



Procès verbale de l'Assemblée Générale Ordinaire de La Sauce Aux Jeux du 27 septembre 2015

Lieu

Ludus Académie

Durée

Début : 14h15

Fin : 16h00

Rédacteur

Anne-Claire Grimm

Présents

- 28

Procurations

- 2

Observateurs

- 5

Ordre du jour

1) Mot d'accueil	2
2) Mot du président	3
3) Bilan comptable de la Sauce aux Jeux	4
4) Bilan moral des membres du comité d'administration	5
5) L'activité de la Sauce aux Jeux.....	6
6) Points soulevés par les membres	8
7) Election du Comité d'administration pour l'année 2015/16	8
8) Choix du montant de la cotisation pour l'année 2015-2016	10
9) Projets – propositions	10
10) Divers.....	10
11) Annexe 1 – Activités 2014/2015 en chiffre	11



1) MOT D'ACCUEIL

Bonjour à tous,

L'année 2014-2015 s'achève et nous nous retrouvons pour la 2ème AGO (Assemblée Générale Originare) dans les locaux de LUDUS. C'est avec plaisir, que le CA de La Sauce Aux Jeux vous reçoit pour cette après-midi jeux un peu particulière. L'AGO est un événement important car c'est le moment de tous nous retrouver. Pour beaucoup, c'est une formalité, mais ne perdons pas l'idée que c'est aussi un temps d'échange et ... de jeu.

Pour les nouveaux arrivants non membres, vous pouvez rester mais vous ne pouvez pas voter. Cela ne veut pas dire que vous ne pouvez pas parler et vous exprimer.

Je vais vous expliquer rapidement comment va se dérouler l'AGO.

L'ordre du jour sera la suivant :

- Le mot du président - Je vais essayer de faire court également.
- Bilan comptable de l'association - Monia prendra la parole.
- Bilan moral des membres du Comité d'Administration - Chacun des membres du CA va faire son bilan moral et il faudra voter pour celui du président et de la secrétaire.
- L'activité de la Sauce aux Jeux - Anne-Claire vous présentera en quelques chiffres les activités de la LSAJ.
- Points soulevés par les membres - William et Louis, présenterons la potentiel activité du Trollball à LSAJ. Nous n'avons pas eu de points particuliers remontés par les membres, mais si vous avez des idées ou des choses à dire, il y a le point divers.
- Election du Comité d'Administration pour 2015-2016 - Nous ferons les élections après la présentation des candidats au CA.
- Il y aura une courte pause pour le dépouillement et l'annonce du nouveau CA et la prise de postes.
- Choix du montant de la cotisation pour l'année 2015-2016 - Vote du montant de la cotisation.
- Projets – propositions - Nous serons à l'écoute de vos propositions et/ou de vos désirs.
- Divers - Le moment d'échange moins protocolaire.

Et enfin nous pourrons discuter autour d'un gâteau et d'un café. Mais également jouer à des jeux vidéo, des jeux de plateau et pour les inscrits faire une partie de JDR.



2) MOT DU PRESIDENT

Cette année j'ai appris qu'il y avait un ordre dans les remerciements...mais je ne sais pas comment ordonner tout cela car vous êtes nombreux que ce soit des personnes morales ou physiques, membres ou bénévoles, sur les stands ou dans l'ombre, lors des animations ou aux réunions d'organisation, vous avez donné de votre temps et de votre énergie.

Donc je me lance :

Merci à Jérôme et Véronique Hatton, voilà qu'il y a un plus d'un an, vous nous avez ouvert vos bras et vos locaux, et durant toute l'année vous nous avez soutenus. Sans vous, LSAJ serait dans de grandes difficultés.

Merci aux élèves de LUDUS qui nous ouvrent les locaux, qui jouent avec nous. Ils sont toujours là pour donner un coup de main.

Merci au Conseil Départemental pour leur confiance de cet été 2015, ainsi que leur soutien pour la Nuit Blanche sur le Bas-Rhin.

Merci à Guillaume Manier et l'équipe de Philibert, qui nous font une bonne partie de la communication de proximité et qui font vivre le jeu par leurs soirées ludiques

Merci également au gens de l'ombre, les bénévoles non-membres qui donnent de leur temps comme :

Grand Caro, qui relie régulièrement les documents officiels que nous diffusons

Steve et Thibault qui travaillent sur le séminaire Maître de jeu, mais qui donnent également des cours à LUDUS

Matthieu Poirot et Barbara qui nous ont soutenus durant la l'organisation et la réalisation de la Nuit Blanche sur le Bas-Rhin

Les différents Maîtres de jeu de la Nuit Blanche sur le Bas-Rhin, qui sans être membres, ont relevé le défi, sans rien attendre en retour

Jeanne la compagne de Frank pour ses relectures

Merci à Matthieu de Coze et Ludus Événement pour nous avoir embarqués dans quelques projets un peu fous.

Merci Manon pour ton affiche.

L'année dernière, je pouvais donner les noms des membres qui ont aidé, mais cette année, vous très nombreux à vous être investis.

Alors merci à vous pour votre énergie lors du Don des Dragons, les cours sur le JDR et les animations pour LUDUS, les Alchimistes, Bretzels et des jeux, la médiathèque de Neudorf, le week-end de Salm, les animations au Conseil Départemental, la Nuit Blanche sur le Bas-Rhin, les illustrations, et bien entendu toutes les soirées jeux dans les bars et les après-midis jeux.

Et je finis par un merci à ce super CA... fait de fortes têtes, mais pas de grande gueules.

Anne-Claire, super boulot, tu as été pour moi bien plus que la secrétaire, tu as été la vice-présidente.

Monia, merci pour ta comptabilité et ta flexibilité. Une trésorière qui accompagne les événements sans les ralentir, cela n'a pas de prix.

William, toujours là pour donner un coup de main malgré tes obligations, tu as été d'un grand secours.

Guillaume, bien que tu aies pris un peu de distance, tu as toujours tenu tes engagements et sur simple demande, tu arrives.



Thomas, tu as fait plus d'une fois le grand écart entre tes fonctions professionnelles et tes tâches pour l'association. Merci pour ce temps qui est devenu si précieux pour toi.

Et Gaël, discret mais là, toujours là. Tu es sur tous les coups sur tous les jeux, tu es celui qui a le plus expliqué les règles de jeu...un énorme merci.

Merci Claire...Tu connais l'envers du décor et le temps que cela me prend d'être président. Je ne serais pas aussi accompli dans ce rôle sans ton avis, ta lucidité et ton soutien. Merci ma douce.

Je vais essayer de résumer tout ça en une phrase.

L'ingrédient le plus important à la Sauce Aux Jeux, c'est vous.

Merci

3) BILAN COMPTABLE DE LA SAUCE AUX JEUX

Intitulé	Recette	Dépenses
Adhésions x49	445€	
Snack		332,29€
Evènements spéciaux de la Sauce Aux Jeux (Halloween, Noel...)		71,35€
Paiement impayé soirée jeux		18€
Animations médiathèque	200€	
Matériel « visibilité » Sauce aux jeux [communication]		201,81€
Assurance de l'association		185,94€
Frais hébergement site de l'association		28,66€
Animations conseil départemental	500€	
Dépenses « Nuit Blanche sur le Bas-Rhin »		544,10€
Gain sur snack (<i>indéterminable, de l'ordre de 10/20cts par unité</i>)	80€	
Assurance LUDUS		60€
TOTAL	1225€	1442,15€

Investissement fond « perso » de l'association : **217,15€**

Vote suite au bilan comptable (vote à main levée) :

Vote : 28 participants

Pour : 27

Contre : 0

Abstention : 1

49 membre au total durant l'année 2014/2015



4) BILAN MORAL DES MEMBRES DU COMITE D'ADMINISTRATION

Gaël

Cette année fut à mon avis très positive pour la Sauce. Les activités furent nombreuses et nous avons participé à plusieurs grands événements. Nous avons aussi pu rencontrer beaucoup de nouvelles personnes intéressées par notre association, et j'espère qu'elles se joindront à nous pour l'année à venir. Je suis donc très content de cette année et j'espère que cela continuera l'année prochaine.

Monia

Une année riche en idées et en activités. La sauce aux jeux a beaucoup gagné en visibilité et, même si les dépenses ont été plus présentes que les "bénéfices", ce qui a été investi (autant budgétairement qu'humainement) annonce de belles perspectives pour l'association. Une belle année, et une belle expérience au CA. Même si mon poste me plaisait, je préfère laisser la place à quelqu'un qui aura plus de temps pour s'impliquer, mais je l'épaulerai dans un premier temps, jusqu'à ce qu'il trouve ses marques.

Guillaume

Au cours de l'exercice 2014-2015, en tant que membre du Conseil d'Administration de La Sauce aux Jeux, j'ai eu le plaisir d'accompagner l'association dans ses ambitieux projets tels la prolongation du partenariat avec LUDUS Académie ou encore les événements ludiques d'envergure dans lesquels La Sauce Aux Jeux apparaît comme partenaire ou prestataire de service.

Par ailleurs, dans le cadre des activités de base de l'association, les Après-Midi jeux du dimanche ont encore une fois été le théâtre de riches interactions où les membres découvrent dans la convivialité un large panel de jeux

Après 2 années au conseil d'administration, si je décide de redevenir "simple joueur", c'est pour des raisons d'emploi du temps personnel et je reste confiant que la relève et le sang neuf sont assurés !

La Sauce aux Jeux a dans sa main toutes les cartes pour devenir ce que VOUS en ferez
Longue vie à la Sauce !

Didier

Et bien, je vais faire court. Nous avons fait une année incroyable. Enormément de projets ont abouti, et autant voir plus, sont en attente. Notre communication, s'est développée. Mais, nous devons également renforcer les activités internes. Des outils sont en place (comme le questionnaire et les listes de jeux), nous devons faire en sorte que les animations internes soient encore plus ludiques et innovantes. Nous pouvons le faire.

Cette année fût une formidable aventure humaine. Au moment d'écrire ces mots j'ai dû effacer tout ce que je voulais dire. Donc je résume le bilan, Très bien, bonne progression, attention de ne pas se dissiper.



Anne-Claire

Cette année fut une année forte pour la communication grâce au développement des activités externes. Nous avons gagné en visibilité ! Je suis très heureuse d'y avoir contribué et mon bonheur est d'autant plus grand quand je vois les sourires des joueurs.

Thomas

William

Pour résumer mon bilan moral à la suite de cette année, je dirai qu'il est plutôt positif. C'était une année bien remplie, il y a eu beaucoup d'activités, on a lancé de nombreux de projets, on a eu l'occasion de faire pas mal de jeux de rôles et de jeux de société. C'était du boulot, mais c'était surtout beaucoup de fun, c'est d'ailleurs pourquoi je continue cette année encore.

Vote suite au bilan moral (vote à main levée) :

Vote : 28 participants

Pour : 26

Contre : 0

Abstention : 2

5) L'ACTIVITE DE LA SAUCE AUX JEUX

Présentation des chiffres (cf Annexe 1 – Activités 2014/2015 en chiffre p.1111)

Pour les activités récurrentes :

- 44 animations soit 208 heures
 - 20 AMJ (16 JDR et 5 Monsters Games)
 - 12 Taverne
 - 12 Xanadu
- 559 joueurs
- Un grand nombre d'animateurs qui ont présenté des jeux, masterisé, présenté la Sauce aux Jeux ect....)

Pour le Conseil Départemental

- 9 animations dont la Nuit Blanche sur le Bas-Rhin qui fut une très grande réussite avec 20 animateurs
- 45 animateurs
- 223 joueurs (dont 88 lors de la Nuit Blanche sur le Bas-Rhin)

Pour Ludus Académie

- 4 cours
- 7 animateurs
- 36 participants



Autres animations :

- Une après-midi barbecue chez notre président (17 participants)
- 5 conventions (D'rôle de jeux / Don des Dragons / Les Alchimistes / Week-end de Salm / Des Bretzels et des jeux) où nous avons pu compter sur plus de 30 animateurs JDR, modules d'initiation, JDP et bien sûr présentation de la Sauce.
- 2 soirées JDR à Philibert où nous avons fait joué du JDR et de l'initiation JDR
- Une conférence à la librairie Kléber
- La participation à la Nuit du jeu à la médiathèque de Neudorf où nous avons présenté les modules d'initiation et fait un JDR (merci aux 6 animateurs de la soirée).

Nous avons pratiqué **345 heures d'animations** grâce à la l'implication de nos membres animateurs qui ont soutenu **plus de 368 postes d'animation**.

Le nombre de joueurs s'élève (hors convention) à **960 participants** !

Merci à tous car n'oubliez pas « L'ingrédient indispensable à une bonne table, c'est vous ! »

Présentation du projet Trollball

Informations "pour la communication" en attente de validation :

Chaque entraînement commencerait et terminerait par de petits échauffements. Tous les participants seront assurés contre tous risques liés à l'activité. Les entraînements auraient lieu une semaine sur deux, les samedi. 3 créneaux sont envisageables :

- De 10 à 12h – de 13h30 à 15h30 – de 17 à 19h.

L'objectif est de réussir à regrouper entre 10 et 14 personnes pour pratiquer cette activité de façon décontracté et ludique.

Mais pour clarifier les attentes des membres de la sauce aux jeux, nous avons quelques questions.*

Qui seraient éventuellement intéressé par cette activité ?

Qu'est-ce qui vous attire dans cette activité ?

- L'entraînement au combat de GN ?
- Le Sport de ball ?

Quand voudriez-vous pratiquer cette activité ?

- De 10 à 12h ?
- De 13h30 à 15h30 ?
- De 17 à 19h ?

Les entraînements auront a priori lieu dans le parc de la citadelle en face de l'Ares au 10 rue d'Ankara 67000 Strasbourg.**

Enfin, pour pratiquer cette activité, une cotisation supplémentaire serait nécessaire afin de participer à l'assurance complète. Ainsi, l'adhésion à la Sauce aux Jeux classique coûterait toujours 10 euros l'année et permet de participer à toutes les AMJ. L'adhésion à la Sauce aux Jeux Sportive pour pouvoir participer uniquement au Trollball coûterait 20 euros. Et enfin l'adhésion complète à la Sauce aux Jeux afin de pouvoir participer à toutes les activités de la Sauce aux jeux reviendrait à 25 euros.

(*) Est-il possible de faire un sondage à ce propos ?

(**) Information à confirmer.



Informations "organisationnelles" pour le C.A :

L'assurance pour 15 personnes n'est absolument pas nécessaire. 4-5 personnes couvertes sont largement suffisantes. Cependant, une question s'est posée à nous. Si des personnes en dehors de l'association sont intéressées par l'activité et voudraient essayer. Seraient-elles aussi assurées ? Ou faudra-t-il ramener des feuilles à remplir pour nous décharger de toutes responsabilités pour les non membres ?

Enfin, pour lancer un atelier pour créer une dizaine d'arme totalement basique selon un procédé imaginés par Louis et moi-même. Nous aurions besoin de peinture grise et de tissu effet cuir que je fournirai, de colle qui reviendrait à environ 5 euros, de tiges tuteur qui reviendraient à environ 4 euros et enfin 5 bombes de Polyuréthane expansé qui coûteraient environ 25 euros. 5 épées et 5 massues nous reviendraient ainsi à 34 euros.

Avant de valider ce "devis" temporaire, nous feront des tests pour confirmer l'efficacité des armes faites en Polyuréthane durant la semaine prochaine sur un petit échantillon d'armes à nos frais.

Autre information concernant le lieu d'entraînement, 4 différents lieux sont envisagés, deux dans le parc de la citadelle et deux autres dans le parc de l'orangerie. J'irai y faire le tour ce samedi pour vérifier leur état aux heures proposées pour les entraînements.

Et dernière question soumise au C.A, au niveau du ballon utilisé, plusieurs associations personnalisent leur ballon de façon classique, une balle de rugby avec quelques piques. Nous avons envisagé un ballon de foot, recouvert d'un masque de porc, pour faire office de crane de porc avec lequel nous jouerions. Nous avons trouvé cette idée amusante lors de la réunion. Néanmoins, elle pourrait peut-être choquante pour certains public. C'est pourquoi je demande votre avis pour ce dernier point. Tête de porc ? Balle à pointe classique comme toutes les assos' ? Autre chose ?

Remarques :

- Ballon en forme de cochon Vote :5 oui :0 non :0 abstention :5
- Demandé l'avis lors de l'AG via une feuille
- Lancement des inscriptions mi-octobre

6) POINTS SOULEVES PAR LES MEMBRES

Excellente communication cette année

7) ELECTION DU COMITE D'ADMINISTRATION POUR L'ANNEE 2015/16

Restent dans le CA : Anne-Claire Grimm - William Blum

Quittent le CA : Monia Mortz - Thomas Jeand'heur - Guillaume Icre

Remettent leur poste en jeu : Gaël Benay - Didier Cotel

Se présentent : Louis Chevalier - Guillaume Lecompte - Julien Anthouard - Benoît Descargues - Camille Tisserand

Chacun des personnes se présentant pour le CA fait un petit discours sur ses motivations et ses objectifs.



Après comptage des bulletins de votes

30 votants (2 procurations)

- **29 votes pour Didier Cotel**
- **27 votes pour Gaël Benay**
- 14 votes pour Louis Chevalier
- **16 votes pour Guillaume Lecomte**
- 14 votes pour Julien Anthouard
- **16 votes pour Benoît Descargues**
- **25 votes pour Camille Tisserand**

Sont élus membres du Comité d'Administration :

- Benoît Descargues
- Camille Tisserand
- Didier Cotel
- Gaël Benay
- Guillaume Lecomte

Et déjà présent :

- Anne-Claire Grimm
- William Blum

Suite aux votes, voici le Conseil d'Administration pour l'année 2015/2016

Poste au CA	Prénom et Nom
Président(e)	Didier Cotel
Vice-président(e)	-
Secrétaire	Anne Claire Grimm
Trésorier(e)	Guillaume Lecomte
Assesseur(e)	Benoit Descargues
Assesseur(e)	Camille Tisserand
Assesseur(e)	William Blum
Assesseur(e)	Gaël Benay



8) CHOIX DU MONTANT DE LA COTISATION POUR L'ANNEE 2015-2016

Le nouveau CA soumet le montant de dix (10) euros pour la cotisation de l'exercice 2015/2016
Ainsi que l'inscription au Trollball à la hauteur de quinze (15) euros.

- Un adhérent Sauce aux Jeux = 10 €
- Un adhérent au Trollball = 25 € (10+15)

Vote : 28 participants

Pour : 26

Contre : 0

Abstention : 2

9) PROJETS – PROPOSITIONS

Pas de commentaire

10) DIVERS

- Présentation du Don d Dragons par Morgane

Signature du président :

Signature de la secrétaire :



11) ANNEXE 1 – ACTIVITES 2014/2015 EN CHIFFRE

Les Après-Midi Jeux

	2013/2014	2014/2015
Nombre d'animation	NR	20 AMJ
Nombre d'heure d'animation	120 heures	100 heures
Moyenne du nombre de participants	22 participants	20 participants
Minimum du nombre de participants	NR	9 (début août)
Maximum du nombre de participants	NR	35 participants
Nombre de joueurs sur un an	500 participants	346 participants

🎲 16 JDR proposés (Achtung ! Cthulhu / Shin / Everyday's Halloween / Appel de Cthulhu / Delta Green / D&D / Only War....) dont une AMNESIA

🎲 5 Monsters Games

Les soirées bar à la Taverne

	2013/2014	2014/2015
Nombre d'animation	NR	12 Taverne
Nombre d'heure d'animation	30 heures	48 heures
Moyenne du nombre de participants	8 participants	10 participants
Minimum du nombre de participants	NR	4 participants
Maximum du nombre de participants	NR	28 participants
Nombre de joueurs sur un an	100 participants	109 participants

🎲 Présentation d'un proto : le jeu Malkyrs

Les soirées bar au Xanadu

	2013/2014	2014/2015
Nombre d'animation	NR	12 Xanadu
Nombre d'heure d'animation	30 heures	60 heures
Moyenne du nombre de participants	10 participants	10 participants
Minimum du nombre de participants	NR	3 participants
Maximum du nombre de participants	NR	15 participants
Nombre de joueurs sur un an	120 participants	104 participants

	2013/2014	2014/2015
Nombre d'animation	NR	44 animations
Nombre d'heure d'animation	180 heures	208 heures
Moyenne du nombre de participants	13 participants	13 participants
Nombre de joueurs sur un an	720 participants	559 participants



Animation au Conseil Départementale

Vernissage

	2014/2015
Nombre d'animation	1 soirée
Nombre d'heure d'animation	5 heures
Nombre d'animateur	9 animateurs
Nombre de joueurs total sur l'animation	30 participants

Après-Midi Jeux au Conseil Départemental

	2014/2015
Nombre d'animation	3 AMJ CD67
Nombre d'heure d'animation	15 heures
Nombre d'animateur	15 animateurs
Moyenne du nombre de participants	32 participants
Nombre de joueurs total sur l'animation	95 participants

Soirée d'initiation JDR

	2014/2015
Nombre d'animation	4 soirées
Nombre d'heure d'animation	6 heures
Nombre d'animateur	1 animateur
Moyenne du nombre de participants	5 participants
Nombre de joueurs total sur l'animation	10 participants

	2014/2015
Nombre d'animation	8 animations
Nombre d'heure d'animation	26 heures
Nombre d'animateurs	25 animateurs
Nombre de joueurs sur un an	135 participants

Nuit Blanche sur le Bas-Rhin

	2014/2015
Nombre d'animation	1 soirée
Nombre d'heure d'animation	14 heures
Nombre d'animateur	20 animateurs
Nombre de joueurs total sur l'animation	88 participants

Cours à Ludus Académie

Support cours Game Design/ Module Racine / Module Tronc / Module Branche

	2014/2015
Nombre d'animation	4 cours
Nombre d'heure d'animation	16 heures
Nombre d'animateurs	7 animateurs
Nombre de joueurs sur un an	36 participants



Animation extérieur

Barbecue

	2014/2015
Nombre d'animation	1 après-midi
Nombre d'heure d'animation	5 heures
Nombre de joueurs sur un an	17 participants

Convention

D'rôle de jeux / Don des Dragons / Les Alchimistes / Week-end de Salm / Des Bretzels et des jeux

	2014/2015
Nombre d'animation	5 conventions
Nombre d'heure d'animation	60 heures
Nombre d'animateurs	Plus de 30 animateurs
Nombre de joueurs sur un an	3687 participants

Soirées Philibert

Soirée Bimbo / Module d'initiation JDR découverte

	2014/2015
Nombre d'animation	2 soirées
Nombre d'heure d'animation	8 heures
Nombre d'animateurs	9 animateurs
Nombre de joueurs sur un an	40 participants

Conférence sur la littérature et le jeu

A Kleber

	2014/2015
Nombre d'animation	1 soirée
Nombre d'heure d'animation	2 heures
Nombre d'animateurs	1 animateur
Nombre de joueurs sur un an	15 participants

La Nuit du jeu à la médiathèque de Neudorf

Module d'initiation JDR découverte et un JDR découverte

	2014/2015
Nombre d'animation	1 soirée
Nombre d'heure d'animation	6 heures
Nombre d'animateurs	6 animateurs
Nombre de joueurs sur un an	70 participants

Conclusion pour l'année 2014-2015

Nous avons pratiqué **345 heures d'animations** grâce à la l'implication de nos membres animateurs qui ont soutenu **plus de 368 postes d'animation**.

Le nombre de joueurs s'élève (hors convention) à **960 participants** !

Merci à tous car n'oubliez pas « L'ingrédient indispensable à une bonne table, c'est vous ! »