sauce Aux Jeux, c'est une grande histoire de plus de 20 ans !

Pour ce numéro de mars de la « Gazette du Groin », je vais laisser la parole à Thibaut, président de la Maison des Jeux, association partenaire et amie de longue date qui œuvre avec nous depuis longtemps, afin de partager ce mot.

Ce sera aussi l'occasion d'en découvrir plus sur la MdJ dans ce numéro, et notamment son fameux weekend jeux, où nous vous donnons rendez-vous fin du mois !

Sébastien, président de La Sauce Aux Jeux

La Maison, comme la Sauce, fait partie de ces associations qui ont construit le paysage ludique de Strasbourg à une époque où les acteurs du secteur se comptaient sur les doigts d'une seule main.

Dès le début, la MdJ s'est donnée l'objectif ambitieux d'apporter le jeu à toutes et tous, et nous essayons de remplir cette mission du mieux possible. En dehors des soirées jeux et de notre présence à des événements ludiques strasbourgeois –souvent aux côtés ou avec le renfort de la SAJ-, nous proposons des prestations pour les plus jeunes, comme un accueil de loisir et un accueil périscolaire.

Ceci ne serait pas possible sans l'action de nos salariés que vous avez pu déjà rencontrer.

La MdJ, c'est aussi une fédération et un local pour les associations de jeux de Strasbourg. Nous proposons notre soutien à tous les membres de la fédération, autant sur le plan administratif que logistique, et plusieurs de ces partenaires occupent nos locaux pour des rendez-vous hebdomadaires ou mensuels.

Thibaut, président de la Maison des Jeux de Strasbourg

SOMMAIRE

PAGE 1 : LE MOT DES PRÉSIDENTS

PAGE 2 : LA CARTE DU MOIS

PAGE 3 : NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE RÔLES

PAGE 4 : DE L'ASSOCIATIF & DU LUDIQUE

PAGE 5 : LE GROIN LECTURE

PAGE 6 : RETOUR EN PHOTOS

PAGE 7 : LES LAUREATS DES AS D'OR

PAGES 8 : LES LAURÉATS DU GRAAL D'OR

PAGE 9 : NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE PLATEAUX

PAGE 10 : LE GROIN LUDIQUE

PAGE 11 : ET POUR FINIR





LA CARTE DU MOIS



APRÈS-MIDI JEUX À ITHAQUE

Dimanche 10 mars



Cette première après-midi jeux du mois est sans thématique. Venez profiter d'un buffet de jeux sans complexe !

Morgane y propose une session de **jeu de rôle horrifique** de type **Amnésia**. Qui s'y essaiera ?

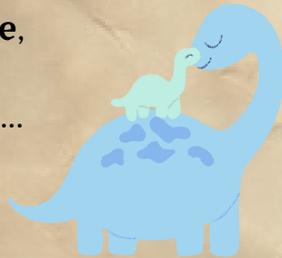
Dimanche 24 mars

Thématique "Animaux Disparus"

Quoi de plus attrayant que des jeux sur le thème des créatures et animaux des temps anciens ?

Au buffet, une sélection de jeux toute particulière :

* **Océan, Nouvelle contrée, Draftosaurus, EVO, Paléo, Dinosaur Island, ...**



NOS AUTRES RENDEZ-VOUS

Lundi 08 avril

Soirée jeux de plateau au Café Grognon dès 19h.

Retrouvez nos animateurs avec une sélection de jeux.

Au programme :

Faraway, Here to Slay, Miniville, Draftosaurus, Bang, et pleins d'autres...



Mardi 12 mars

Bière Rôlistique

au Schluck n'Spiel, à 19h30

Thème : les clés du MJ pour se lancer !

ET EN AVRIL?

- 07 avril : AMJ
- 09 avril : Bière Rôlistique
- 28 avril : AMJ spéciale "Roll and Write"

* **RETROUVEZ TOUTES LES DATES ET INFOS**
SUR LE SITE DE LA SAUCE AUX JEUX !





NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE RÔLES

Chaque mois, la section Jeux de Rôles vous propose deux après-midi jeux, une Bière Rôlistique, et parfois un événement spécial dédié !

Rejoignez-nous pour de belles aventures héroïques en tant qu'animateur et animatrice en proposant une table !

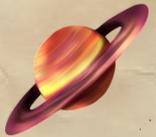
Proposez un JDR sur le formulaire dédié



UNE AMNÉSIA QUE L'ON OUBLIERA PAS !

Lors de l'AMJ du 11 février, 4 tables ont été mises en place sur lesquelles les univers et les personnages incarnés étaient inconnus des joueurs.

Stéphane a maîtrisé une partie de **Mothership**. C'est un jeu de rôles d'horreur et de science-fiction dans lequel vous incarnez un équipage dans l'environnement le plus inhospitalier de l'univers : l'espace !



Séverine a introduit l'**Empire des Cerisiers**. Dans un style médiéval japonais, une ambiance en huis clos angoissant a été instaurée. Comment sortir de cette bulle temporelle et dimensionnelle créée par un Kami en quête de vengeance ?



Maxime a fait voyager ses joueurs à travers **différents jeux vidéo**. En passant par du RPG, du point & click ou encore de la simulation de jeux de voiture. Une enquête a été menée pour retrouver la mémoire.



Enfin, Jean-Baptiste a fait découvrir l'univers de **Fallout**, se déroulant durant les années 2160, dans un univers post-apocalyptique, après la 3e guerre mondiale. Désormais, ce qui reste de l'humanité tente de survivre sur cette terre ravagée...



LES RETOURS DES PARTICIPANTS

Encore merci pour cette expérience originale et cette très bonne après-midi.

C'était super ! Vraiment top :D

Une ambiance mystérieuse, un village à sauver, des erreurs à réparer et une mise en scène incroyable !

Scénario original :) Merci, pour l'adaptation aux différents niveaux des joueurs présents. J'en ai appris autant sur les jeux vidéos (il y avait vraiment beaucoup de références) que sur du jeu de rôles.



De l'associatif & du ludique



L'Association Nebomore a été créée en 2019 par les auteur·ices du jeu de rôle "Les Chroniques de Nebomore" entouré·es de plusieurs MJs et joueur·ses de ce jeu.

Dès le début, l'association avait pour objectifs de promouvoir une pratique du jdr ouverte, gratuite et grand public, ainsi que de profiter du tissu associatif et ludique très riche à Strasbourg pour jouer un peu partout.

On dit souvent qu'on n'a pas de chez nous, mais un grand chez les autres ! Nos animateur·ices ont participé à beaucoup de conventions et festivals locaux, et l'association a proposé ses propres événements rôlistes chez ses partenaires, les bars à jeux Schluck n'Spiel et Algorithme, ou la boutique Vent Divin par exemple.



Bien que les jdrs proposés se diversifient de plus en plus, le projet central de l'asso reste **Les Chroniques de Nebomore**, un jdr médiéval-fantastique prolétaire ! Cet anachronisme est volontaire pour marquer le fait qu'on utilise un décor médiéval (qu'on apprécie particulièrement) mais qu'en jeu, les luttes sociales et politiques sont présentes avec un point de vue beaucoup plus moderne. Parfois seulement en sous-texte, mais souvent carrément au coeur de nos scénarios. Les joueur·ses y incarnent des aventurier·ères, rouages très libres au sein d'un Empire d'Ebène où tout a sa place. Ils et elles sont donc en capacité d'interagir avec toutes les couches de la société et servir d'intermédiaire pour régler des problèmes exceptionnels. D'une classique chasse aux monstres terrorisant un village à l'intervention dans des affaires diplomatiques, chaque groupe trouvera son utilité à sa manière dans une société aussi riche que complexe.

L'univers des Chroniques de Nebomore est disponible gratuitement sur notre site internet et l'association a mené en 2020 un projet de financement participatif pour auto-éditer un kit d'initiation du jeu. Ce livre reprend l'essentiel des informations et des règles, avec des illustrations, des cartes, ainsi qu'un scénario exclusif centré justement sur un conflit de classes sociales au sein d'une ville en pleine évolution.

Plus récemment, l'association et ses membres ont décidé de s'engager plus sincèrement dans une pratique la plus inclusive possible du jdr, afin que toutes et tous puissent se sentir les bienvenu·es à nos tables. Dans cette perspective, nous nous informons sur les discriminations (souvent ordinaires dans le monde du jdr) et les possibilités d'accueil de personnes neuro-atypiques ou atteintes d'autres formes de handicaps, nous organisons des formations pour nos membres avec des structures expertes sur ces sujets, et nous essayons de proposer des scénarios et des personnages dans lesquels tout le monde peut se sentir représenté.

Comme évoqué précédemment, l'Association Nebomore a toujours joué avec d'autres associations, dont la Sauce Aux Jeux qui a soutenu notre développement depuis le début. On a participé activement ensemble au collectif informel de "La Bonne Table !" avec d'autres assos de jdr du coin ces dernières années pour organiser des activités de jdr communes à nos membres et nos publics. Pour la petite blague, on a aussi essayé d'entrer statistiquement dans les AG de la Sauce Aux Jeux en faisant plein de petits dons de quelque centimes avec des libellés idiots (parce que le détail de la comptabilité est présenté très exhaustivement dans ces AG), mais on s'est fait gentiment grondés donc on s'est plutôt rabattu sur du jdr. Et donc, on a proposé plusieurs tables de découverte des Chroniques de Nebomore aux AMJ de la Sauce Aux Jeux, et plusieurs de nos membres participent régulièrement à leurs événements.

Pour l'Escapade Nocturne, la Sauce Aux Jeux nous a proposé de participer en aidant à préparer des aides de jeux qui seront fournies en amont aux MJs de l'événement. On a accepté ce partenariat avec grand plaisir et c'est assez naturellement qu'on a monté une petite équipe pour la partie "worldbuilding", c'est-à-dire qu'on a créé une ville servant de décor aux scénarios de l'Escapade Nocturne. Le but était d'avoir une cité assez typique de Donjons & Dragons pour que tout le monde s'y retrouve, mais d'y ajouter des petits éléments maison pour rendre le tout vivant et toujours en lien avec le patrimoine local alsacien ! C'est ainsi qu'est née Onenta-aux-Mines, une petite cité minière (inspirée de Sainte-Marie-aux-Mines) en plein essor économique, dans laquelle on retrouve des ressortissants de tous les peuples en quête de travail et d'argent, un tissu social et économique dense avec la région autour, et des petites anecdotes et légendes locales pour le plaisir des aventuriers qui la découvrent. On a écrit un guide de la ville, avec la description de ses quartiers et de ses environs, son historique et ses personnalités remarquables, dont certaines seront interprétées par des membres des ForgeMondes pendant l'événement (vous en saurez plus là-dessus dans le prochain numéro de la gazette). Le guide est accompagné de plusieurs cartes, ainsi que de toutes les références dans le vrai monde véritable qu'on a utilisées pour la création de la ville.

On espère que ça va plaire autant aux MJs qu'aux joueur·ses !

Site : <https://1cnjdr.fr/>

FB : <https://www.facebook.com/1cnjdr>

Insta : <https://www.instagram.com/association.nebomore/>

Discord : <https://discord.gg/d66vWZbPkD>

Itch.io : <https://1cnjdr.itch.io/les-chroniques-de-nebomore-jdr>



Le groin lecture



Les évènements marquants

Lundi 05 Février Café Grognon

Record battu pour ce rendez-vous, avec **36 participants** dont **11 membres** et **25 non membres**.

Nous avons quasiment privatisé la salle du fond.

Merci aux animateurs présents qui ont réussi à animer les tables et proposer une belle soirée aux personnes présentes.



Dimanche 25 Février Thématique FIJ

Lors de cet AMJ, nous avons mis en avant les jeux nominés pour les **As d'Or** lors du Festival International des Jeux à Cannes.

Les jeux qui ont été mis à l'honneur sont **Trio**, gagnant des As d'Or 2024, **Faraway**, gagnant des As d'Or dans la catégorie initié, **Cat in the box**, **Perfect Words** et **Sur les traces de Darwin**.

Près d'une cinquantaine de personnes étaient présente pour découvrir les jeux de l'année !

De l'associatif & du ludique

Le Weekend Jeux de la Maison des Jeux

À la Maison des Jeux de Strasbourg, le « weekend jeux » est notre occasion annuelle de faire se rencontrer nos membres, partenaires, et amis de longue date. Dans ce cadre, l'association met à disposition une belle part de sa ludothèque aux participantes et participants, qui doublent aisément le nombre de jeux avec leurs apports personnels.

On y passe un long weekend de trois jours en autogestion, rassemblés autour de nos valeurs de partage et de convivialité.

Depuis le début, la Sauce Aux Jeux est un partenaire de cet événement, car ses membres proposent des tables de JDR qui sont très attendues, tant elles sont fameuses ! Et entre deux séances de jeux, quand on prend l'air de la montagne, ou lorsqu'on prépare en équipe le prochain repas, on fait des rencontres et apprend à se connaître.

Je vous donne rendez-vous du 29 au 31 mars, venez en nombre !

Thibaut, président de la Maison des Jeux



Pour y participer :
[s'inscrire ici](#)

RETOURS EN PHOTOS ! *



BIÈRE ROLISITIQUE AU SCHLUCK&SPIEL



LUNDI SUR UN PLATEAU AU CAFÉ GROGNON



APRÈS-MIDI JDR SPÉCIALE AMNÉSIA A ITHAQUE



APRÈS-MIDI JEUX SPÉCIALE FIJ

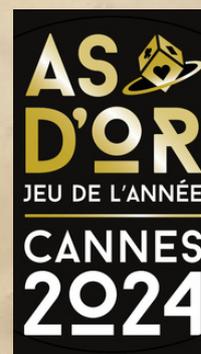
**RETROUVEZ TOUTES NOS PHOTOS SUR
LES RÉSEAUX SOCIAUX DE LA SAUCE AUX JEUX !**

Les lauréats des As d'Or

La cérémonie des **As d'Or** se déroule pendant le Festival International des Jeux de Cannes, et récompense les meilleurs jeux de société édités et distribués sur le marché français au cours des 15 derniers mois.

Il existe 4 catégories : jeu de l'année, jeu initié, jeu expert, et jeu enfant.

Les lauréats de cette année sont :



- Pour la catégorie jeu de l'année : **Trio**

Auteur : Kaya Miyano

Illustratrice : Laura Michaud

Edition : Cocktail Games

Distributeur : Asmodée

Trio est un jeu de cartes, simple et rapide, dans lequel vous devrez trouver les trios de cartes identiques parmi celles en jeu et dans les mains de vos adversaires. Soyez le plus rusé pour déduire quels numéros sont dans les mains adverses et sur la table. Trouverez-vous les trios de cartes identiques ?

- Pour la catégorie jeu de l'année initié : **Faraway**

Auteur/Autrice : Johannes Goupy, Corentin Lebrat

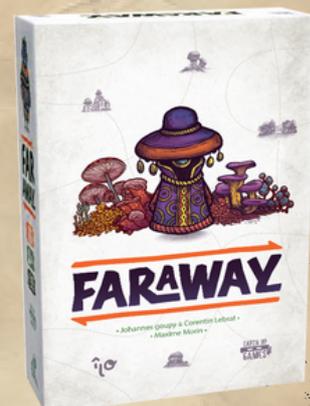
Illustrateur : Maxime Morin

Edition : Catch Up Games

Distributeur : BlackRock Games

Faraway est un jeu de cartes conçu spécialement pour les joueurs initiés, mais il a su conquérir le cœur de tous ceux qui s'y sont aventurés ! Dans ce jeu, chaque partie est une opportunité de découvrir de nouvelles stratégies et d'affronter des défis intellectuels uniques. Les mécanismes de jeu complexes vous plongeront dans une réflexion intense, vous offrant une expérience de jeu profonde et enrichissante.

Vous pouvez retrouver l'interview de l'équipe ayant travaillé sur Faraway dans la Gazette du Groin de Février.



- Pour la catégorie jeu de l'année expert : **La Famiglia**

Auteur : Maximilian Maria Thiel

Illustrateur : Weberson Santiago

Edition : Super Meeple

Distributeur : Néoludis

Dans La Famiglia, deux équipes s'affrontent pour prendre le contrôle de la Sicile aux commandes de l'une des six grandes familles siciliennes. Chaque manche se divise en deux phases : la planification et l'exécution. Lors de la planification, vous développez vos compétences, recrutez des miliciens et préparez vos ordres sur le plateau. Ce n'est qu'ensuite que ces ordres sont révélés et exécutés.

- Pour la catégorie jeu de l'année enfant : **Puzzle Adventure**

Auteurs : Antonin Boccara, Romaric Galonnier

Illustrateur : Arnaud Boutle

Edition : Game Flow

Distributeur : BlackRock Games

Puzzle Adventure est une collection de puzzles-jeux qui racontent des histoires. Chaque puzzle vous plonge dans un univers différent. Tout commence par l'assemblage du puzzle, composé de 42 pièces. Une fois que toutes les pièces sont en place, l'aventure commence. Vous devez retirer les pièces dans un ordre précis pour révéler une histoire passionnante. Chaque nouvelle pièce vous donne un indice pour trouver la suivante.



Les lauréats du Graal d'Or



Le **GRAAL d'Or** est un prix décerné par le **GR**oupeement Azuréen d'Associations Ludiques depuis 6 années consécutives. La cérémonie de remise des prix se déroule pendant le Festival International des Jeux de Cannes, et récompense des jeux de rôles dans 3 catégories différentes : création francophone, international, et réédition. Pour l'édition de cette année 2024, les lauréats sont :



- Pour la catégorie création francophone : **Hong Kong Les Chroniques de l'Etrange**

Auteurs : Romain d'Huissier, Cédric Lameire
Illustrateurs : Xavier "Coliandre" Colette, Lionel Prats, Prospass, David Suárez, William Bonhotal, Tom Zarka, Stephen Cornu, Roxane Millard, Gabriel Xix, David Chapoulet, Alexandre Gaillard,
Edition : Antre Monde
Genre : contemporain fantastique

Ce JDR se base sur la trilogie de romans d'Urban Fantasy : *Les Chroniques de l'Etrange*, écrite par Romain d'Huissier. Il se déroule dans le territoire d'Hong Kong avec une mythologie bien réelle et présente. Les joueurs incarnent des "fat si" (exorciste ou moine bouddhiste en cantonais) qui protègent Hong Kong et le monde afin de maintenir l'équilibre du Yin et du Yang. C'est-à-dire, la balance entre population magique et profane, tout en restant de préférence pacifique. Le JDR utilise un système de D10 dépendant de 5 compétences liées à différents aspects : le métal, l'eau, le bois, la terre et le feu. Les résultats des jets sont comparés à un diagramme (Ng Hang) qui détermine le nombre de dés fastes et de dés néfastes.

- Pour la catégorie création internationale : **City of Mist**

Auteur : Amít Moshe
Illustrations Marcin Soboń Traduction Arthur Camboly et Sandy Julien
Edition Son of Oak game studio / Edition française : Barbu Inc
Genre : contemporain fantastique, super-héros



Dans une ville mystérieuse, certains habitants sont imprégnés d'une énergie magique : le Mythos, qui accorde des pouvoirs associés au folklore fantastique, à des mythes ou encore à des concepts. La ville est entourée d'une brume étrange (Mist) qui dissimule les faits anormaux aux habitants. C'est un jeu de rôle qui mêle polar noir et fantaisie urbaine. Les joueurs incarnent des personnes ordinaires dotées de pouvoirs extraordinaires. Vous pouvez aussi bien jouer le rôle d'un jeune super héros ou d'un détective privé qui affrontera des malfrats, escrocs ou psychopathes légendaires. De nombreux mystères, secrets et complots restent à élucider dans cette cité. Le système de dé est basé sur Apocalypse World : 2D6 sont lancés avec des bonus ou malus, et il faut arriver à un seuil pour une réussite complète ou avec complications.

- Pour la catégorie réédition : **L'Anneau Unique**

Auteur Francesco Nepitello, Marco Maggi
Illustrations : Alvaro Tapia, Martin Grip, Jan Pospíšil, Niklas Brandt, Henrik Rosenborg, Antonio De Luca, Federica Costantini, Luca Sotgiu, Daniele Sorrentino, Melissa Spandri, Giuditta Betti
Edition : Fria Ligan et Sophisticated games / Edition française : Edge Studio France
Genre : Médiéval et Fantastique



Ce JDR met en scène les Terres du Milieu du monde de l'écrivain J.R.R. Tolkien. Il est axé sur les Terres Sauvages dans la période qui sépare les livres *Bilbo Le Hobbit* et la trilogie du *Seigneur des Anneaux*. Les péripéties et aventures se passent en Eriador, à l'ouest des Monts Brumeux, dans un monde menacé par l'emprise de l'Ombre. Les joueurs peuvent incarner des aventuriers Hobbits, Elfes, Nains, Béornides, Hommes des Bois... Ils vont pouvoir voyager, combattre et rencontrer des personnalités majeures de la Terre du Milieu. Le système de jeu utilise un assortiment de dés à différentes faces.



Nos rendez-vous Jeux de Plateau



La soirée au Café Grognon

Venez nous retrouver tous les lers lundis du mois au Café Grognon à partir de 19h et jusqu'à 23h pour une soirée jeux de plateau accompagnés de nos animateurs !

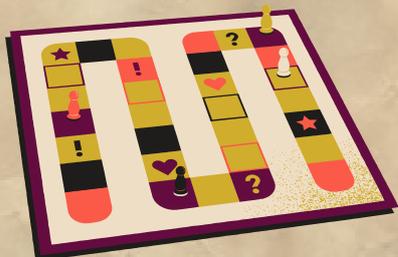
Le Café Grognon →

Le Café Animation

Vous souhaitez vous investir un peu plus dans l'association, animer des événements, ou proposer des projets ? Le Café Animation est là pour ça. C'est le rendez-vous mensuel de la section Jeux de Plateau. Une soirée plus "sérieuse" mais tout aussi conviviale, alors n'hésitez pas à nous rejoindre !



Nos AMJ (Après-Midi Jeux)



Deux dimanches par mois, nous proposons une AMJ. Venez découvrir ou redécouvrir des jeux de plateaux et des jeux de rôles. Cela se passe dans les locaux d'Ithaque de 14h à 19h, en compagnie de nos animateurs.

Petit plus : thé et café gratuits, et snacking en auto-gestion !



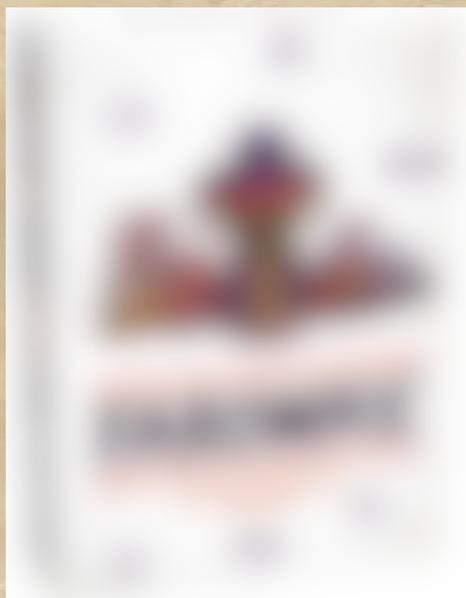
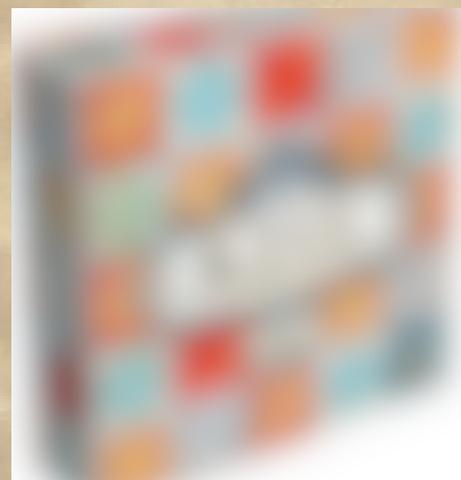


Le groin ludique

Pour cette parution, nous vous proposons un petit jeu de devinettes.

Saurez-vous retrouver les jeux floutés ?

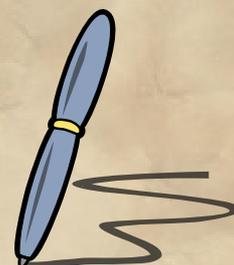
La réponse dans la gazette du mois d'avril !



Et pour finir

Avez vous trouvé la solution du mot croisé proposé dans la gazette de février ?
Pour celles et ceux ayant été bloqué(e)s, voici la solution :

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1		S	A	U	C	E		G	R	O	I	N
2	I		I		H		S		A	U		
3	T	E	R	R	A	F	O	R	M	I	N	G
4	H				N		L	O	I		U	A
5	A		P	U	C	E		L		R	I	Z
6	Q		A		E		S	I	R	O	T	E
7	U		R	A		G		S	U	I		T
8	E	N	A		B	O	I	T	E			T
9			V		A		C	I			D	E
10	C	H	E	R		P	I	Q	U	E		
11	O		N	U		V		U		P	A	S
12	R	A	T	E	S		R	E	M	I	S	E



La Sauce aux Jeux

La Gazette du Groin vous est proposée mensuellement
grâce aux volontaires du projet.

Pour nous contacter : contact@lasauceauxjeux.com

Si vous avez des idées, remarques, ou envie de rejoindre
l'équipe des rédacteurs, n'hésitez pas à nous en faire part !

Merci

Équipe de rédaction
David A., Émeline Z.,
Yaël R., Guillaume B.

Relecture
Sébastien M.C.

