



La Gazette du Groin

* La lettre mensuelle de la tablée pour tous les affamés de l'info *

LE MOT DU PRÉSIDENT

Chères et chers membres,

En cette nouvelle année, l'équipe du CA se joint à moi pour vous présenter nos vœux pour 2024.

Afin de marquer le début de l'année des 20 ans de notre association, toujours plus riche de projets, nous sommes heureux de vous présenter la 1re édition de "La gazette du groin", la nouvelle gazette mensuelle de "La Sauce Aux Jeux !"

Meilleurs vœux pour 2024 & bonne lecture !

Sébastien, Président de la Sauce aux jeux, et tout le CA.

SOMMAIRE

PAGE 1 : LE MOT DU PRÉSIDENT

PAGE 2 : NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE PLATEAU

PAGE 3 : NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE RÔLE

PAGE 4 : LA CARTE DU MOIS

PAGE 5 : LE GROIN DES LECTEURS

PAGE 6 : INTERVIEW EXCLUSIVE

PAGE 7 : RETOUR EN PHOTOS

PAGE 8 : L'ÉQUIPE DU CA





Nos rendez-vous Jeux de plateau



La soirée au café grognon

Venez nous retrouver tous les 1ers lundis du mois au Café Grognon à partir de 19h jusqu'à 23h pour une soirée jeux de plateau accompagné de nos animateurs !

Le café Grognon →

Le café animation

Vous souhaitez-vous investir un peu plus dans l'association, animer des événements ou proposer des projets ? Le café animation est là pour ça. C'est le rendez-vous mensuel de la catégorie jeux de plateau. Une soirée plus "sérieuse" mais tout aussi conviviale, n'hésite pas à nous rejoindre !



Nos AMJ (Après-midi jeux)



Deux dimanches par mois, nous proposons une après-midi Jeux (AMJ), venez découvrir ou redécouvrir des jeux de plateaux et des jeux de rôles. Cela se passe dans les locaux d'Ithaque de 14h à 19h, accompagné par nos animateurs. Petit plus : boissons gratuites et snacking en auto-gestion !





NOS RENDEZ-VOUS JEUX DE RÔLE *

Chaque mois, la section Jeu de rôles vous propose 2 après-midi jeux, une bière rolistique, et parfois un événement spécial dédié !

Ainsi, le 11 février, on se retrouve pour une AMJ spéciale Amnésia : vos personnages ont tout oublié (histoire, univers, système).



Rejoignez-nous pour de belles aventures héroïques en tant qu'animateur et animatrice en proposant une table !



EN AVANT POUR L'ANNÉE 2024 ! ET EN FANFARE !

La bière rolistique permet d'échanger autour d'un thème sur le jeu de rôles ! Celle de janvier aura pour thème la musique.



DES COURS À L'UNIVERSITÉ

Fin janvier débutent les cours de la section Jeu de rôles à l'Université, sur le thème de la Peur. Un beau projet, mené par Didier, avec l'aide de Claire, Aurélie, Aliénor et Yaël, pour proposer près de 30h de cours !

L'association est soutenue par l'éditeur de Monster Of the Week, le jeu de rôles qui servira de base aux cours.

Une soirée JDR à Lampertheim !

Retour sur la soirée jeu de rôles qui s'est déroulée le 21 octobre 2023 à Lampertheim où six maîtres de jeu ont relevé le défi de maîtriser une table à l'occasion de l'événement Lamper' Times à la bibliothèque Mille & Une pages de Lampertheim.

De la féerie, du mystique, des guerres : Orégane, Maxime, Stéphane, Didier, Aurélie & Robin ont fait voyager leurs joueurs au travers d'univers variés.



Lisez le bilan de cet événement !



LA CARTE DU MOIS *



APRÈS-MIDI JEUX - À ITHAQUE

Dimanche 14 janvier



Venez déguster une Galette des rois et partager vos jeux reçus à Noël !

Dimanche 28 janvier

Thématique Mythologie



les jeux mis en avant :

Nemeton - Yggdrasil - Unlock - Blood Rage - Arena for the Gods

Nous recevons en invité Fabien Kieffer, auteur strasbourgeois du **Jeu de rôle *In Concilio Deorum (ICD)*** !

* **En page 6 : une interview inédite de Fabien, l'auteur d'ICD !**

NOS AUTRES RENDEZ-VOUS

Lundi 08 janvier : Lundi sur un plateau au *Café Grognon*, à 19h
Jeux proposés :

Minivilles - Pickpocket - Top Ten - 6 qui prend - shadow hunters et divers jeux d'ambiance

Mardi 09 janvier :

La Bière rolistique
Au Schluck N' Spiel, à 19h30

Thème proposé : la musique
"En quoi la musique permet-elle de rythmer la narration de votre session de jeu de rôles ?"

ET EN FÉVRIER ?

• 11.02 : AMJ spéciale Amnésia (JDR)
Réserver votre place à partir du 12.01

• 25.02 : AMJ spéciale
Festival International des jeux de Cannes (FIJ)

* **RETROUVEZ TOUTES LES DATES ET INFOS SUR LE SITE DE LA SAUCE AUX JEUX !**





Le Groin du lecteur (et des lectrices)

Les évènements marquants

Dimanche 17 décembre

La dernière AMJ de l'année a été célébrée autour de vin chaud, d'épices et une bonne ambiance. Afin de célébrer les fêtes hivernales, le père Noël s'est invité parmi les participants.

Nous avons proposé un **Secret Santa** ouvert à tous les membres qui se sont échangés des cadeaux durant cette après-midi jeux. Plus de 40 personnes étaient présentes.



Mercredi 20 décembre

La bière rolistique du mois de décembre a été animée par Yaël au Schluck N'Spiel. Son thème était *"De la nourriture autour d'une table ! Comment cela influence t-il le jeu, la narration et comble l'attente des joueuses et joueurs."*

Des discussions passionnantes ont été échangées, aussi bien à propos de la nourriture autour de la table en jeux et hors jeux, tel que :

- > Les contraintes alimentaires.
- > Comment se servir de la nourriture pour l'accroche d'un scénario.
- > Imaginer des plats typiques dans différents univers.
- > La gestion (ou l'absence volontaire) de la jauge de la faim.

De l'associatif & du ludique

Voilà 3 photos. Et pourquoi ici ?

Et bien pour illustrer que la Sauce Aux Jeux ce n'est pas simplement des tables de JDR ou de JDP, c'est aussi des temps de préparation de projets.

Il y a notamment des réunions avec des représentants, d'autres associations, des discussions, des idées et des moments de convivialité. L'inter-associatif existe, et fonctionne dans le milieu ludique local.

Sur les photos de Philippe B. prises au marché de Noël de la place Broglie le 12 décembre 2023, il y a la Sauce Aux Jeux, les Forgemondes, les Chroniques de Nebomore et du vin chaud.

Cette réunion était dans le cadre de la préparation de l'escapade nocturne du 22-23 juin 2024. Et oui ce projet est en préparation depuis fin août 2023 !



Interview exclusive de Fabien Kieffer

Auteur du jeu de rôle "In Concilio Deorum"

> **Pourriez-vous nous en dire un peu plus sur vous ?**

Je suis Fabien, 32 ans, aide-soignant sur Strasbourg.

Je suis meneur de jeu depuis 12 ans et j'ai créé plusieurs jeux de manière amateur sur différents univers me tenant à cœur (mythologie, moyen-âge, certains mangas et jeu vidéo de mon enfance) et joueur occasionnellement sur certains jeux.

> **Comment est venue l'idée d'In Concilio Deorum ?**

L'idée d'In Concilio Deorum (ICD) m'est venue il y a 12 ans grâce aux jeux Âge of Mythology et God of War. Le nom vient du fait que le but des joueurs est d'arriver dans l'Assemblée des Dieux (In Concilio Deorum).

> **Quel a été le parcours de sa création ?**

ICD était pensé depuis quelque temps avant sa création mais je ne connaissais pas encore les JDR à cette époque sinon quelques vagues notions.

C'est le festival de Kaysersberg il y a une dizaine d'années qui m'a permis de mettre un peu en forme la version primitive du jeu.

Puis il a évolué d'au gré de mes envies, et des conseils qui ont pu m'être prodigués.

> **Comment décririez-vous votre jeu en une phrase ?**

ICD est un jeu où le joueur incarne un envoyé d'une divinité accomplissant des quêtes pour ce dernier.

> **Quel est le genre de ce JDR ?**

ICD est un jeu au fonctionnement somme toute assez simple, les joueurs sont envoyés par les divinités afin de résoudre des quêtes basées pour beaucoup sur des légendes des mythologies utilisées dans le jeu. Il s'adresse à tous les joueurs et joueuses néophytes, ou confirmés ayant un attrait pour la mythologie et l'histoire ancienne.

> **Pouvez-vous en dire plus sur le système de jeu ?**

Le système de jeu est très simple pour sa base, système D100 à valeur basse avec un taux de critique à 5%. Le petit point spécial du jeu c'est le 42 sur le dé 100, avec un 42, c'est la divinité du joueur qui réalise l'action à sa place résultant d'une réussite au-delà du critique.

> **Comment y jouer ?**

À l'heure où je réponds, le jeu est disponible auprès d'un de mes MJ ou de moi-même, il n'est pas publié (pas encore ?). Il est possible de tester le jeu lors du festival de Kaysersberg (4-5 mai 2024) ou lors d'événements Rollenspiel au bar à jeu Schluck'n spiel (5 rue de la chaîne à Strasbourg).

> **Qu'est-ce que vous conseilleriez à quelqu'un qui souhaite se lancer dans la création ?**

À ceux qui voudraient s'essayer à l'exercice de la création, je leur dirais : allez-y !

Trouvez quelques joueurs de confiance, et testez votre jeu jusqu'à la moelle.

Il faut éprouver les mécaniques, le concept et le système pour savoir si il est solide.

N'hésitez pas à le faire tester à différents moment de l'écriture, comme un plat que l'on goûte régulièrement. Même si le jeu n'aboutit que pour votre groupe d'amis, je citerai le romancier Clive Barker: "Tout ce qui est imaginé ne sera jamais perdu".

> **Merci Fabien ! Vous pourrez retrouver le créateur d'ICD lors de l'AMJ du 28/01.**

Réserver votre place pour ICD



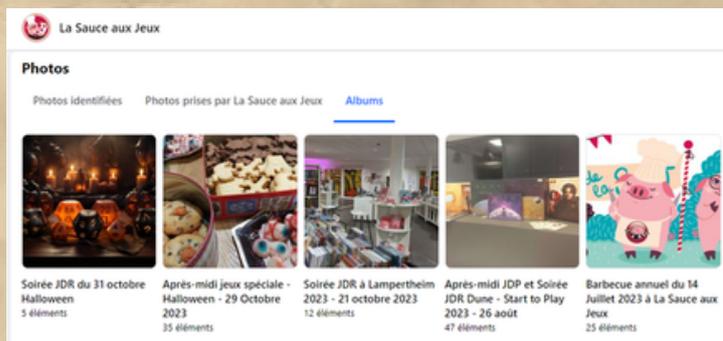
RETOURS EN PHOTOS ! ✨

AMJ DU 17 DÉCEMBRE À ITHAQUE

SOIRÉE JEU DE RÔLES SPÉCIALE HALLOWEEN



**RETROUVEZ TOUTES NOS PHOTOS
SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX
DE LA SAUCE AUX JEUX !**



L'ÉQUIPE DU CA DE LA SAUCE AUX JEUX À VOTRE ÉCOUTE !

Suite à l'assemblée générale du 08 octobre 2023, nous vous présentons les membres du CA pour cette année



La Sauce aux Jeux

Pour nous contacter : contact@lasauceauxjeux.com



Sébastien Mey-Cloutier
Président



Didier Cotel
Vice-président



Anne-Claire Grimm
Trésorière



Gaël Benay
Secrétaire



Aliénor Guesnet
Jeu de rôles



Claire Etavard
Jeu de rôles



Yaël Roos
Jeu de rôles



Orégane Soënen
Jeux de plateau



David Alves
Jeux de plateau



Guillaume Dabazach
Jeux de plateau

La Gazette du groin vous est proposée mensuellement grâce aux volontaires du projet.

Si vous avez des idées, remarques ou envie de rejoindre l'équipe des rédacteurs, n'hésitez pas à nous en faire part !

Équipe de rédaction

Jeux de plateaux : David A., Emeline Z.

Jeux de rôle : Yaël R., Guillaume B.



Merci

